

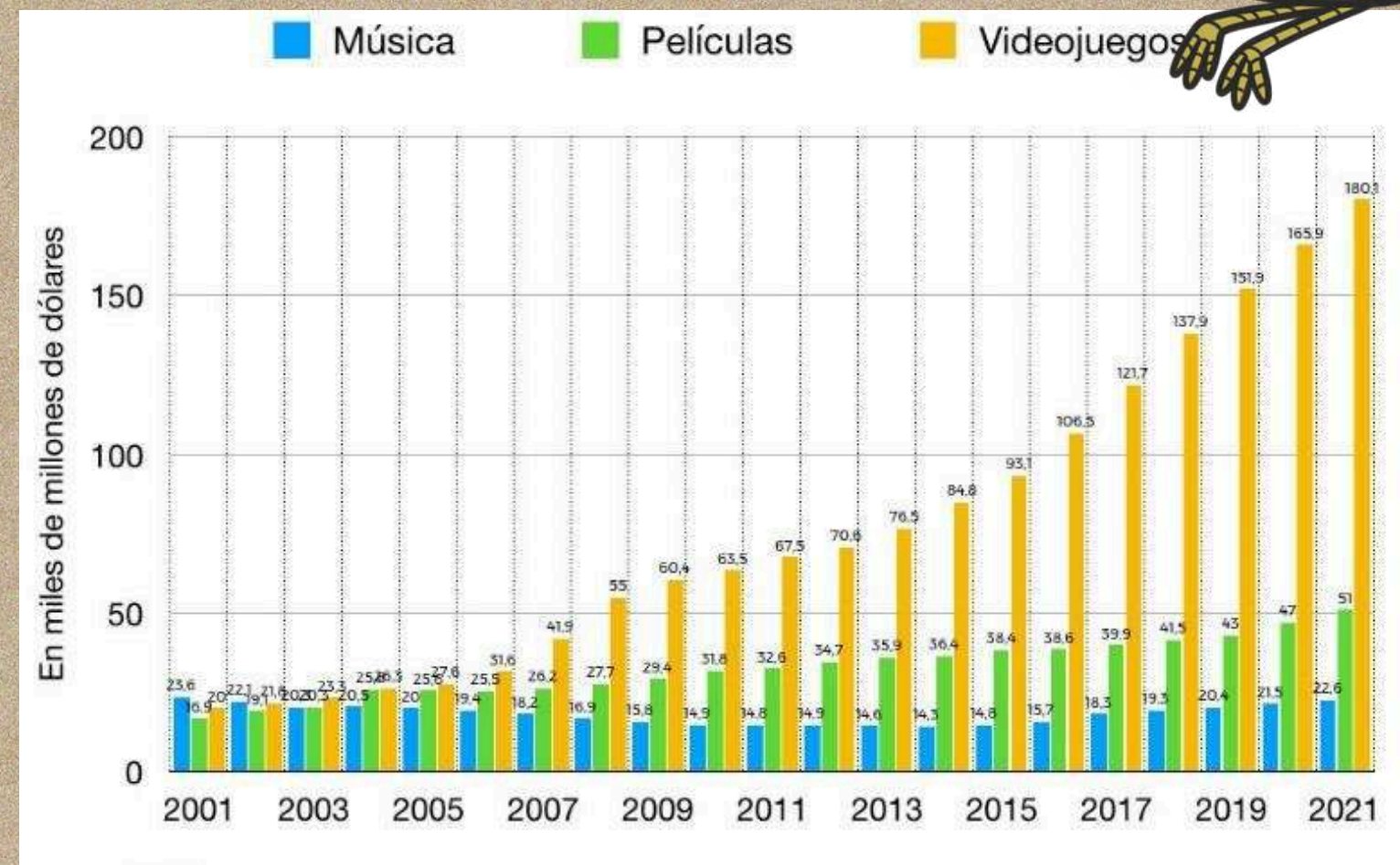
Kukul Quest

“NO SE PUEDE AMAR LO QUE NO CONOCEMOS
Y NO SE PUEDE PROTEGER LO QUE NO AMAMOS”

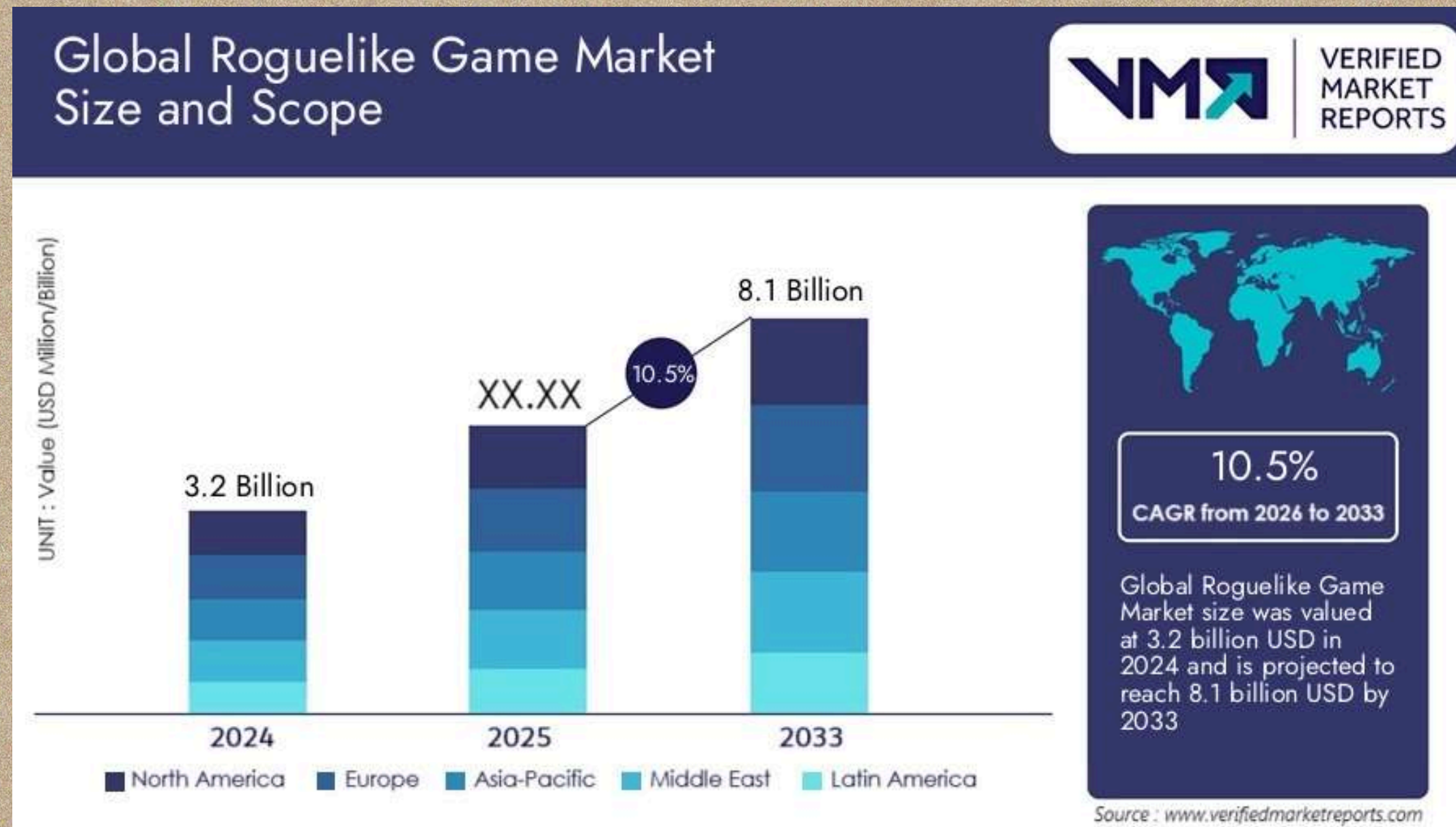


La industria de los videojuegos

La industria de los videojuegos genera más que la música y películas.



Popularidad de los Rogue Like en la industria



KukulQuest

Presentamos...

KukulQuest



El mal que sufren los tlacuaches



y no solo los tlacuaches...



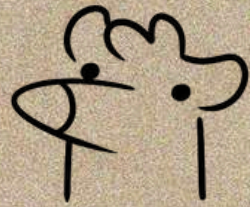
¿De qué trata nuestro juego?

- *RogueLike*
- *Sigilo*
- *Aventura*



Game Loop

Salir de aventuras desde la aldea



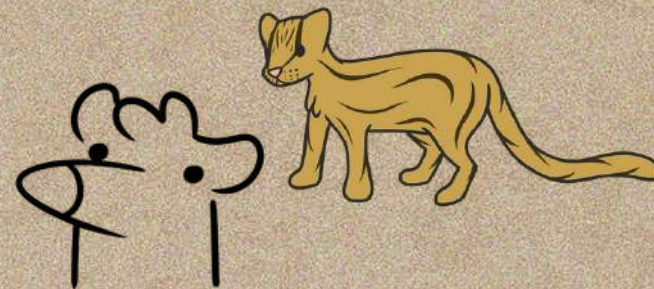
Regresar y atiende a tu aldea



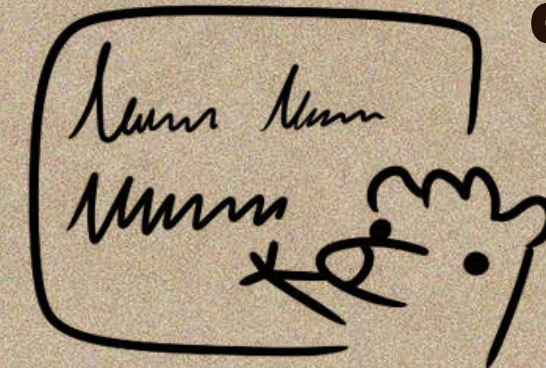
Recolectar objetos y alimentos



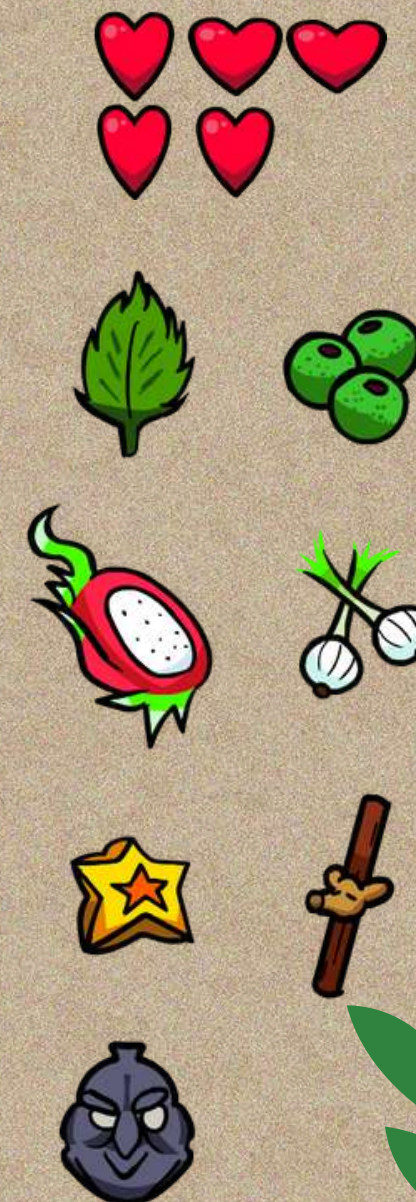
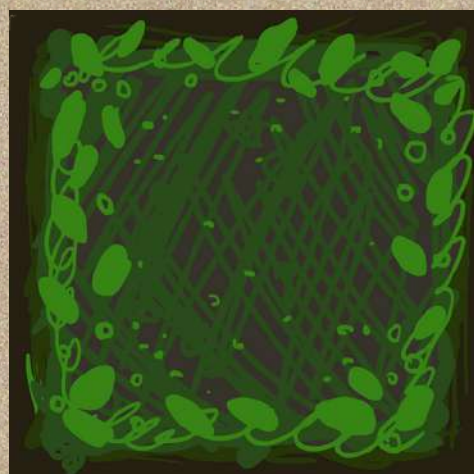
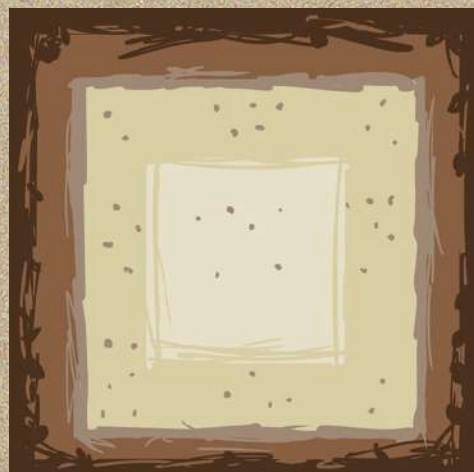
Evitar los peligros de la selva y los humanos



Explorar nuevas áreas y descubrir nuevos recursos



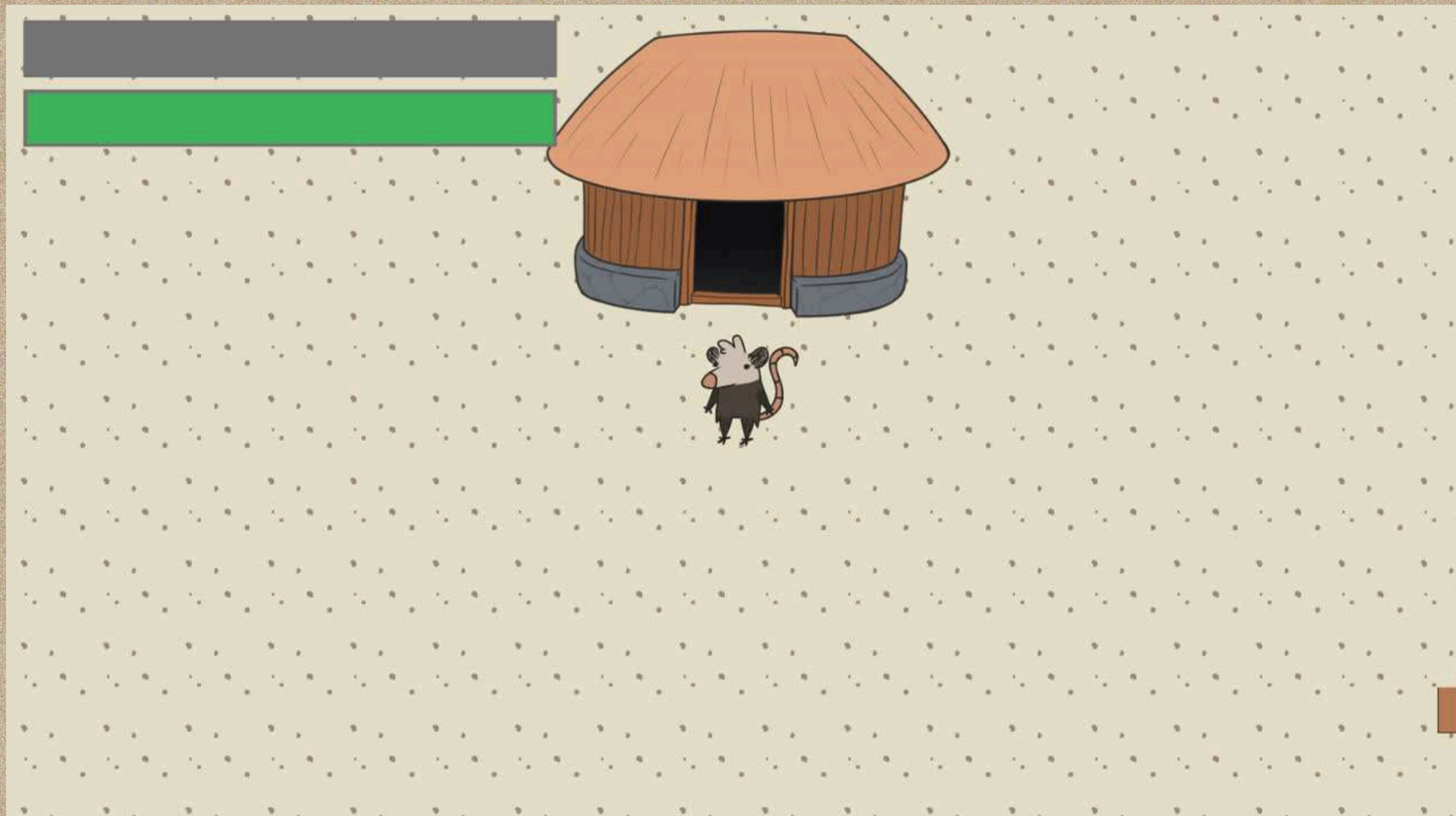
Concept Art



Moverse y Correr



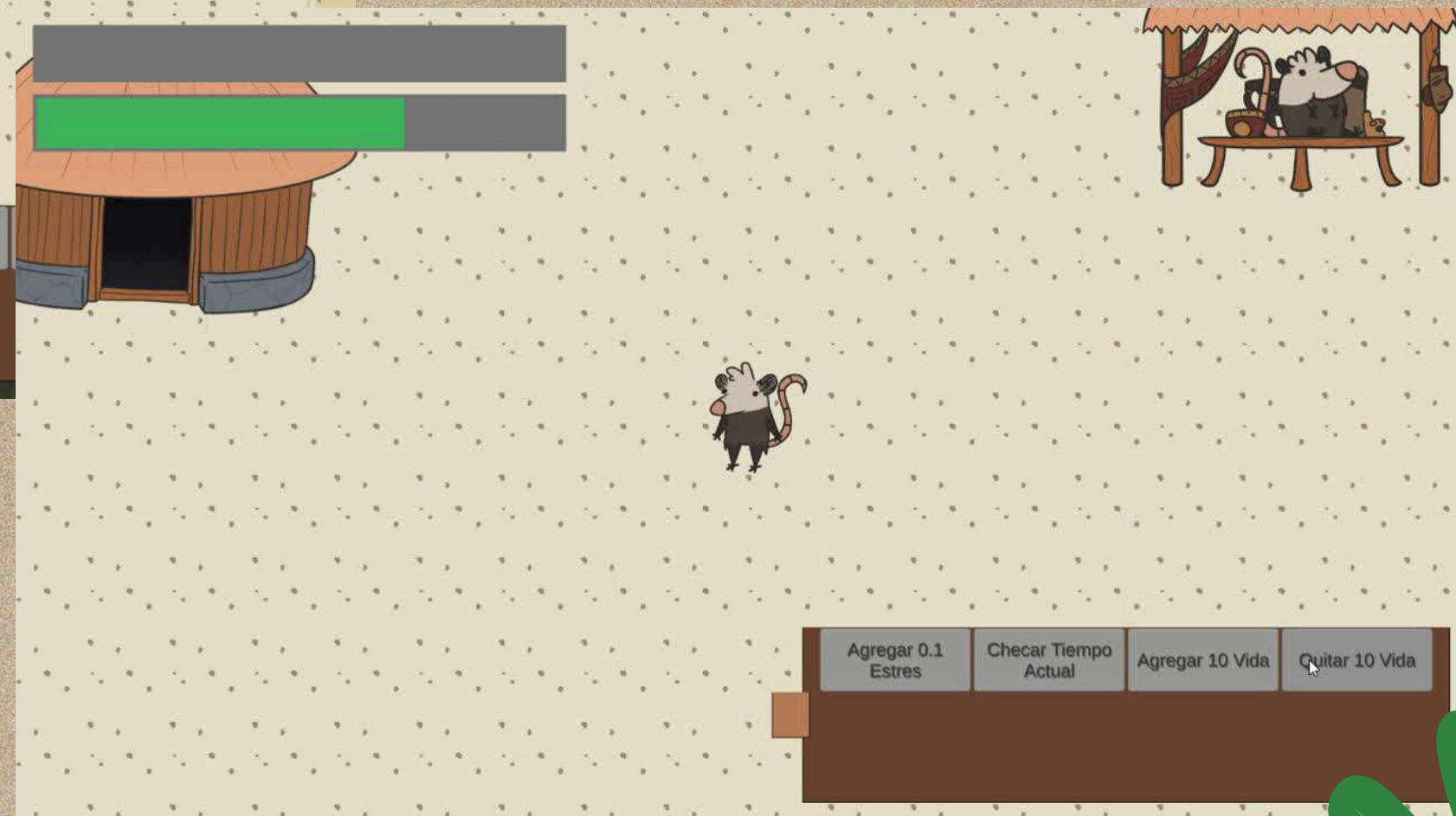
Entrar a estructuras



Interactuar



Barra de vida y Ansiedad



Monetización

- Venta en **Steam**
- **\$150**



KukulQuest

¿En qué nos diferenciamos?

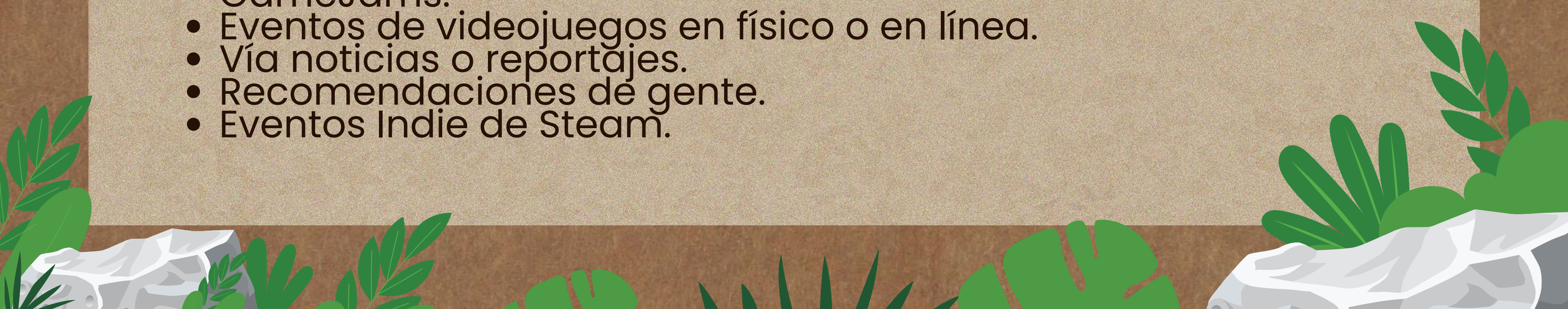
Exposición de Cultura Local y Mensaje



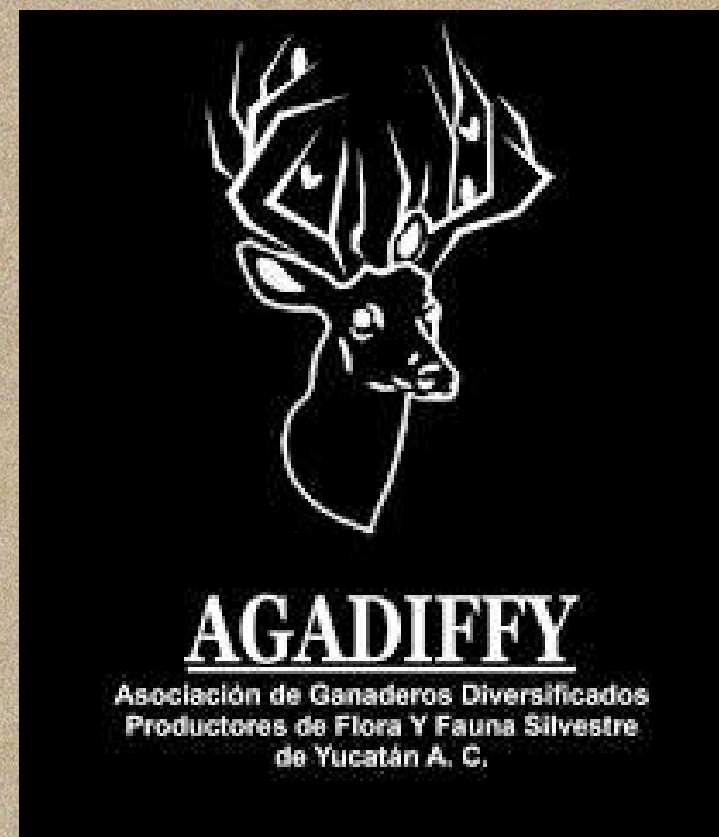


Exposición

Hay muchas formas de darse a conocer a el público tanto general como el específico.

- Anuncios en redes sociales.
 - Colaboraciones con entidades ambientales externas.
 - GameJams.
 - Eventos de videojuegos en físico o en línea.
 - Vía noticias o reportajes.
 - Recomendaciones de gente.
 - Eventos Indie de Steam.
- 

Posibles colaboradores





Muchas Kukulgracias

“CONÓCELOS PARA PROTEGERLOS”

