

# FIX MY RIDE



## DTS

Guillermo Antonio Aguilar Castañón

Mauricio Emilio Flores Magaña

Emiliano Loeza Marrufo

Andrés Fermín García

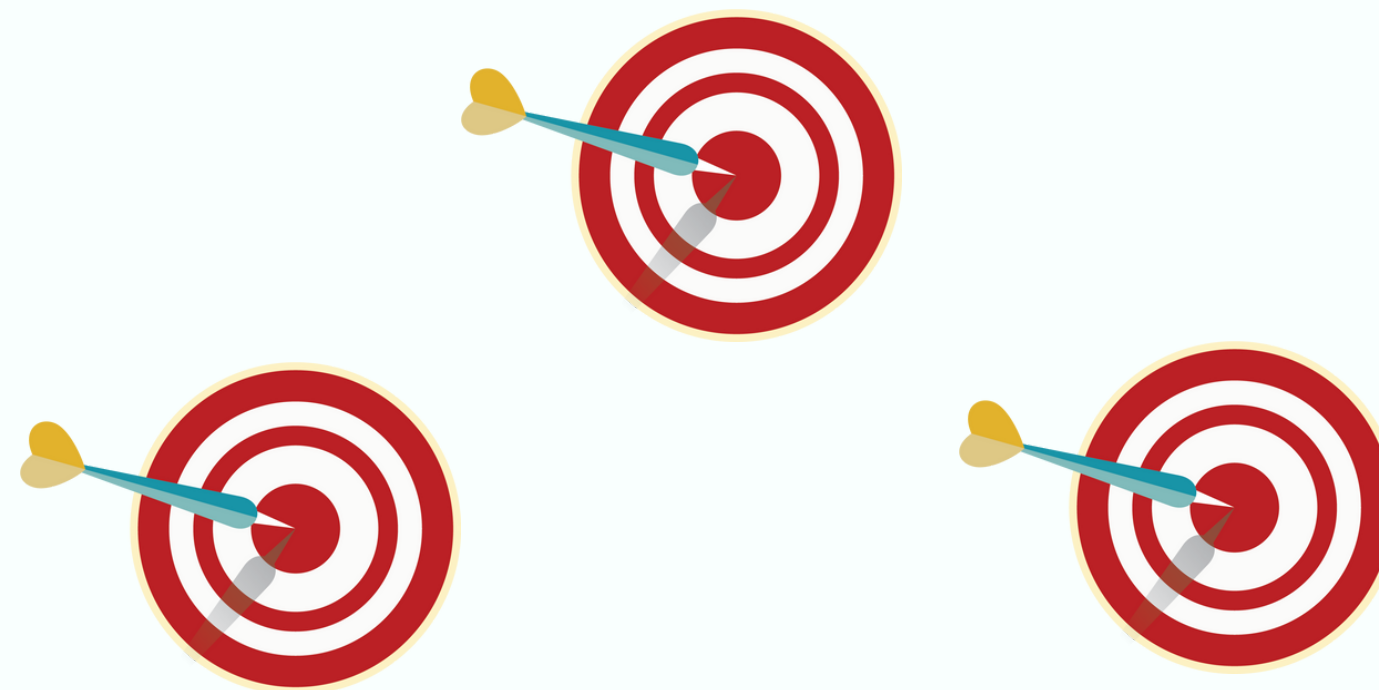
Andric Monte Martin

# PROBLEMA

En Mérida, Yucatán, los conductores principiantes que tienen dificultades para manejar con seguridad y realizar mantenimiento básico de su vehículo, lo que provoca errores y accidentes menores.

# OBJETIVOS

Elaborar un simulador de conducción que permite a los usuarios aprender conceptos de conducción segura y mantenimiento básico de un vehículo, mejorando así sus habilidades y confianza.



01

EVALUAR

02

DISEÑAR

03

PROMOVER

# DISEÑO



**Menú de inicio**



**Camino principal del juego**



# DISEÑO



**Vista aérea del mapa de la simulación**



**Vista del Jugador**

# DISEÑO



Video de Demostración

# C O S T O S

- Gastos de administración, infraestructura, publicidad.
- Inversión: \$1,600,000 por 18 meses.

---

Tiempo de Desarrollo: 18 meses

Inicio de Desarrollo: Sep 2025 -> Inicio de Pruebas: Dic 2026 -> Despliegue: Feb 2027



# VENTAJAS

- Te aconseja como actuar en situaciones de riesgo
  - Fácil de entender para el usuario
  - Idioma Español
  - Diferente enfoque a los juegos de manejo
- 

## MODELO DE NEGOCIO

- Venta de copias digitales
- Plataforma Steam 220 copias (con un valor de \$400 c/u) mensuales
- Paquetes para escuelas de manejo \$12,000 con 35 licencias de 3 meses
- 134 paquetes en un lapso de 2 años para recuperar la inversión



MUCHAS  
**GRACIAS**

