

FIX MY RIDE



DTS

Guillermo Antonio Aguilar Castañón
Mauricio Emilio Flores Magaña
Emiliano Loeza Marrufo
Andrés Fermín García
Andric Monte Martín

PROBLEMA

En Mérida, Yucatán, los conductores principiantes que tienen dificultades para manejar con seguridad y realizar mantenimiento básico de su vehículo, lo que provoca errores y accidentes menores.

OBJETIVOS

Elaborar un simulador de conducción que permite a los usuarios aprender conceptos de conducción segura y mantenimiento básico de un vehículo, mejorando así sus habilidades y confianza.

01

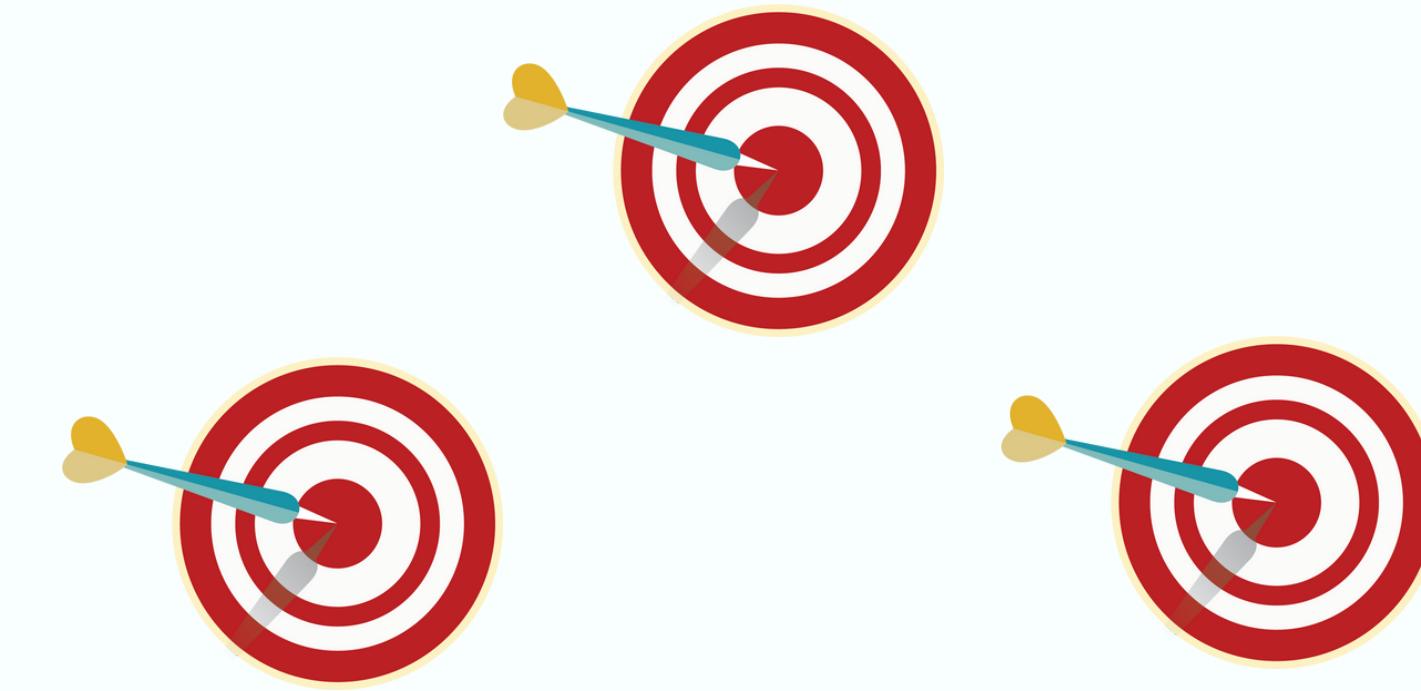
EVALUAR

02

DISEÑAR

03

PROMOVER



DISEÑO



Menú de inicio



Camino principal del juego

DISEÑO



Vista aérea del mapa de la simulación



Vista del Jugador

DISEÑO



Video de Demostración

COSTOS

- Gastos de administración, infraestructura, publicidad.
 - Inversión: \$1,600,000 por 18 meses.
-

Tiempo de Desarrollo: 18 meses

Inicio de Desarrollo: Sep 2025 -> Inicio de Pruebas: Dic 2026 -> Despliegue: Feb 2027

VENTAJAS

- Te aconseja como actuar en situaciones de riesgo
 - Fácil de entender para el usuario
 - Idioma Español
 - Diferente enfoque a los juegos de manejo
-

MODELO DE NEGOCIO

- Venta de copias digitales
- Plataforma Steam 220 copias (con un valor de \$400 c/u) mensuales
- Paquetes para escuelas de manejo \$12,000 con 35 licencias de 3 meses
- 134 paquetes en un lapso de 2 años para recuperar la inversión

MUCHAS
GRACIAS

