



UNIVERSIDAD MODELO

STUDYBOARD

Guillermo Antonio Aguilar Castañón

Karim Aldahir Dzul Rodríguez

Mauricio Emilio Flores Magaña

Eduardo Enrique Huerta Bailón

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Durante el año 2024 encontramos una problemática en estudiantes de ingeniería en la Universidad Modelo que se basa en la falta de organización de sus deberes escolares.



OBJETIVOS

01

General

Desarrollar una aplicación móvil que permita al usuario agregar y organizar el listado de tareas, eventos y calificaciones.

02

Especificos

1. Desarrollar una aplicación móvil capaz de gestionar tareas de diferentes materias.
2. Llevar la aplicación móvil a diferentes carreras

03

Especificos

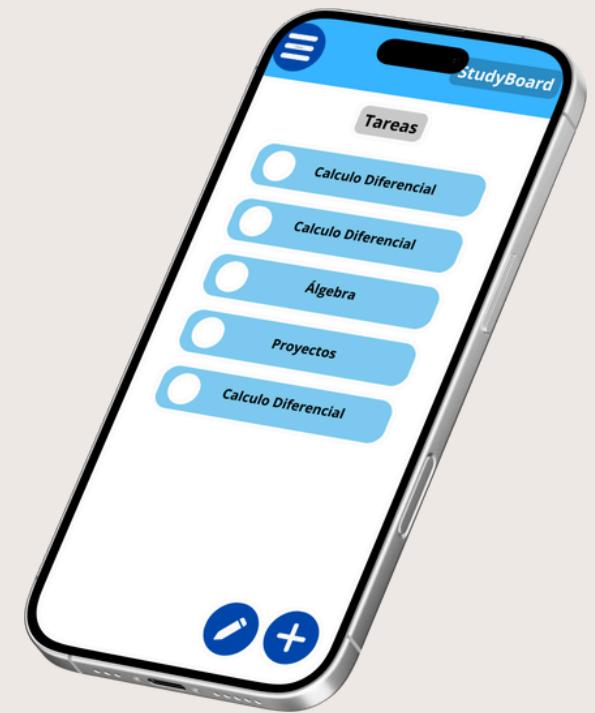
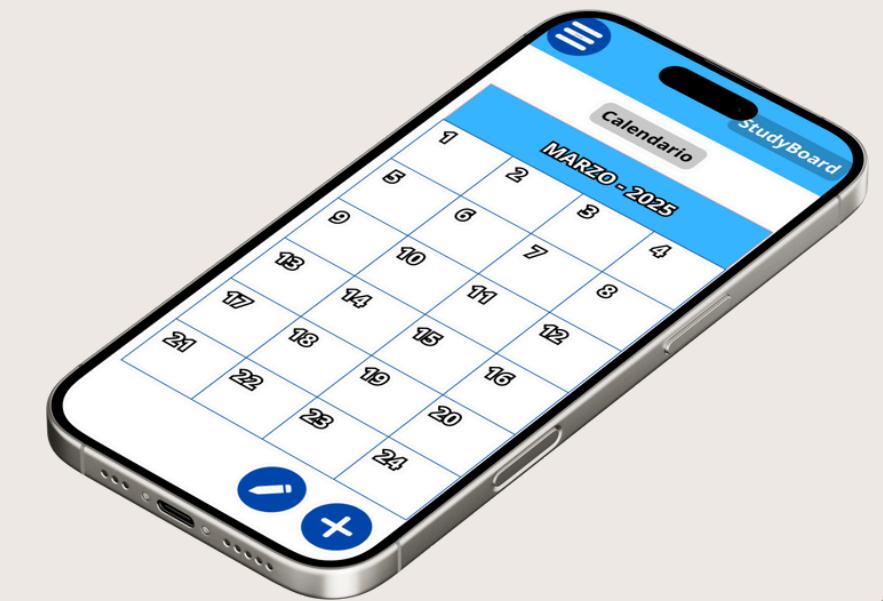
3. Permitir la categorización y filtrado de tareas por materias, tipo de actividad y nivel de urgencia.

DISEÑO DEL PROYECTO

LOGO



MOCKUPS



PLAN DE ACCIÓN

| Actividades | Plan de acción (2024-2025) | | | | | | | | |
|--|----------------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| | Columna1 | Columna2 | Columna3 | Columna4 | Columna5 | Columna6 | Columna7 | Columna8 | Columna9 |
| Fase | Enero | Febrero | Marzo | Abril | Mayo | Junio | Julio | Agosto | |
| Entrevista y levantamiento de requisitos | ● | | | | | | | | |
| Analisis de requerimientos | ● | | | | | | | | |
| planificación | ● | ● | | | | | | | |
| Capacitación | | ● | ● | | | | | | |
| Diseño | | ● | ● | ● | | | | | |
| Desarrollo Backend | | | ● | ● | | | | | |
| Desarrollo Frontend | | | | ● | ● | | | | |
| Pruebas iniciales | | | | | ● | ● | | | |
| Optimización | | | | | | ● | ● | | |
| Pruebas finales | | | | | | | ● | ● | |

COSTOS

| | |
|--|---------------------|
| GA: Gastos de administración | \$ 65,336.66 |
| Nómina | \$ 54,000.00 |
| Renta | \$ 6,000.00 |
| Agua | \$ 50.00 |
| Luz | \$ 2,670.00 |
| Computadoras | \$ 1,750.00 |
| Licencias | \$ 166.66 |
| Internet | \$ 700.00 |
| PU: Publicidad | \$ 2,000.00 |
| GE: Ganancia Esperada | \$ 15,000.00 |
| IM: Impuestos | 0.3 |
| Costo = [GE * (1 + IM) + GA + PU] | \$ 86,836.66 |

PROPUESTA DE NEGOCIO

Se desarrollará dos versiones de la aplicación:

1

Una versión limitada (lite) que será gratuita, pero tendrá funciones limitadas y contendrá publicidad en forma de banners para ser lo menos invasivo posible

2

Una versión completa que incluirá todas las funciones completas de la aplicación, pero tendrá un coste de 50 MXN.



UNIVERSIDAD MODELO

**MUCHAS
GRACIAS**

