

En este proyecto vamos a construir un robot de batalla pequeño usando Arduino, protoboard y componentes básicos de electrónica. La idea es diseñar un robot sencillo pero funcional, capaz de moverse, detectar al oponente y resistir golpes ligeros. El trabajo incluye armar el circuito en protoboard, programar el Arduino para controlar los motores y sensores, y montar la estructura del robot con materiales accesibles. El objetivo principal es aplicar lo que vimos en la materia de Introducción a la Mecatrónica: integrar mecánica, electrónica y programación en un sistema real.

Equipo integrado por: Andrés Parra Salomón Abel Nolasco Hernandez José Balboa Cortez Iván Rafael Antonio Lizama Alejandro Federico Cabrera Juan