

Universidad Modelo



Escuela de ingeniería

Ingeniería en Desarrollo de Tecnología y Software

Petlink

Proyectos III

**Juan Ramón Aké Canul
Alejandro Espinosa Rodríguez
Vladimir Gómez Montañez
Alejandro García Kuri
Emiliano Martínez Ramón
Santiago Martín Ortega Perera**

Mtro. Lester Stefan Estrada López

Mérida, Yucatán

14 de noviembre de 2024

Índice

Requerimientos del Proyecto.	3
Explicación del Producto.....	3
Alcances del Producto	3
Restricciones del Producto	3
Características de los Usuarios	4
Requerimientos Funcionales	4
Requerimientos No Funcionales.....	4
Diagramas de Casos de Uso.....	6
PARTICIPANTES EN EL PROYECTO	7
ROLES Y RESPONSABILIDADES	8
Metodología de Trabajo:.....	8
Justificación:.....	10
Características del Proyecto:	10
División de trabajo.....	10
Cronograma del Proyecto	12
Análisis y Gestión de Riesgos.	13
Identificación.	13
Planificación.	14
Priorización.....	14
Supervisión.....	16
Calidad del Proyecto.....	26
Casos de Prueba.....	26
Conclusiones individuales	31
Conclusión del equipo	34

Requerimientos del Proyecto.

Explicación del Producto

PetLink es una institución innovadora que opera como un sitio web en Mérida, Yucatán, dedicado a la publicación y promoción de animales domésticos con el fin de facilitar su adopción. La plataforma permite a los usuarios publicar perfiles detallados de mascotas en busca de hogares amorosos, proporcionando información completa sobre su edad, género, personalidad y necesidades específicas. Para establecerse como una solución efectiva en la región, **PetLink** realizó una investigación exhaustiva de instituciones similares en la zona, encontrando que muchas estaban abandonadas o inactivas, y que las operativas se centraban solo en la adopción de perros de albergues.

Alcances del Producto

PetLink surge con el objetivo de crear una plataforma en México que facilite la adopción de animales, comenzando con la creación de su sitio web ***www.petlink.com.mx***. Este es el primer paso para conectar a personas interesadas en dar un nuevo hogar a diversas mascotas. El sistema permitirá a los usuarios encontrar y adoptar animales mediante perfiles detallados, ofreciendo información sobre edad, género, personalidad y necesidades específicas. A largo plazo, **PetLink** planea expandir sus funciones, mejorando el proceso de adopción y gestionando de manera eficiente los recursos de refugios, adoptantes y voluntarios.

Restricciones del Producto

La página web está diseñada específicamente para la adopción de animales domésticos y, por lo tanto, no puede ser utilizada para gestionar otras actividades relacionadas con el bienestar animal, como la rehabilitación de animales silvestres o servicios veterinarios. Además, la plataforma depende de la conexión a internet y no incluye funcionalidades para adopciones internacionales o servicios de seguimiento de salud después de adoptar un animal.

Características de los Usuarios

- Adoptantes Potenciales: Personas interesadas en adoptar una mascota que buscarán según filtros como tamaño, localidad y necesidades especiales.
- Organizaciones de Refugio: Refugios y albergues y organizaciones que estén interesadas en publicar animales en busca de hogar.
- Administradores: Usuarios con privilegios avanzados que supervisan las actividades de adopción y el correcto funcionamiento de la plataforma.

Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los usuarios crear y gestionar perfiles detallados de mascotas, incluyendo información como género, raza y localidad.
2. El sistema debe permitir a los adoptantes potenciales buscar y filtrar mascotas en adopción según criterios como raza, edad y localidad.
3. El sistema debe permitir a los usuarios descargar el formulario de adopción en formato *PDF* desde los perfiles de las mascotas, facilitando el proceso para formalizar la adopción.
4. El sistema debe permitir a los usuarios registrarse creando una cuenta personal, proporcionando información básica como nombre, correo electrónico y contraseña.
5. El sistema debe permitir a los administradores revisar, aprobar, editar o eliminar publicaciones de mascotas para asegurar la calidad y veracidad de la información.

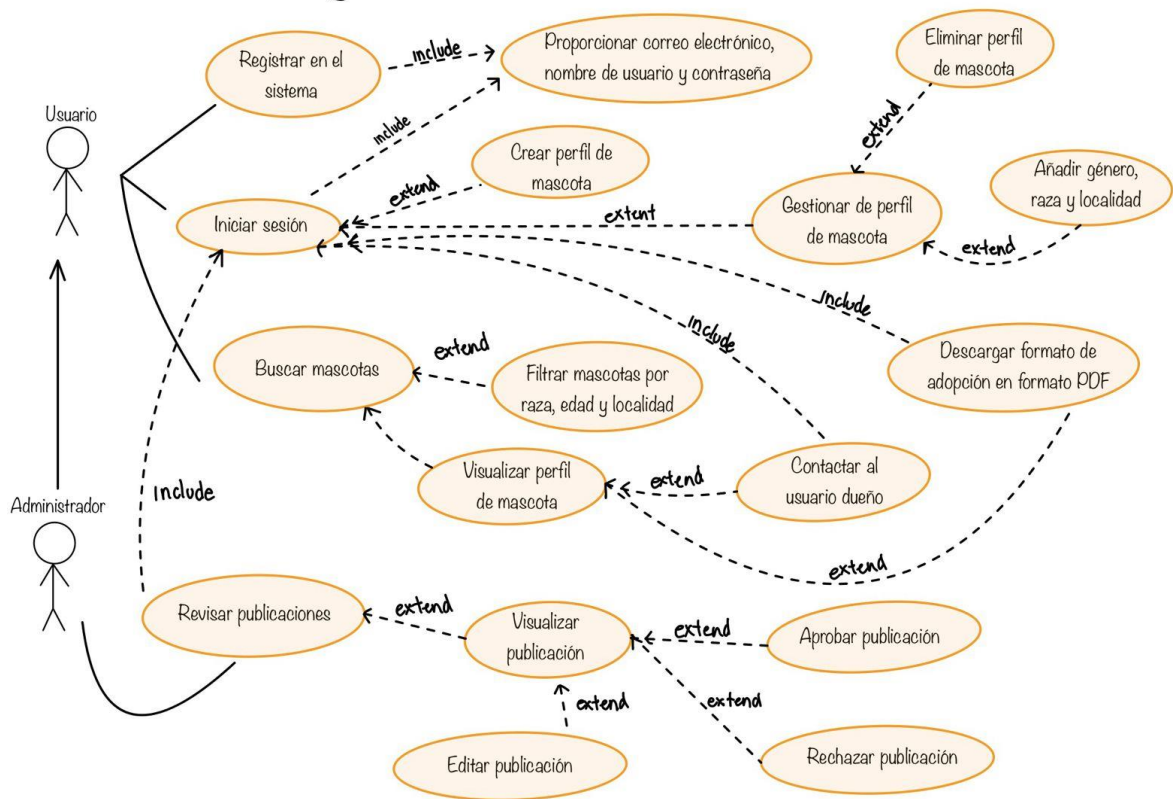
Requerimientos No Funcionales

1. El sistema debe permitir el acceso a través de dispositivos móviles y de escritorio, manteniendo una experiencia de usuario optimizada en ambas plataformas.
2. El sistema debe permitir el manejo de múltiples usuarios simultáneamente, sin que esto afecte el rendimiento o la velocidad de respuesta del sistema.
3. El sistema debe permitir que las páginas se carguen en un tiempo inferior a 3 segundos, garantizando una navegación ágil y eficiente.
4. El sistema debe permitir una interfaz de usuario intuitiva y fácil de utilizar, adaptada tanto a usuarios con experiencia técnica limitada como avanzada.

5. El sistema debe permitir la protección de los datos personales y de las publicaciones mediante medidas de seguridad robustas, previniendo accesos no autorizados o fugas de información.

Diagramas de Casos de Uso

Diagramas de Casos de Uso



PARTICIPANTES EN EL PROYECTO	
Nombre de Integrante	Habilidades y/o conocimientos clave
Juan Ramón Aké Canul	<p>Conocimientos sobre <i>C#</i>, las bases de <i>CSS</i> y <i>HTML</i></p> <p>Buen manejo en la documentación y redacción de texto</p> <p>Experiencia en la documentación correcta de los proyectos y buen manejo de herramientas como <i>WORD</i> y <i>EXCEL</i></p>
Alejandro Espinosa Rodríguez	<p>Diseño y creación de DB: <i>MYSQL</i></p> <p>Desarrollo Web Front End: <i>CSS, HTML, JS</i></p> <p>Desarrollo web Back End: <i>PHP, C#</i></p> <p>Frameworks de Desarrollo web: <i>Laravel, VUE 3, Tailwind CSS</i></p> <p>Experiencia en diseño <i>UI/UX</i>.</p>
Alejandro García Kuri	<p>Conocimiento intermedio de <i>HTML, CSS</i> y el frameworks como <i>Tailwind CSS</i>.</p> <p>Buena experiencia en documentación utilizando herramientas como <i>Word</i> y <i>Excel</i>.</p> <p>Buena comunicación y trabajo en equipo.</p>
Emiliano Martínez Ramón	<p>Desarrollo en frameworks de frontend y backend: <i>ReactJS, VUE3, Tailwind CSS, Bootstrap, Laravel, HTML</i></p> <p>Conocimientos de creación de <i>APIs</i> y manejo de información dinámica.</p>
Santiago Martín Ortega Perera	<p>Manejo de <i>C#</i>: básico</p> <p>Conocimientos básicos de <i>html</i> y <i>css</i></p> <p>Certificación en el manejo de <i>WORD, POWER POINT</i></p> <p>Experiencia en el manejo <i>github</i></p>
Vladimir Abraham Gómez Montañez	Conocimientos sobre <i>C#</i> y <i>HTML</i>.

ROLES Y RESPONSABILIDADES	
Nombre de Integrante	Rol/Responsabilidad
Juan Ramón Aké Canul	Desarrollador/Documentador
Alejandro Espinosa Rodríguez	Desarrollador/Documentador
Alejandro García Kuri	Desarrollador/Documentador
Emiliano Martínez Ramón	Desarrollador/Documentador
Santiago Martín Ortega Perera	Documentador
Vladimir Abraham Gómez Montañez	Jefe de Pruebas/Documentador

Roles:

Documentador: Encargados principales de redactar y dar formato a la documentación del proyecto a la par que aprenden temas de desarrollo para futuras participaciones.

Desarrollador: Encargados de hacer el código que da vida a la aplicación, tanto *BackEnd* como *FrontEnd*, a la par irán enseñando a los documentadores acerca de la forma de trabajo en el código para que aprendan con respecto a él.

Jefe de Pruebas: Es el encargado principal de que el código y aplicación funcione bien, recibirá avances internos del proyecto en los que se encargará de revisar la sintaxis del código, así como de ver que la aplicación tenga errores indeseados o bugs para que en caso de existir dichos fallos poder hacer las correcciones pertinentes.

Metodología de Trabajo:

Desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios crear una cuenta y postularse para adoptar mascotas, cumpliendo con la protección de datos personales y garantizando la infraestructura adecuada para un alto tráfico.

Objetivos Específicos:

1. Autenticación y administración de cuentas:

Crear una página de registro, inicio de sesión y administración de cuentas.
Implementar servidores y una base de datos segura para almacenar la información de los usuarios.

2. Publicación de mascotas:

Desarrollar una *API* que permita la publicación de mascotas, utilizando un lenguaje de programación adecuado y herramientas para la conexión a la nube y almacenamiento de datos.

3. Comunicación entre refugios y adoptantes:

Implementar un sistema de chat o proporcionar datos de contacto para que los refugios puedan evaluar a los adoptantes, asegurando que cada mascota encuentre un hogar seguro.

4. Diseño *UI/UX*:

La API debe garantizar una interfaz intuitiva y una experiencia de usuario eficiente para facilitar la interacción con la aplicación.

5. Soporte técnico:

Incluir sistemas de contacto mediante correos electrónicos y funcionalidades de recuperación de contraseña

Justificación

El motivo principal de este proyecto es el poder reducir la tasa de abandono de animales ya que al tener una opción fácil y rápida para poder dar a sus mascotas a alguien más dejarían de abandonarlos en las calles, esto así mismo no solo ayuda a las mascotas si no a la gente que por cualquier razón ya no puede hacerse cargo de sus mascotas y también a la gente que está buscando una mascota, esto también nos sirve para fomentar la adopción responsable en vez de la compra de animales por negocio

Características del Proyecto

El proyecto consiste en un sitio web implementado con su propio dominio, hospedaje y certificado *SSL (HTTPS)*, utilizando las siguientes tecnologías:

- *Front-End:*
 - *Vue 3: Framework* progresivo de *JavaScript*.
 - *Inertia.js*: Herramienta que facilita el manejo de rutas y vistas en aplicaciones monolíticas.
 - *Tailwind CSS*: Framework de utilidades CSS para un diseño responsivo y moderno.
 - *HTML5*: Lenguaje de etiquetas estándar para la estructuración de contenido.
- *Back-End:*
 - *Laravel: Framework* de *PHP* orientado a desarrollo ágil y eficiente.
 - *Laravel Breeze*: Paquete ligero de *Laravel* para autenticación y *scaffolding* rápido.
- *Base de Datos:*
 - *MySQL*: Sistema de gestión de bases de datos relacional, administrado a través de *phpMyAdmin*.

División de trabajo

Descripción de Actividades:

1. Investigación y análisis: Recopilar información sobre el proceso de adopción de animales y necesidades del usuario.
2. Definición de estructura web: Diseñar la estructura básica del sitio web.

3. Diseño de interfaz del usuario: Crear el diseño visual de la página web, incluyendo colores, tipografía y disposición.
4. Desarrollo *FrontEnd*: Programar la parte visual y la interacción del sitio con *HTML*, *CSS* y *JavaScript*.
5. Desarrollo *BackEnd*: Implementar las funcionalidades del servidor, base de datos y gestión de usuarios.
6. Pruebas de funcionalidad: Realizar pruebas de navegación y funcionalidad para garantizar una buena experiencia de usuario.
7. Lanzamiento del sitio web: Publicar la página web y asegurar el correcto funcionamiento del servidor.
8. Mantenimiento y soporte: Ofrecer soporte luego del lanzamiento y realizar los ajustes o actualizaciones necesarias.

Entregable:

1. Información de investigación, con datos sobre adopción, usuario y mejores prácticas web.
2. Mapa del sitio con estructura de navegación clara y organizada.
3. Prototipo de la interfaz gráfica en formato de imágenes o prototipos navegables.
4. Código del *frontend* con una interfaz funcional para los usuarios.
5. Código del *backend* que gestione adopciones, perfiles y base de datos de animales.
6. Informe de pruebas y correcciones aplicadas en base a los resultados obtenidos.
7. Página web de adopción de animales completamente funcional y en línea.
8. Plan de mantenimiento y soporte técnico para garantizar el correcto funcionamiento del sitio.

Cronograma del Proyecto



UNIVERSIDAD MODELO
ESCUELA DE INGENIERÍA
IDTS

PLAN DE PROYECTOS

Materia: **PROYECTOS III** Grupo: **IDTS** Profesor: Mtro. Lester Stephan Estrada López

Alumnos y roles: **Alejandro Kuri (Desarrollador)**, **Alejandro Espinosa (Desarrollador)**, **Emiliano Martínez (Desarrollador)**, **Vladimir Gómez (Jefe de pruebas)**, **Juan Aké (Documentador)** y **Santiago Ortega (Documentador)**

Puntos de Control a entregar durante los tres parciales del tercer semestre 2024-5 (19/08/24 - 03/12/24).

No.	Actividades	Responsable	Entrega	Ago		Sept				Oct				Nov				Dic
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Proyectos III - PetLink																		
Primer periodo																		
1	Planteamiento del problema	Equipo	Semana 1															
2	Documentacion inicial	Equipo	Semana 1															
3	Análisis del Entorno	Equipo	Semana 2															
4	Objetivos generales y particulares	Equipo	Semana 2															
5	Características de los Usuarios	Equipo	Semana 3															
6	Establecimiento de requerimientos funcionales y no funcionales	Equipo	Semana 3															
7	Diagrama de casos de uso	Equipo	Semana 3															
8	Organización del Proyecto	Equipo	Semana 4															
9	Elaboración del Diagrama de Gantt	Equipo	Semana 5															
10	Entrega de documento primer periodo	Equipo	Semana 6															
Segundo periodo																		
11	Desarrollo inicial de diseño de base de datos	Equipo	Semana 7															
12	Cambios a errores y análisis final del diseño	Equipo	Semana 8															
13	Identificación de tecnologías para implementar la base de datos	Equipo	Semana 9															
14	Realización de los APIs necesarios para el funcionamiento	Emiliano y Alejandro	Semana 10															
15	Realización de pruebas de los APIs	Vladimir y Juan	Semana 11															
16	Creación de diseño del frontend de páginas dinámicas	Equipo	Semana 12															
17	Realización de frontend responsivo de las páginas dinámicas	Juan, Kuri y Santiago	Semana 13															
18	Entrega de documento segundo periodo	Equipo	Semana 14															
Tercer periodo																		
19	Validación de los requerimientos funcionales en el proyecto	Equipo	Semana 16															
20	Implementación de los APIs	Emiliano y Alejandro	Semana 17															
21	Realización de pruebas finales	Vladimir y Juan	Semana 18															
22	Corrección de errores	Equipo	Semana 19															
23	Entrega del documento final y proyecto	Equipo	Semana 22															
24	Presentación en la Expotrónica	Equipo	Semana 23															

Análisis y Gestión de Riesgos.

Identificación.

- **R1. No validar bien las funciones de adopción y búsqueda de mascotas, afectando la experiencia del usuario.**
- **R2. Retrasos en el lanzamiento de *Petlink*, lo que retrasa la publicación de mascotas en busca de hogar.**
- **R3. Un diseño complicado que hace difícil encontrar o ver a las mascotas en adopción.**
- **R4. La página carga lento, lo que puede hacer que los usuarios se frustren y no vean a todas las mascotas disponibles.**
- **R5. No se adapta bien a celulares, limitando el acceso de posibles adoptantes a la plataforma.**
- **R6. Falta de avisos claros de privacidad y seguridad, lo que podría hacer que los usuarios duden en compartir información al adoptar.**
- **R7. Sin certificados SSL para proteger los datos de los usuarios interesados en adoptar.**
- **R8. Un integrante del equipo se enferma y no puede trabajar en su parte, como la función de perfil de mascotas.**
- **R9. Conflictos en el equipo que afectan el avance del proyecto y la publicación de mascotas.**
- **R10. Documentación confusa o incompleta, complicando la presentación de *Petlink* a futuros socios o apoyos.**

Planificación.

	Probabilidad de Riesgo.					Efectos del Riesgo.			
Riesgo	Muy baja <10%	Baja 10-25%	Modera da (25-50) %	Alta (50-75) %	Muy alta >75%	Insignificante.	Tolerable.	Serioso.	Catastrófico.
R1	X						X		
R2			X				X		
R3				X				X	
R4				X				X	
R5					X				X
R6				X				X	
R7				X				X	
R8	X					X			
R9	X						X		
R10			X				X		

Priorización.

Orden.	Riesgo.	Probabilidad.	Efecto.
1	R5	Muy alta (>75%)	Catastrófico
2	R3	Alta (50%-75%)	Serio
3	R4	Alta (50%-75%)	Serio
4	R6	Alta (50%-75%)	Serio
5	R7	Alta (50%-75%)	Serio
6	R2	Moderada (25%-50%)	Tolerable
7	R10	Moderada (25%-50%)	Tolerable
8	R1	Muy Baja (<10%)	Tolerable
9	R8	Muy baja (<10%)	Insignificante
10	R9	Muy baja (<10%)	Tolerable

Supervisión.

Hoja de información de riesgo.			
ID: R1	Fecha:	Probabilidad: Moderada (25%-50%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	Cuando un usuario sube la información de una mascota para adopción, los administradores de <i>Petlink</i> deben asegurarse de que los datos sean auténticos y verificables, para evitar publicaciones falsas o malintencionadas.		
Contexto.	Si no se verifica correctamente, los adoptantes pueden ser engañados, generando desconfianza y afectando la reputación de <i>Petlink</i> como plataforma confiable para la adopción de mascotas.		
Reconducción.	Desarrollar e implementar un proceso claro y estructurado para validar la autenticidad de cada publicación antes de aprobarla en <i>Petlink</i>.		
Plan de contingencia.	Si se descubre que una publicación es falsa después de su aprobación, se notificará a los adoptantes y se eliminará de inmediato la publicación, explicando los motivos para proteger a los usuarios.		
Estado actual.	Solucionado.		

Hoja de información de riesgo.			
ID: R2	Fecha:	Probabilidad: Moderada (50%-75%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	Existe la posibilidad de que el equipo de <i>Petlink</i> no pueda cumplir con la fecha de lanzamiento de la plataforma, lo cual podría afectar la confianza de los adoptantes y donantes interesados en apoyar el proyecto.		
Contexto.	No cumplir con la fecha de lanzamiento afecta la credibilidad de <i>Petlink</i> , generando desconfianza entre los futuros adoptantes y posibles colaboradores, quienes podrían dudar del profesionalismo de la plataforma.		
Reconducción.	Establecer un cronograma de trabajo con fechas y metas claras, revisando el avance regularmente para asegurarse de que el desarrollo de <i>Petlink</i> cumpla con los tiempos previstos.		
Plan de contingencia.	Si se anticipa un retraso, es importante notificar a los usuarios interesados y a los colaboradores, explicando las razones y proponiendo una nueva fecha de lanzamiento o priorizando las funciones más importantes.		
Estado actual.	Solucionado.		

Hoja de información de riesgo.			
ID: R3	Fecha:	Probabilidad: Moderada (25%-50%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	El diseño de <i>Petlink</i> podría no cumplir con los estándares de usabilidad o estética, lo que afectaría la experiencia de los usuarios al buscar o adoptar mascotas.		
Contexto.	Un mal diseño podría dificultar la navegación y hacer que los usuarios tengan problemas para encontrar mascotas, lo que podría reducir el interés en la plataforma y afectar la percepción profesional de <i>Petlink</i> .		
Reconducción.	Seguir buenas prácticas de diseño UX/UI y usar marcos de trabajo comprobados para asegurar una experiencia fácil e intuitiva desde el principio.		
Plan de contingencia.	Si el diseño no funciona bien, se puede recurrir a un diseñador profesional para mejorar la interfaz y la experiencia de los usuarios.		
Estado actual.	Solucionado.		

Hoja de información de riesgo.			
ID: R4	Fecha:	Probabilidad: Moderada (50%-75%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	La página de <i>Petlink</i> no está bien optimizada, lo que resulta en tiempos de carga lentos que podrían frustrar a los usuarios y hacer que abandonen la plataforma sin ver a las mascotas disponibles.		
Contexto.	Una carga lenta afecta gravemente la experiencia del usuario y aumenta la posibilidad de que los adoptantes potenciales se vayan antes de explorar la plataforma o completar el proceso de adopción.		
Reconducción.	Implementar técnicas de optimización web, como la compresión de imágenes, minimización de scripts, y usar una CDN para acelerar los tiempos de carga.		
Plan de contingencia.	Si los problemas de velocidad persisten, recurrir a un experto en optimización web para mejorar los tiempos de carga de <i>Petlink</i> .		
Estado actual.	Solucionado.		

Hoja de información de riesgo.			
ID: R5	Fecha:	Probabilidad: Moderada (25%-50%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	<i>Petlink</i> no está diseñada para ser compatible con dispositivos móviles, lo que complica la navegación desde smartphones y tabletas al buscar mascotas.		
Contexto.	Dado que muchos usuarios acceden a la plataforma desde sus dispositivos móviles, una página que no sea responsiva podría perder mucho tráfico y, por ende, oportunidades de adopción y donaciones.		
Reconducción.	Implementar un diseño web responsivo que se ajuste automáticamente a diferentes tamaños de pantalla, asegurando una experiencia de usuario fluida en todos los dispositivos.		
Plan de contingencia.	Hacer una auditoría del diseño actual y realizar los ajustes necesarios para que <i>Petlink</i> sea completamente responsiva.		
Estado actual.	Solucionado.		

Hoja de información de riesgo.			
ID: R6	Fecha:	Probabilidad: Moderada (25%-50%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	<i>Petlink</i> no cuenta con los avisos legales necesarios ni con políticas de seguridad de datos adecuadas, lo que podría generar problemas legales y desconfianza entre los usuarios al adoptar mascotas.		
Contexto.	Sin estos avisos, los usuarios podrían dudar de la seguridad y legalidad de la plataforma, lo que afectaría su disposición a adoptar o donar. Además, hay riesgo de enfrentar sanciones legales.		
Reconducción.	Desarrollar e implementar de manera visible y accesible las políticas de privacidad, términos y condiciones, y los avisos de seguridad para cumplir con las normativas legales.		
Plan de contingencia.	Si <i>Petlink</i> no cumple con los requisitos legales, contratar a un abogado especializado en temas digitales para corregir estas deficiencias.		
Estado actual.	Solucionado.		

Hoja de información de riesgo.			
ID: R7	Fecha:	Probabilidad: Moderada (50%-75%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	<i>Petlink</i> no cuenta con un certificado SSL, lo que pone en riesgo la seguridad de la información que los usuarios envían al buscar o adoptar mascotas.		
Contexto.	Una página sin SSL genera desconfianza entre los usuarios y aumenta la vulnerabilidad a ataques cibernéticos, además de afectar negativamente el SEO del sitio, lo que puede reducir la visibilidad de <i>Petlink</i> .		
Reconducción.	Adquirir e implementar certificados SSL en toda la plataforma para garantizar una conexión segura mediante el protocolo HTTPS.		
Plan de contingencia.	Si no se cuenta con un certificado SSL, es prioritario instalar uno de inmediato para proteger la información de los usuarios y mejorar la confianza en la plataforma.		
Estado actual.	Solucionado.		

Hoja de información de riesgo.			
ID: R8	Fecha:	Probabilidad: Moderada (10%-25%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	Un integrante clave del equipo de <i>Petlink</i> se enferma y no puede continuar con su parte del trabajo, lo que podría retrasar la finalización del proyecto de la plataforma de adopción.		
Contexto.	La ausencia de este miembro puede ralentizar el progreso, especialmente si es responsable de tareas críticas para el éxito de <i>Petlink</i>, como la gestión de la base de datos de mascotas o el diseño de la interfaz.		
Reconducción.	Tener un plan de respaldo donde las responsabilidades se redistribuyan entre otros miembros del equipo, evitando así cuellos de botella en el progreso del proyecto.		
Plan de contingencia.	Redistribuir las tareas del integrante ausente entre los demás miembros del equipo para asegurar que <i>Petlink</i> continúe avanzando y no se afecten los plazos establecidos.		
Estado actual.	Solucionado.		

Hoja de información de riesgo.			
ID: R9	Fecha:	Probabilidad: Moderada (25%-50%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	Los conflictos entre los integrantes del equipo de <i>Petlink</i> pueden generar desacuerdos que afecten el progreso y la eficiencia del proyecto de adopción de mascotas.		
Contexto.	Los conflictos internos pueden crear un ambiente tenso, ralentizando el avance y comprometiendo la calidad del trabajo. A largo plazo, esto puede afectar la cohesión y motivación del equipo.		
Reconducción.	Realizar reuniones periódicas para discutir y resolver cualquier conflicto de manera diplomática, asegurando que todos los integrantes del equipo estén alineados con los objetivos comunes de <i>Petlink</i> .		
Plan de contingencia.	Si los conflictos no se pueden resolver internamente, recurrir a un mediador externo para facilitar la resolución de los problemas y ayudar a restaurar la armonía en el equipo.		
Estado actual.	Solucionado.		

Hoja de información de riesgo.			
ID: R10	Fecha:	Probabilidad: Moderada (25%-50%)	Impacto: Catastrófico.
Descripción.	El documento final del proyecto de <i>Petlink</i> contiene errores o no cumple con los requisitos especificados, lo que podría llevar a retrasos en la aprobación de la plataforma de adopción de mascotas.		
Contexto.	Un documento mal elaborado puede ser rechazado por los evaluadores o requerir múltiples revisiones, lo que aumentaría los tiempos de entrega y afectaría la credibilidad del equipo de <i>Petlink</i> .		
Reconducción.	Establecer revisiones periódicas del documento a lo largo de todo el proceso, asignando a diferentes miembros del equipo para verificar la calidad y precisión del contenido.		
Plan de contingencia.	Si se detectan errores importantes, formar un equipo de revisión para corregirlos rápidamente antes de la fecha de entrega final, asegurando que <i>Petlink</i> cumpla con los estándares requeridos.		
Estado actual.	Solucionado.		

Calidad del Proyecto

Casos de Prueba

Tabla 5.1.1.

Caso de prueba relacionado al requerimiento funcional 1:

El sistema debe permitir a los usuarios crear y gestionar perfiles detallados de mascotas, incluyendo información como género, raza y localidad

Id de la Prueba	PUF1	
Descripción de la Prueba	Condiciones Previas	
Un usuario previamente con inicio de sesión desea agregar su mascota en adopción, la cual tiene sus datos de raza, edad, peso y descripción.	Funcionalidad de la base de datos e interacción con el usuario y administradores.	
Datos de la prueba		
<ul style="list-style-type: none">• Datos para la inscripción de la mascota• Información del usuario que desea agregar la mascota• Descripción detallada de la mascota.		
Pasos a Ejecutar		
<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar en una cuenta de coordinador/administrador/usuario.2. Seleccionar la opción “Publicar Mascota” de la página principal.3. Agregar la información de la mascota a publicar4. Agregar los datos del usuario que está publicando la mascota5. Poner una breve descripción de la mascota6. Dar clic en “Aceptar”.		
Resultado Esperado	Resultado Real	
Adición de la mascota en la base de datos de mascotas en adopción con sus datos y descripciones	Se hace la adición a la base de datos ya que la conexión ya existe, pero no se muestra aún cómo se espera.	

Tabla 5.1.2.

Caso de prueba relacionado al requerimiento funcional 2:

El sistema debe permitir a los adoptantes potenciales buscar y filtrar mascotas en adopción según criterios como raza, edad y localidad.

Id de la Prueba		PUF2	
Descripción de la Prueba		Condiciones Previas	
Búsqueda de mascotas ya sea específicas o mascotas en general por medio de una búsqueda con criterios o por búsqueda por defecto		Funcionalidad del buscador de mascotas con filtro u sin filtro siendo efectivo en casos donde se busquen mascotas con ciertos criterios.	
Datos de la prueba			
<ul style="list-style-type: none">● Despliegue del menú de filtrador de datos para la mascota.● Búsqueda de manera aleatoria por defecto.● Breves descripciones de mascotas al usar el buscador			
Pasos a Ejecutar			
<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar a cuenta de usuario de <i>Petlink</i>.2. Seleccionar la opción “Buscar Mascota” del <i>dashboard</i>.3. Seleccionar la opción “Filtrar” o “Buscar” para una búsqueda por defecto4. Agregar los datos de la mascota que se desea buscar.5. Dar clic en “Aceptar”.6. Seleccionar las mascotas de su agrado para ver su breve descripción o sus datos completos			
Resultado Esperado		Resultado Real	

Búsqueda de mascotas ya sea dependiendo de sus especificaciones o características por medio de un buscador que contenga dentro un filtro de datos.	Funciona bien el <i>frontend</i> pero aún no hace una consulta real a la base de datos porque falta el <i>backend</i>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Tabla 5.1.3

Caso de prueba relacionado al requerimiento funcional 3:

El sistema debe permitir a los usuarios descargar el formulario de adopción en formato PDF desde los perfiles de las mascotas, facilitando el proceso para formalizar la adopción.

Id de la Prueba	PUF3	
Descripción de la Prueba	Condiciones Previas	
Descargar de la web un PDF que contenga el formulario de adopción de las mascotas	Funcionalidad de la base de datos y el panel de datos de mascotas completo.	
Datos de la prueba		
● El esquema del formulario		
Pasos a Ejecutar		
1. Hacer clic en la parte de “Publicar una mascota”		
2. Hacer clic en la parte de “Descargar Formulario”		
Resultado Esperado	Resultado Real	
Descarga del documento que contiene el formulario a llenar para publicar las mascotas	No se descarga correctamente	

Tabla 5.1.4.

Caso de prueba relacionado al requerimiento funcional 4:

El sistema debe permitir a los usuarios registrarse creando una cuenta personal,

proporcionando información básica como nombre, correo electrónico y contraseña.

Id de la Prueba		PUF4	
Descripción de la Prueba		Condiciones Previas	
El sistema debe permitir a los usuarios registrarse creando una cuenta personal, proporcionando información básica como nombre, correo electrónico y contraseña.		Funcionalidad de la base de datos para guardar información de futuros usuarios, administradores y usuarios registrados	
Datos de la prueba			
<ul style="list-style-type: none">• Datos del usuario e información básica.• Una contraseña proporcionada por el usuario.• Disponibilidad del usuario.			
Pasos a Ejecutar			
<ol style="list-style-type: none">1. Hacer clic en el apartado “Registrarse” o “Iniciar sesión”.2. Proporcionar datos básicos, correo electrónico y una contraseña3. Darle clic en “Aceptar”.4. Registrarse nuevamente para comprobar el registro.			
Resultado Esperado		Resultado Real	
Creación de usuario de <i>Petlink</i> .		Se genera un error al encriptar la contraseña usando <i>bycript</i>	

Tabla 5.1.5.

Caso de prueba relacionado al requerimiento funcional 5:

El sistema debe permitir a los administradores revisar, aprobar, editar o eliminar publicaciones de mascotas para asegurar la calidad y veracidad de la información.

Id de la Prueba		PUF5
Descripción de la Prueba		Condiciones Previas
Eliminar, Banner a usuarios, aprobar y editar publicaciones de mascotas.		Funcionalidad de la base de datos y todos los paneles que hagan referencia a usuario, administrativo con sus respectivos datos.
Datos de la prueba		
<ul style="list-style-type: none">● Buen manejo de verificación de calidad de las publicaciones● Uso de eliminación de publicaciones de mascotas que no cumplan con nuestras normas.		
Pasos a Ejecutar		
<ol style="list-style-type: none">1. Ingresar en una cuenta de administrador.2. Seleccionar alguna de las categorías de usuario permitidas ya sea para eliminar, editar o revisar publicaciones3. Seleccionar la publicación a modificar.4. Hacer la acción necesaria.		
Resultado Esperado		Resultado Real
Que se realice la modificación en el sitio		Falta aún toda esta parte

Conclusiones individuales

Juan Ramón Aké Canul

En el desarrollo de "**Petlink**" enfrenté desafíos técnicos y de organización, especialmente al integrar conceptos avanzados en programación que requerían habilidades en diseño web y manejo de bases de datos. Sin embargo, los conocimientos previos en programación y estructura de datos me ayudaron a enfrentar estos retos con más seguridad.

Durante este semestre, aprendí y apliqué principios de diseño *SOLID* e interfaces, lo cual mejoró la organización y claridad del código. Además, adquirí conocimientos en *SQL* para manejar la base de datos de manera eficiente y en investigación de mercados, lo que me permitió analizar cómo mejorar el negocio sin perder su esencia. Estas habilidades resultaron esenciales para estructurar "**Petlink**" de forma modular y enfocada en las necesidades de la comunidad.

A futuro, espero que "**Petlink**" se convierta en una herramienta funcional y útil para la comunidad de Mérida, fomentando la adopción responsable de mascotas. Mi equipo y yo estamos considerando continuar con el desarrollo de la plataforma o no, ya que creemos en su potencial para tener un impacto social positivo, pero a su vez buscamos un proyecto de nuevos aires y ambicioso.

Alejandro Espinosa Rodríguez

La realidad es que durante esta continuación del desarrollo de *PetLink* aprendí sobre todo temas de organización de equipo, ya que delegar actividades fue de vital importancia para el correcto desarrollo del proyecto, además de claro aplicar los conocimientos en temas como base de datos, *sql* y creación de archivos de migraciones, modelos, etc. Y temas de *BackEnd* en el *framework* de Laravel con *Vue* e *Inertia*. En lo personal no estoy seguro si me gustaría continuar este proyecto en los siguientes semestres, si me gustaría seguir con un sitio web eso seguro, sin embargo, a lo mejor pensaría en empezar un nuevo proyecto desde 0 aplicando mejores prácticas desde ahora.

Vladimir Abraham Gómez Montañez

A nivel individual, esta experiencia ha sido un gran aprendizaje y una oportunidad para poner en práctica tanto habilidades técnicas como de organización. Contribuir al desarrollo de "Petlink" me permitió mejorar mis conocimientos, Además, trabajar en equipo me impulsó a adaptarme a los desafíos de gestión de tiempo y coordinación de tareas, lo cual fue fundamental para lograr una base sólida para el proyecto.

Estoy satisfecho con el progreso alcanzado y confío en el potencial de "Petlink" para beneficiar a la comunidad de Mérida promoviendo una adopción de mascotas responsable. Este proyecto no solo refleja el esfuerzo conjunto, sino también un compromiso con el bienestar animal en la región, y me motiva a seguir explorando y mejorando en futuros desarrollos.

Alejandro García Kuri

Programar con *Vue3* y *Laravel* en el *front end* me permitió crear una aplicación interactiva y modular, aprovechando la *Composition API* de *Vue* para organizar la lógica de manera escalable y reutilizable. Integrar *Vue* con *Laravel* a través de *Axios* facilitó la comunicación con el *back end*, mientras que *Laravel* proporcionó una base sólida para manejar rutas y autenticación. En conjunto, estas tecnologías ofrecieron una solución eficiente para desarrollar interfaces dinámicas y fáciles de mantener.

Emiliano Martínez Ramón

En el desarrollo de este proyecto web, utilizar *Laravel* y *Vue3* para crear el *front end* de la página web fue un proceso desafiante que me ayudó a adquirir conocimientos. A lo largo de este proyecto, encontré oportunidades para profundizar en el uso de herramientas avanzadas y en técnicas de desarrollo de interfaces, lo que me permitió construir una base sólida para el sitio y entender mejor las necesidades del usuario final.

Espero que esta página web siga evolucionando y pueda brindar un servicio útil para las personas que quieran adoptar una mascota y para los refugios y además nos siga proporcionando al equipo una experiencia de primera mano sobre cómo funcionan los proyectos de software para poder seguir adquiriendo conocimientos y mejorar como profesionistas.

Santiago Martín Ortega Perera

Durante el desarrollo de esta página web se me permitió aportar por medio de documentación y observar la creación y retoques tanto a la base de datos como al diseño de la página, durante este semestre se nos enseñó SQL que nos sirve para la construcción de las bases de datos estructuras de datos para un correcto aprovechamiento de las herramientas que se nos brindaron a lo largo de este semestre, esta página tiene mucho potencial para seguir creciendo, con el tiempo espero poder manejar los lenguajes para poder aportar en futuras entregas con este equipo ya que fue una experiencia muy amena y desafiante ya que nadie se quedó sin que hacer durante todo el proceso espero poder tener la posibilidad de abordar nuevos proyectos para poder desbordar los conocimientos aprendidos durante la carrera.

Conclusión del equipo

Como equipo, logramos establecer una base sólida para "*Petlink*", enfrentando tanto dificultades técnicas como desafíos en la gestión del tiempo y la coordinación de tareas. Aplicamos habilidades previas en programación y diseño web, al tiempo que adquirimos nuevos conocimientos en áreas clave como bases de datos SQL, diseño modular con principios SOLID e investigación de mercados. Estos conocimientos nos ayudaron a estructurar el proyecto de manera eficiente y con una visión clara de cómo satisfacer las necesidades de la comunidad.

Gracias al esfuerzo conjunto, conseguimos desarrollar un prototipo funcional que cumple con nuestro objetivo principal de facilitar la adopción de mascotas de manera responsable y accesible. Nos sentimos satisfechos con los avances logrados y confiamos en que "*Petlink*" tiene el potencial de seguir creciendo para impactar de manera positiva a la comunidad de Mérida, creemos firmemente en su capacidad para hacer una diferencia en el proceso de adopción de mascotas y en el bienestar animal de la región.