



Escuela de ingeniería

Ingeniería en desarrollo de tecnología y software

Semestre: 8

Materia: Innovación y emprendimiento

Documento expotrónica: Página web Ek' Balam.

Semestre escolar: (Enero – Julio 2025)

Integrantes:

Adalberto Amaya García

Iron Nathanael Angeles Fortier

Gabriela Estrello Guadarrama

Víctor Eduardo García Sardaneta

Johan Alejandro Melchor Zetina

Ángel Eduardo Sánchez Vela

Nombre de la maestra: Ivonne Emire Cervera Cetina

Lugar: Mérida, Yucatán

Fecha: 26/05/2025

Resumen del proyecto

Este proyecto propone el diseño y desarrollo de una página web para el sitio arqueológico de Ek' Balam, Yucatán, con el objetivo de ofrecer información turística, histórica y cultural de forma clara y accesible. La plataforma incluirá secciones como historia del sitio, datos prácticos para visitantes, multimedia, recomendaciones y un portal de administración de contenidos. Además, se garantizará compatibilidad con dispositivos móviles y navegadores modernos. Este prototipo busca mejorar la experiencia de los visitantes y facilitar la promoción del patrimonio cultural de la región.

Integrantes del equipo:

- Adalberto Amaya García
- Iron Nathanael Ángeles Fortier
- Gabriela Estrello Guadarrama
- Víctor Eduardo García Sardaneta
- Johan Alejandro Melchor Zetina
- Ángel Eduardo Sánchez Vela

Profesor líder del proyecto

Ivonne Emire Cervera Cetina

Materias involucradas

- Proyectos VIII
- Innovación y emprendimiento

Modalidad de participación

P1 - Prototipo funcional

Descripción del proyecto

El prototipo consiste en una página web interactiva que ofrece una experiencia digital completa para el visitante del sitio Ek' Balam. Entre sus características se incluyen:

- Secciones de bienvenida, historia, arqueología, condiciones ambientales y cultura maya.
- Información práctica como tarifas, horarios, ubicación y cómo llegar.
- Un apartado para actividades y atracciones complementarias.
- Un portal para administradores que permite modificar y actualizar el contenido.
- Integración con Google Maps y enlaces a redes sociales.
- Diseño responsivo, accesible desde dispositivos móviles y computadoras.

Este desarrollo no solo cumple una función informativa, sino también educativa y promocional, al apoyar la conservación y difusión del patrimonio.

Justificación de la categoría y modalidad

El proyecto se inscribe en la categoría **C2 – Desarrollo de Software**, al ser una aplicación web con funcionalidades específicas orientadas a resolver una necesidad: la promoción digital de un sitio arqueológico.

La modalidad **P1 – Prototipo Funcional** se eligió porque se presentará una página web que demostrara la funcionalidad básica y navegación dentro del sitio.