

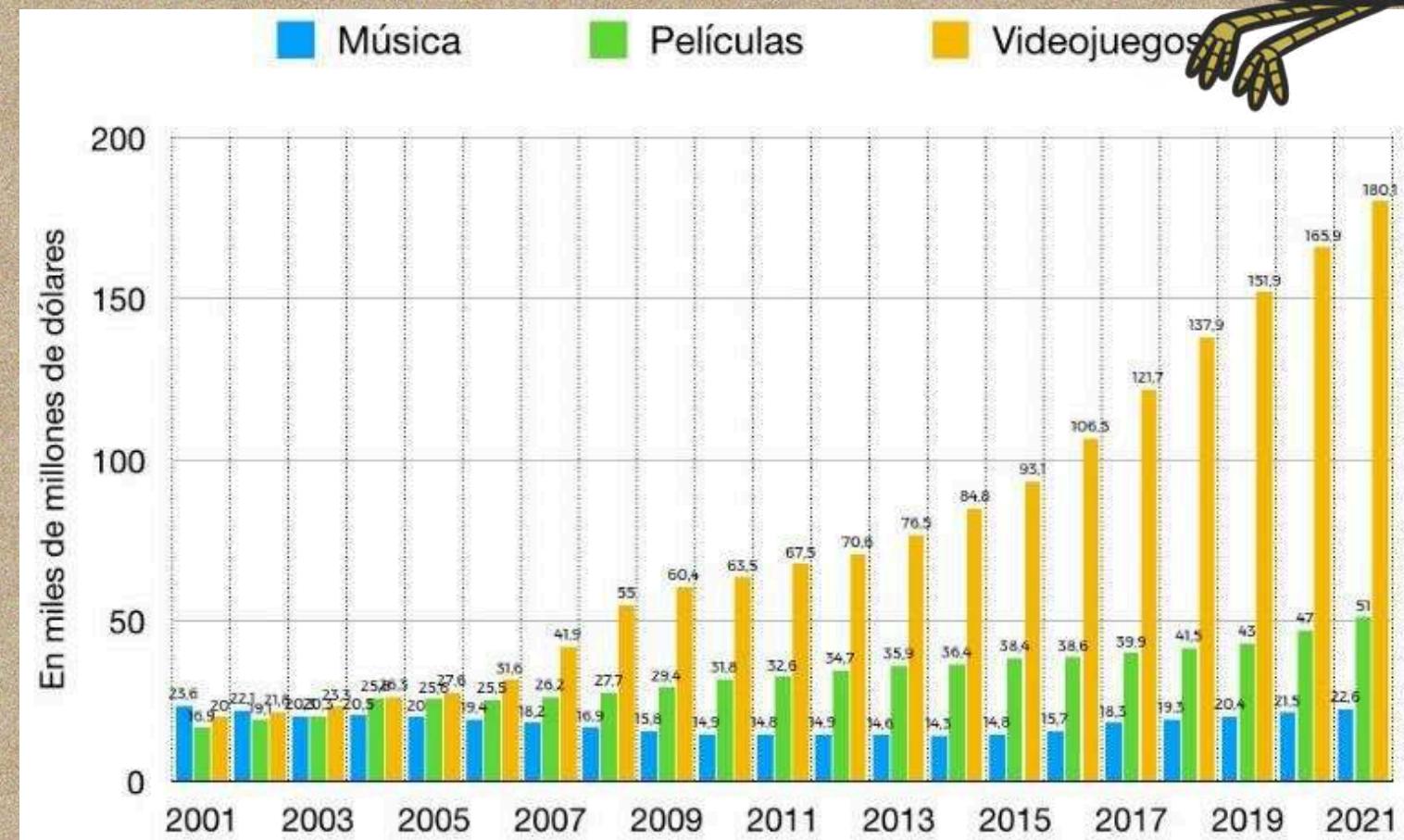
# KukuiQuest

“NO SE PUEDE AMAR LO QUE NO CONOCEMOS  
Y NO SE PUEDE PROTEGER LO QUE NO AMAMOS”

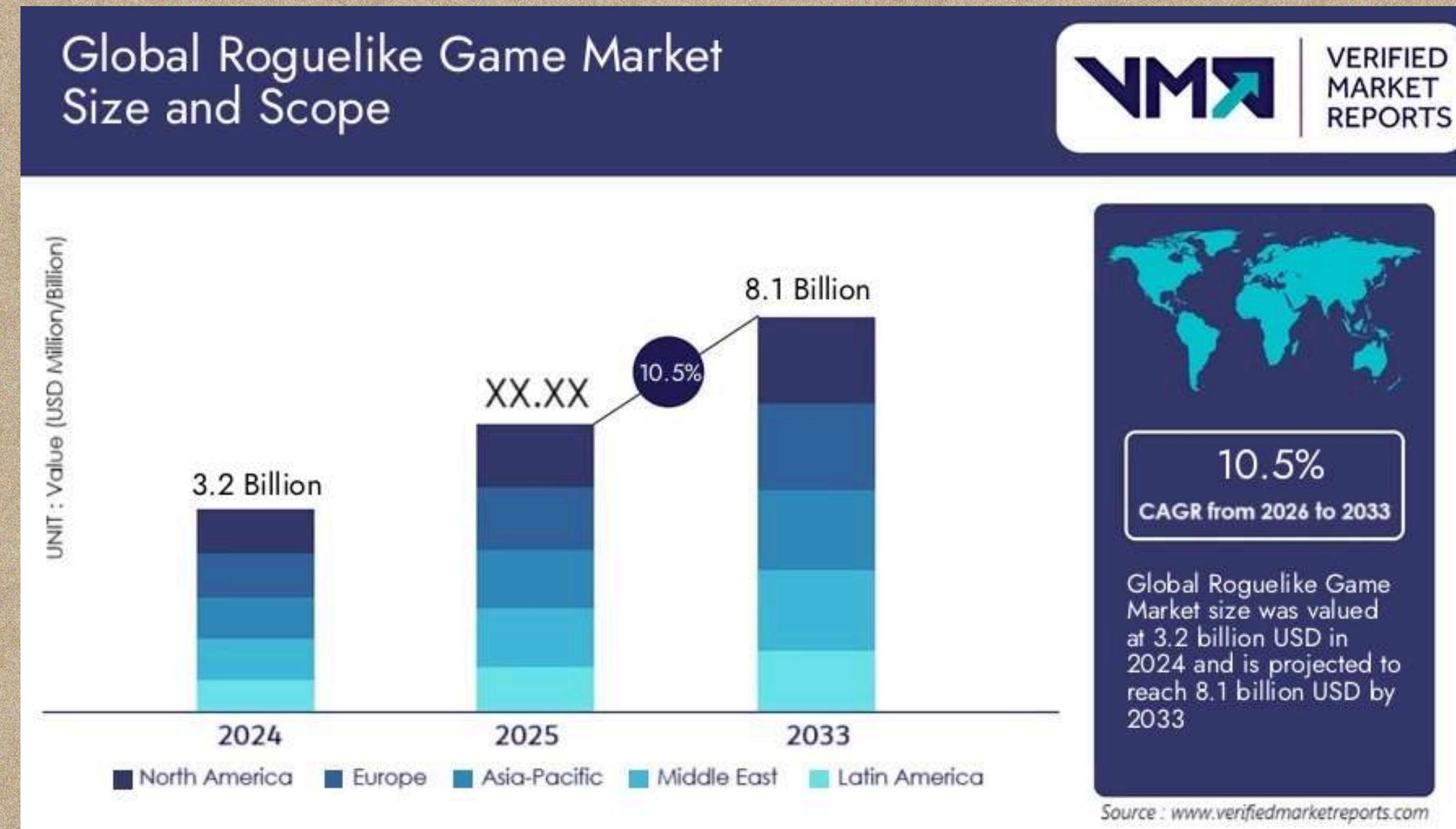


# La industria de los videojuegos

*La industria de  
los videojuegos  
genera más que  
la música y  
películas.*



# Popularidad de los Rogue Like en la industria



# KukulQuest

Presentamos...

# KukulQuest



# El mal que sufren los tlacuaches



# y no solo los tlacuaches...



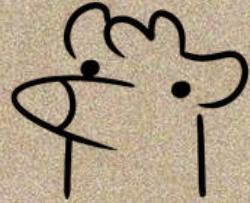
# **¿De qué trata nuestro juego?**

- *RogueLike*
- *Sigilo*
- *Aventura*



# Game Loop

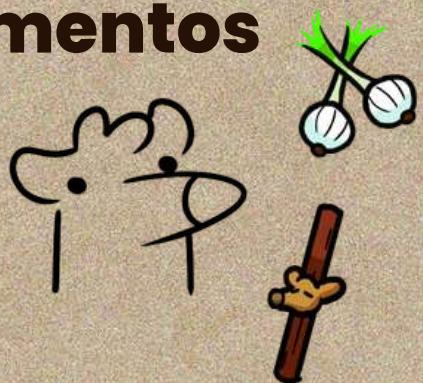
**Salir de aventuras  
desde  
la aldea**



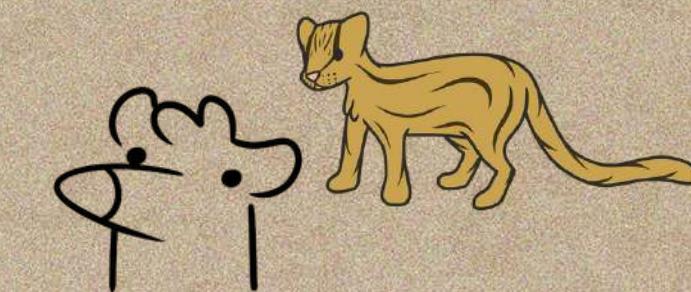
**Regresar y atiende  
a tu aldea**



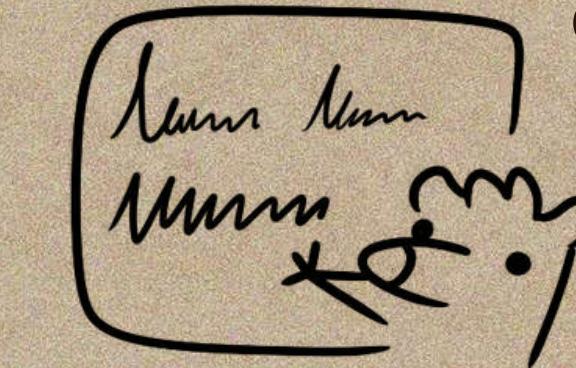
**Recolectar objetos  
y alimentos**



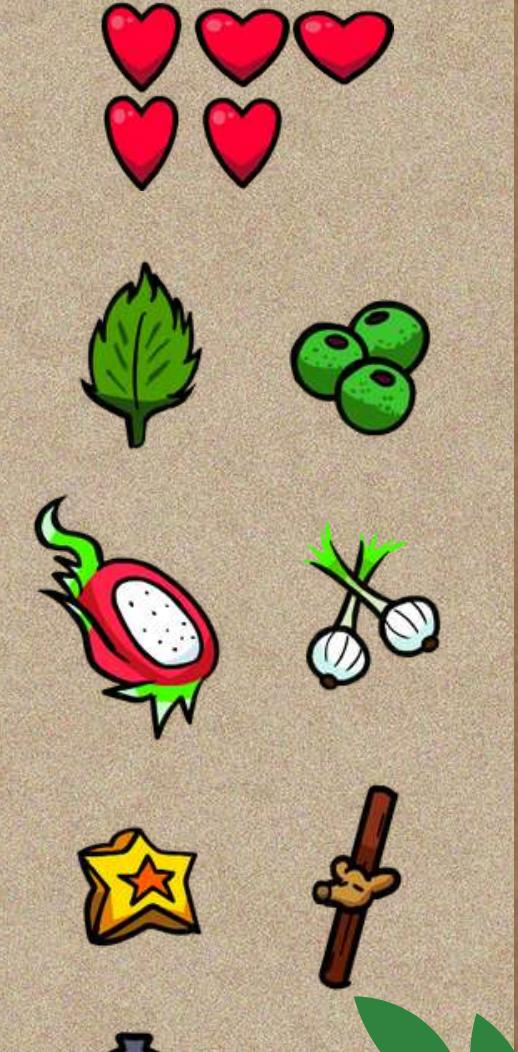
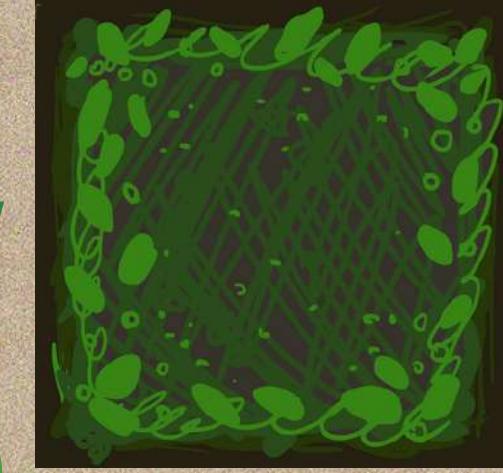
**Evitar los peligros de la  
selva y los humanos**



**Explorar nuevas áreas y  
descubrir  
nuevos  
recursos**



# Concept Art



# Moverse y Correr



# Entrar a estructuras



# Interactuar



# Barra de vida y Ansiedad

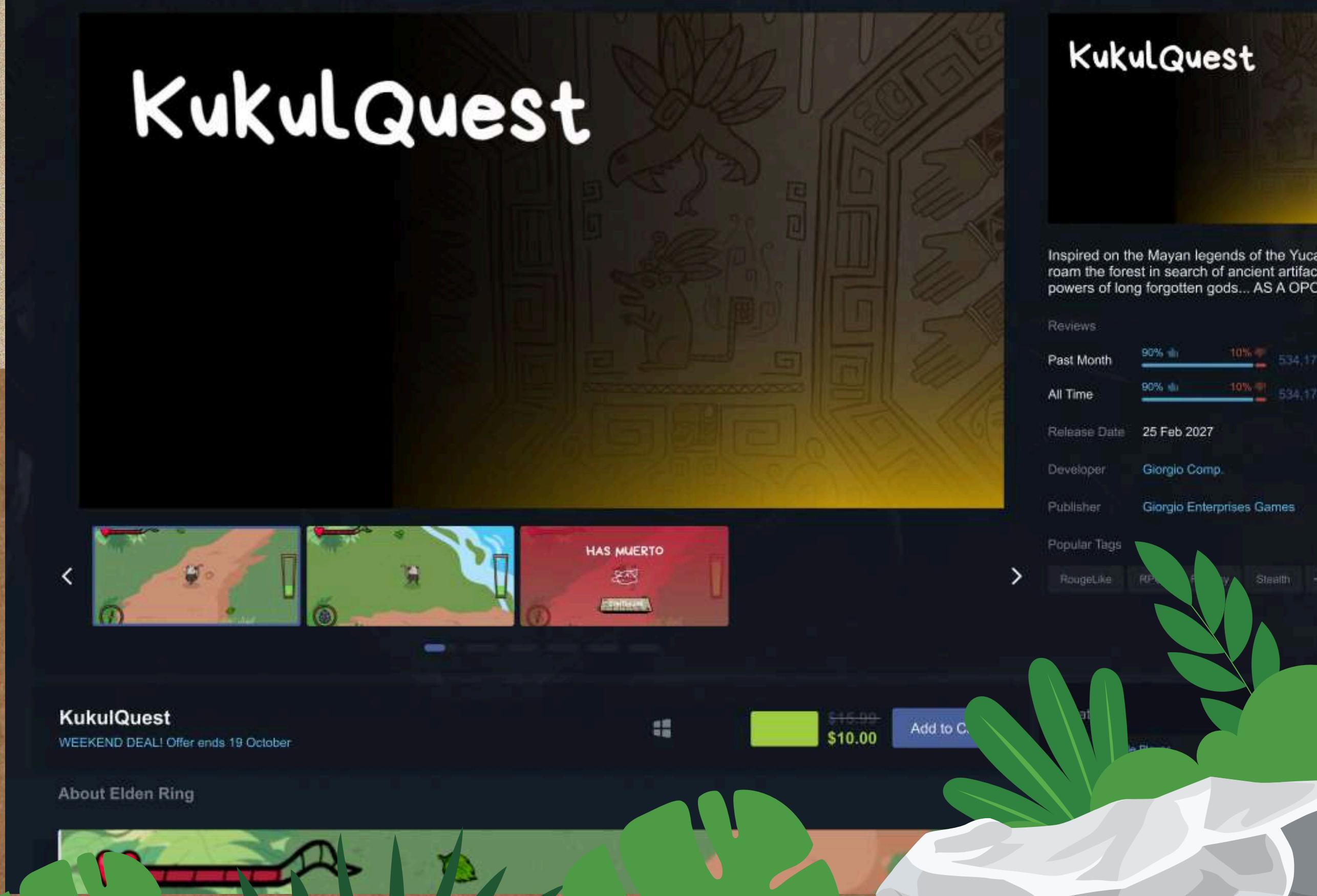


# Monetización

- Venta en **Steam**
- **\$150**



**KukulQuest**



**KukulQuest**

Inspired on the Mayan legends of the Yucatán, you must... roam the forest in search of ancient artifacts and the powers of long forgotten gods... AS A OPOSsum!

Reviews: 90% 534,170

Past Month: 90% 534,170

All Time: 90% 534,170

Release Date: 25 Feb 2027

Developer: Giorgio Comp.

Publisher: Giorgio Enterprises Games

Popular Tags: Roguelike, RPG, Fantasy, Stealth, +

**KukulQuest**

WEEKEND DEAL! Offer ends 19 October.

**About Elden Ring**

# ¿En qué nos diferenciamos?

*Exposición de Cultura Local y Mensaje*



# KukuQuest

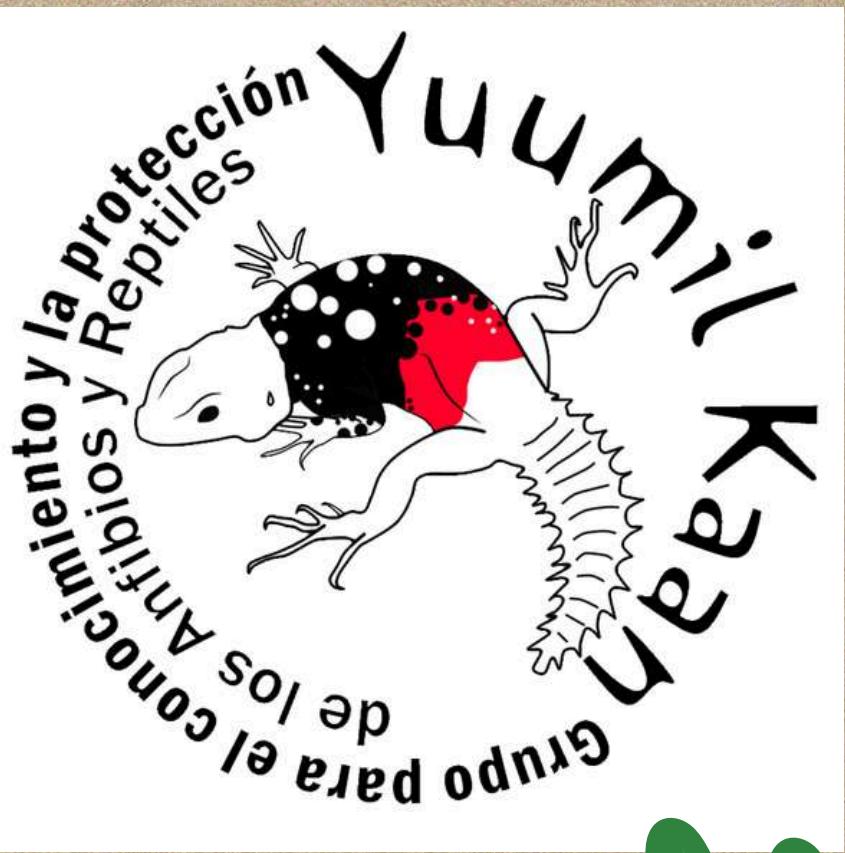
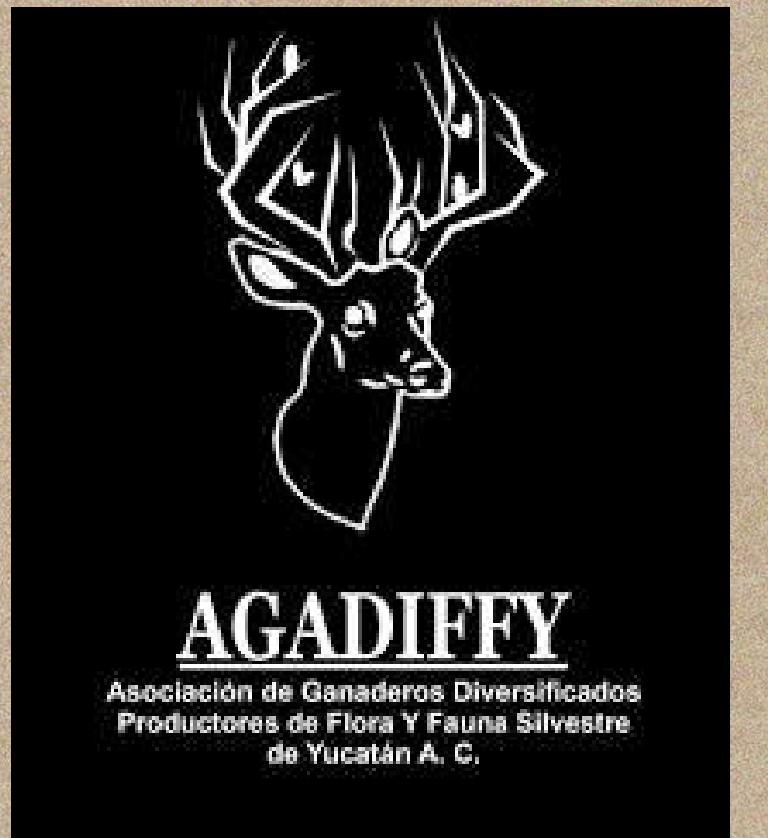


# Exposición

*Hay muchas formas de darse a conocer a el público tanto general como el específico.*

- Anuncios en redes sociales.
- Colaboraciones con entidades ambientales externas.
- GameJams.
- Eventos de videojuegos en físico o en línea.
- Vía noticias o reportajes.
- Recomendaciones de gente.
- Eventos Indie de Steam.

# Posibles colaboradores





# Muchas Kukulgracias

“CONÓCELOS PARA PROTEGERLOS”

