



Kantun Chim Ana Kristina

PC2

## PC-2 “PLANES GENERALES SOBRE EL PROYECTO”

El proyecto de realización de un submarino “casero”, conlleva de un largo proceso de pensamiento e idealización sobre las cosas que se llevarán a cabo para terminarlo de una manera satisfactoria.

Por lo que, en lo que es este documento “PC-2”, se llevó a cabo una lluvia de ideas así como un debate grupal en el que se buscó encontrar el plan ideal, para concretar con un submarino que sea funcional, es decir, que este avance y se sumerja para volver a elevarse a la superficie, cruzando un objetivo marcado por el docente.

Para comenzar, el equipo inició una nueva investigación acerca de los diferentes subtemas que consideramos serían de importancia para el submarino, de entre los que resaltan algunos como:

- Una investigación más a profundidad acerca del principio de Arquimedes.
- La forma para que el submarino pueda sumergirse sin que se estropee el interior de este.
- Una forma de comunicarse con los componentes electrónicos dentro del submarino que se utilizaran para darle órdenes de descenso, ascenso, hacia adelante y que tenga la capacidad de rotar.
- Ejemplos de submarinos caseros con el fin de inspirarnos y basarnos en algún modelo, metiendo nuestro toque único.
- Cómo programar los componentes que necesitemos usar al momento de darle órdenes.

Tras esto y tener ciertos conocimientos relevantes, se comenzó una lluvia de ideas, con la cual el equipo, iba aportando diversas ideas que podrían ser útiles, considerando algunas y descartando otras, por lo que se trató de llegar al mejor resultado posible, intentando eliminar la mayor cantidad de errores y malas ideas que surgieron en el proceso...

Luego, se hizo un análisis general del proyecto, es decir el tiempo, limitantes, posibilidades y otras características de la creación del submarino, terminando así el PC-1 y teniendo un plan para mantener un orden en el proyecto, generando una planificación para tener en cuenta la manera en la que el proyecto se realizará.

