



**P**rototipo  
**K**ucha**U**

# REGISTRO E INICIO DE SESIÓN

## MOCKUP



Mockup of the KuchaU registration screen. The screen displays the KuchaU logo, the title "REGISTRO DE USUARIO", and input fields for "Correo institucional", "Contraseña", "Nombre", and "Apellido". At the bottom, there are buttons for "Registrarme" and "Iniciar sesión".

KuchaU

REGISTRO DE USUARIO

Correo institucional

15952328@unimodelo.com

Contraseña

Nombre

Ingresar nombre...

Apellido

Ingresar apellido...

Registrarme

Iniciar sesión



Mockup of the KuchaU login screen. The screen displays the KuchaU logo, the title "INICIO DE SESIÓN", and input fields for "Correo institucional" and "Contraseña". At the bottom, there are buttons for "Iniciar sesión", "¿Eres administrador?", "¿Eres empleado?", and "¿Olvidaste tu contraseña?".

KuchaU

INICIO DE SESIÓN

Correo institucional

15952328@unimodelo.com

Contraseña

Iniciar sesión

¿Eres administrador?

¿Eres empleado?

¿Olvidaste tu contraseña?

## PROTOTIPO



Prototype of the KuchaU registration screen. The screen displays the KuchaU logo, the title "Registro de usuario", and input fields for "Correo institucional", "Contraseña", "Nombre", and "Apellido". At the bottom, there are buttons for "Registrarme" and "Iniciar sesión".

12:22

Registro de usuario

KuchaU

REGISTRO DE USUARIO

Correo institucional

Contraseña

Nombre

Apellido

Registrarme

Iniciar sesión



Prototype of the KuchaU login screen. The screen displays the KuchaU logo, the title "Inicio de sesión usuario", and input fields for "Correo institucional" and "Contraseña". At the bottom, there are buttons for "Iniciar sesión", "¿Eres administrador?", "¿Eres empleado?", and "¿No tienes cuenta?".

12:22

Inicio de sesión usuario

KuchaU

INICIO DE SESIÓN

Correo institucional

Contraseña

Iniciar sesión

¿Eres administrador?

¿Eres empleado?

¿No tienes cuenta?

# INICIO DE SESIÓN

## MOCKUP

KuchaU

INICIO DE SESIÓN

Clave de administrador

178296225469

Contraseña

.....

[Iniciar sesión](#)

[¿Eres usuario?](#)

[¿Eres empleado?](#)

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

## PROTOTIPO

12:22

Inicio sesión admin

KuchaU

INICIO DE SESIÓN

Clave de administrador

.....

Contraseña

.....

[Iniciar sesión](#)

[¿Eres usuario?](#)

[¿Eres empleado?](#)

## MOCKUP

KuchaU

INICIO DE SESIÓN

Numero de empleado

#596

Clave de acceso

.....

[Detalles del pedido](#)

[¿Eres administrador?](#)

[¿Eres usuario?](#)

[¿Eres empleado?](#)

## PROTOTIPO

12:22

Screen4

KuchaU

INICIO DE SESIÓN

Numero de empleado

.....

Clave de acceso

.....

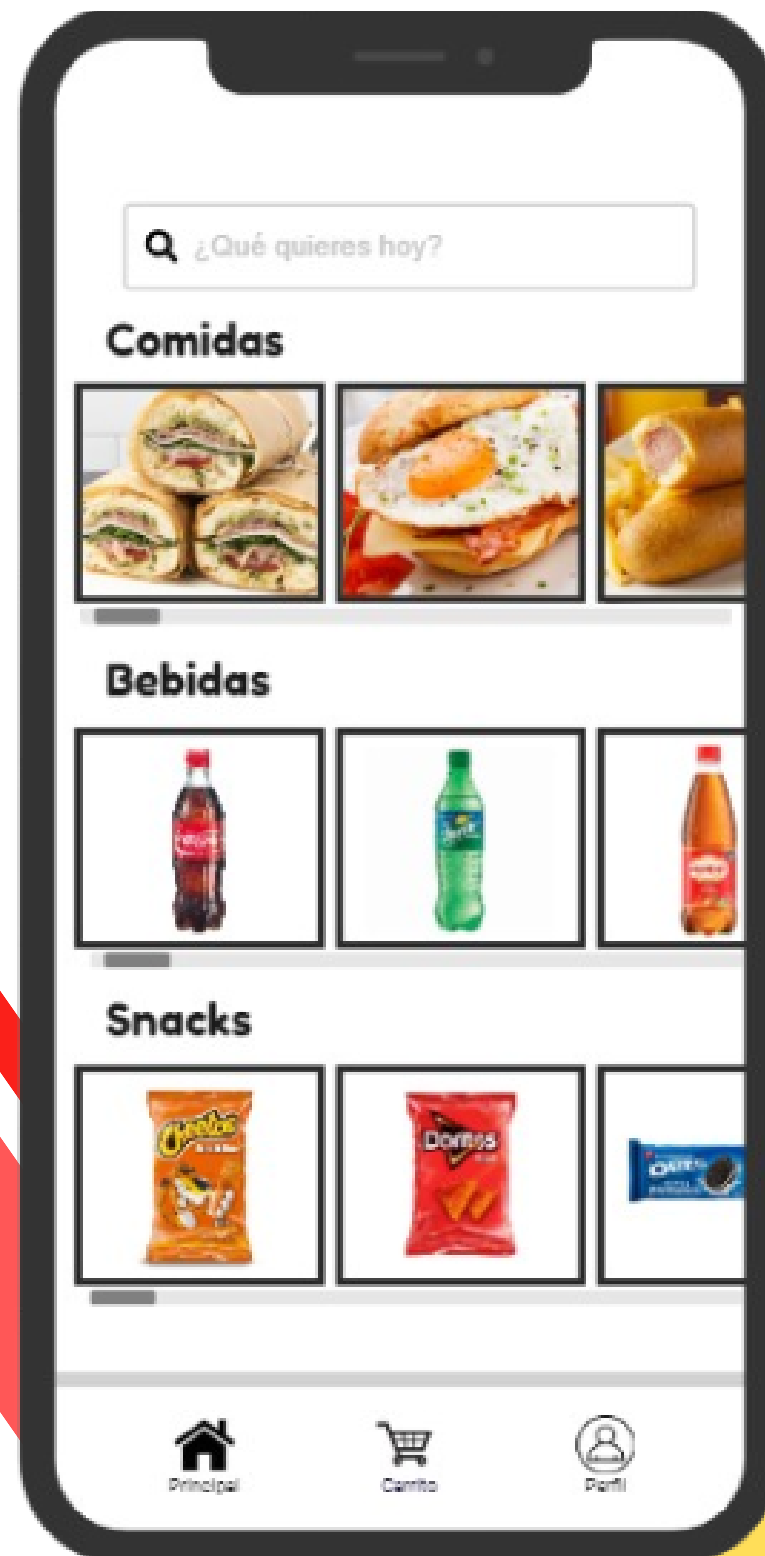
[Iniciar sesión](#)

[¿Eres usuario?](#)

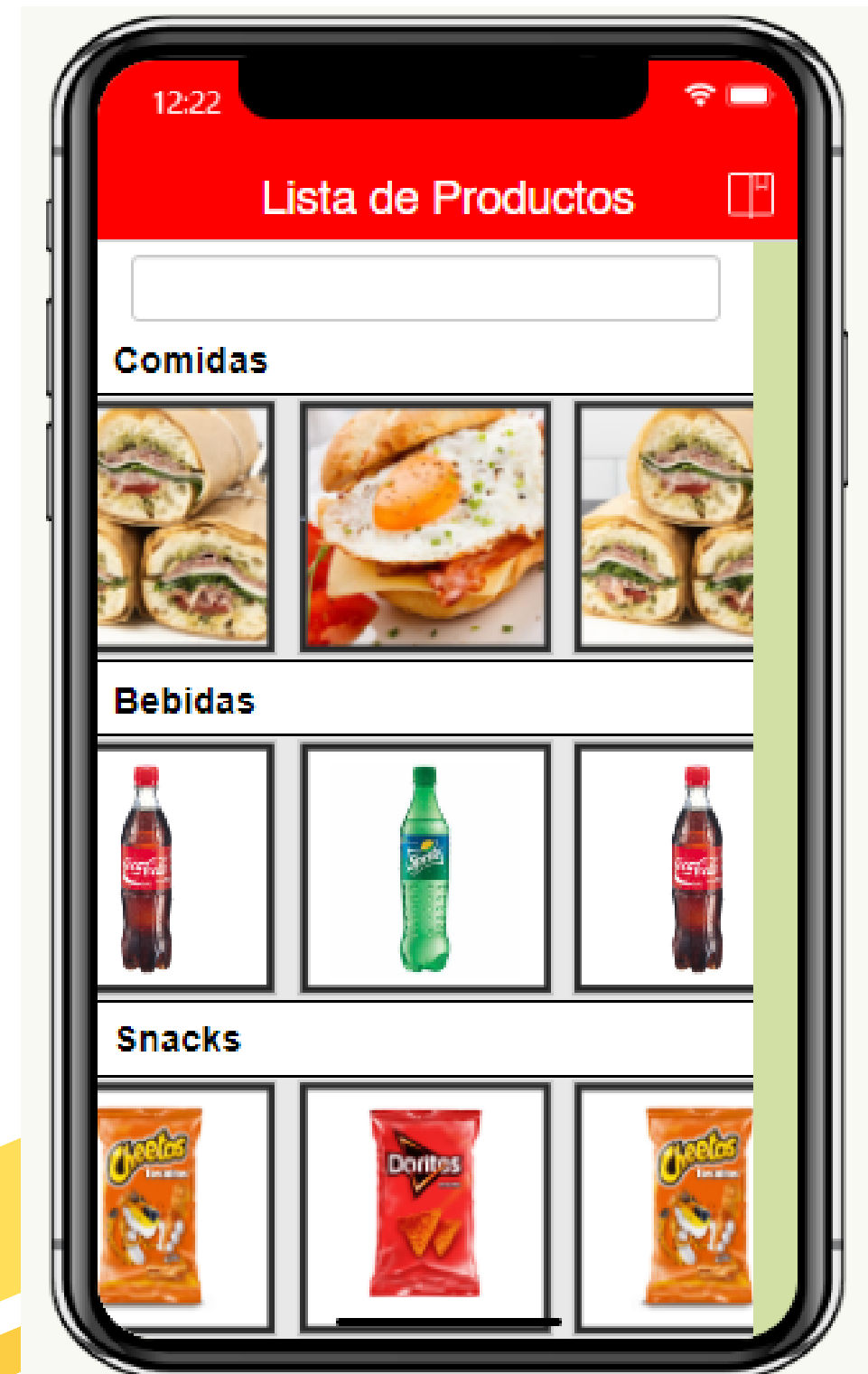
[¿Eres administrador?](#)

# PANTALLA PRINCIPAL

## MOCKUP



## PROTOTIPO



# DETALLES Y CARRITO

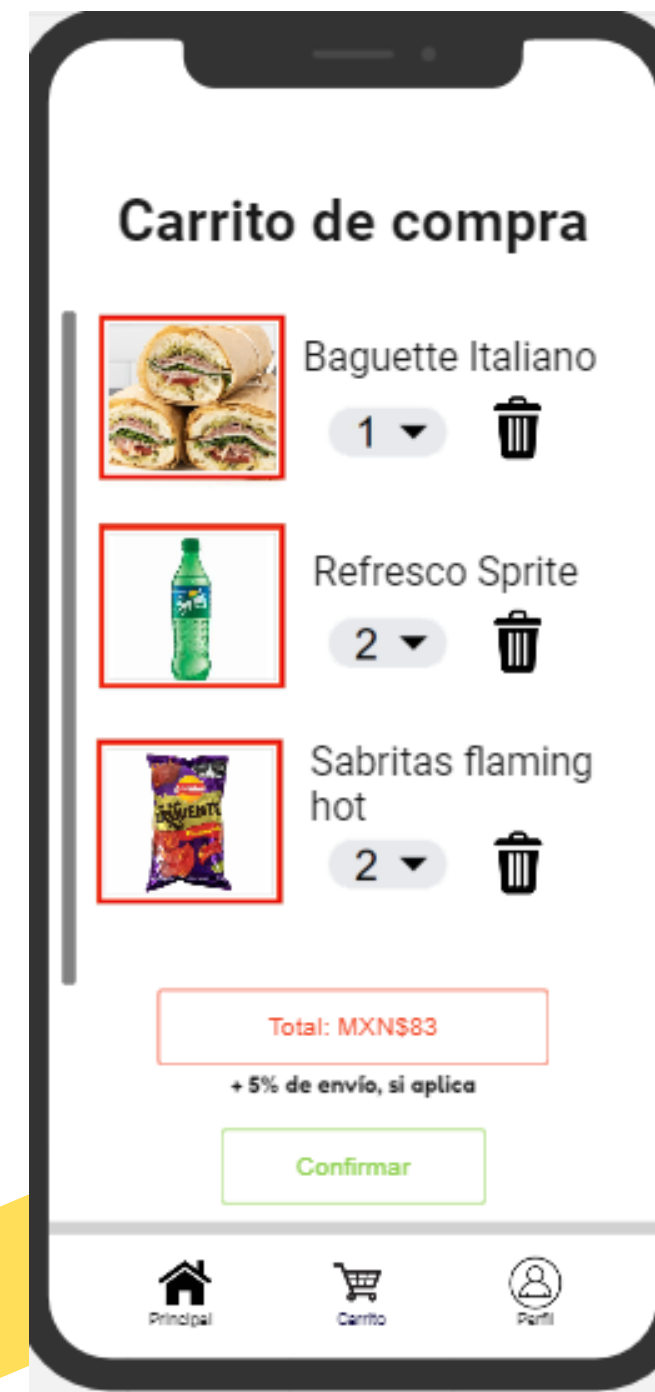
## MOCKUP



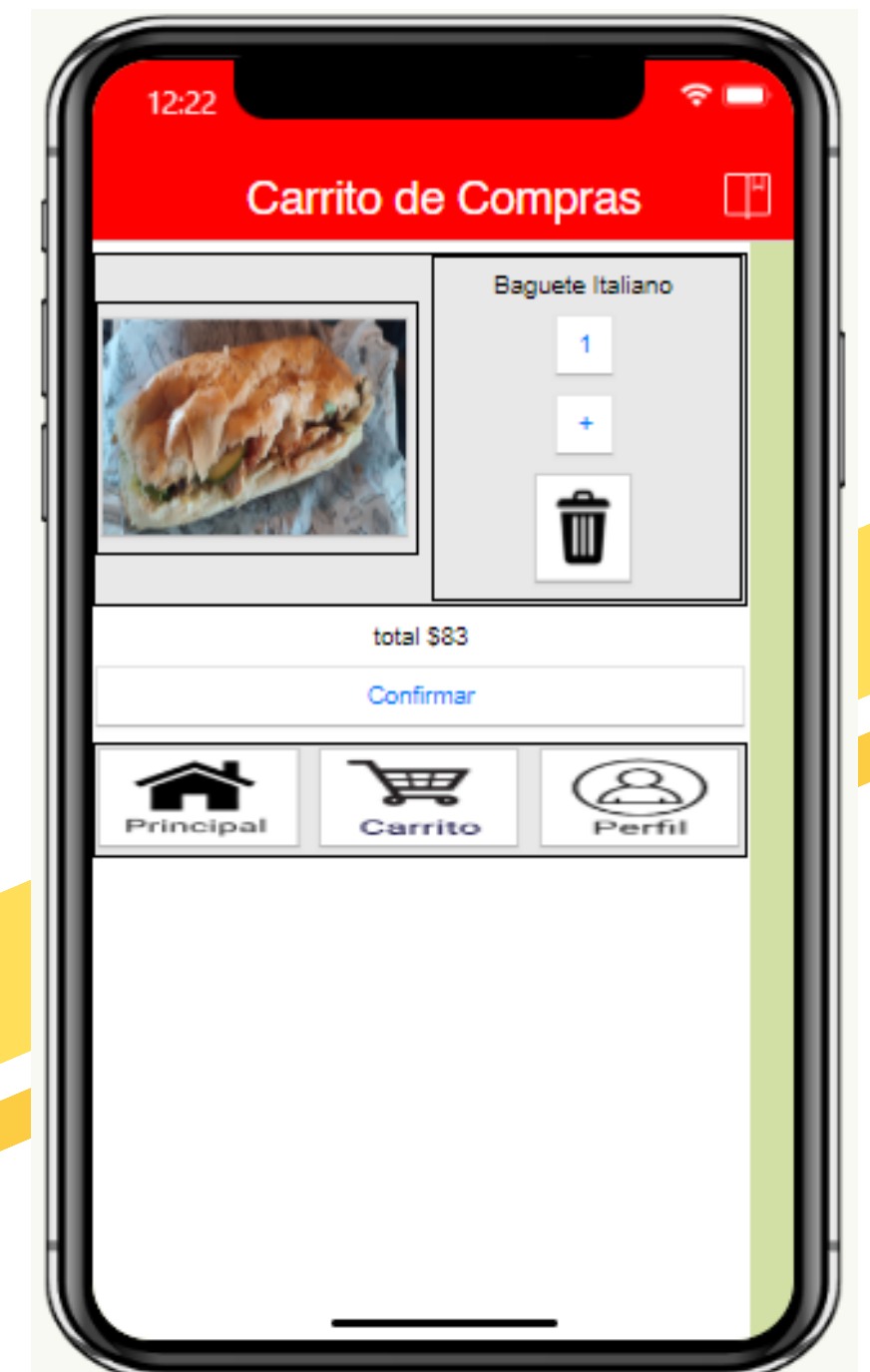
## PROTOTIPO



## MOCKUP

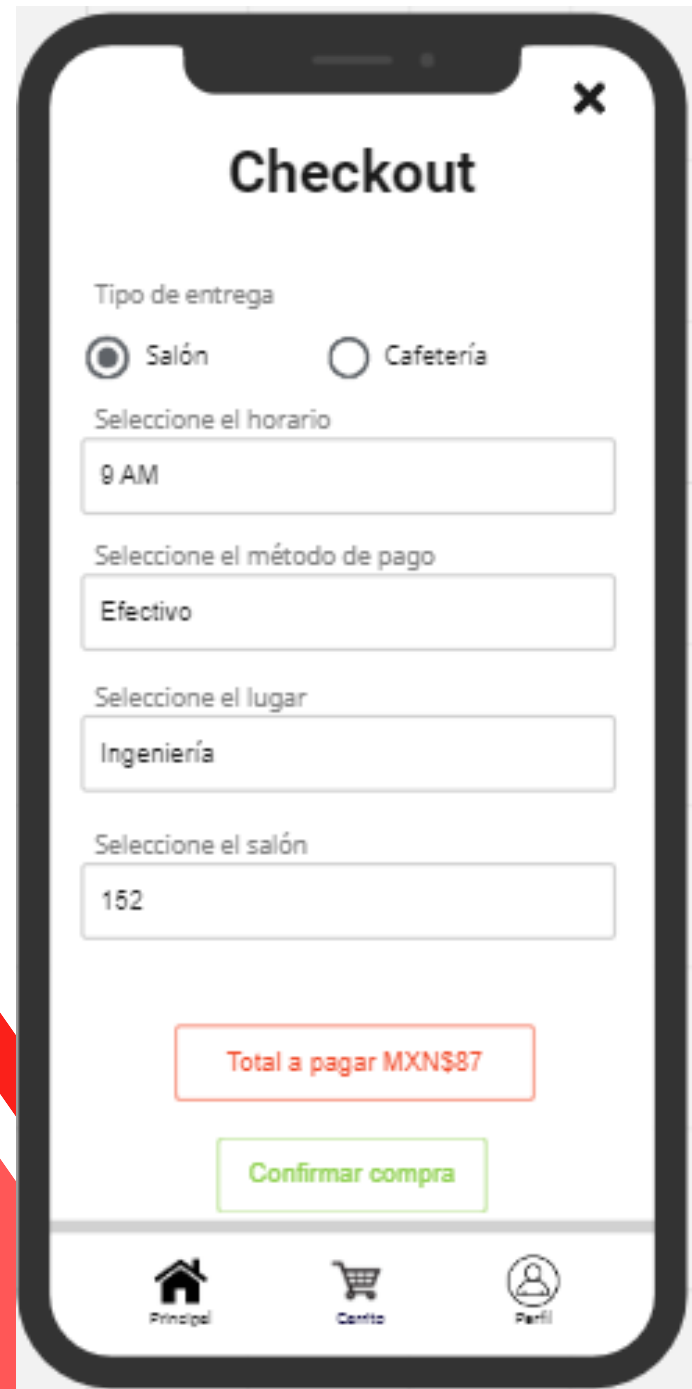


## PROTOTIPO



# CHECKOUT

## MOCKUP



A mockup of a mobile checkout screen. The screen has a white background with a black border. At the top, the title "Checkout" is centered. Below it, there are four sections: "Tipo de entrega" with radio buttons for "Salón" (selected) and "Cafetería"; "Seleccione el horario" with a text input field containing "9 AM"; "Seleccione el método de pago" with a text input field containing "Efectivo"; and "Seleccione el lugar" with a text input field containing "Ingeniería". Below these is another section "Seleccione el salón" with a text input field containing "152". At the bottom, there is a red button labeled "Total a pagar MXN\$87" and a green button labeled "Confirmar compra". A bottom navigation bar contains three icons: a house for "Principal", a shopping cart for "Carrito", and a person for "Perfil".

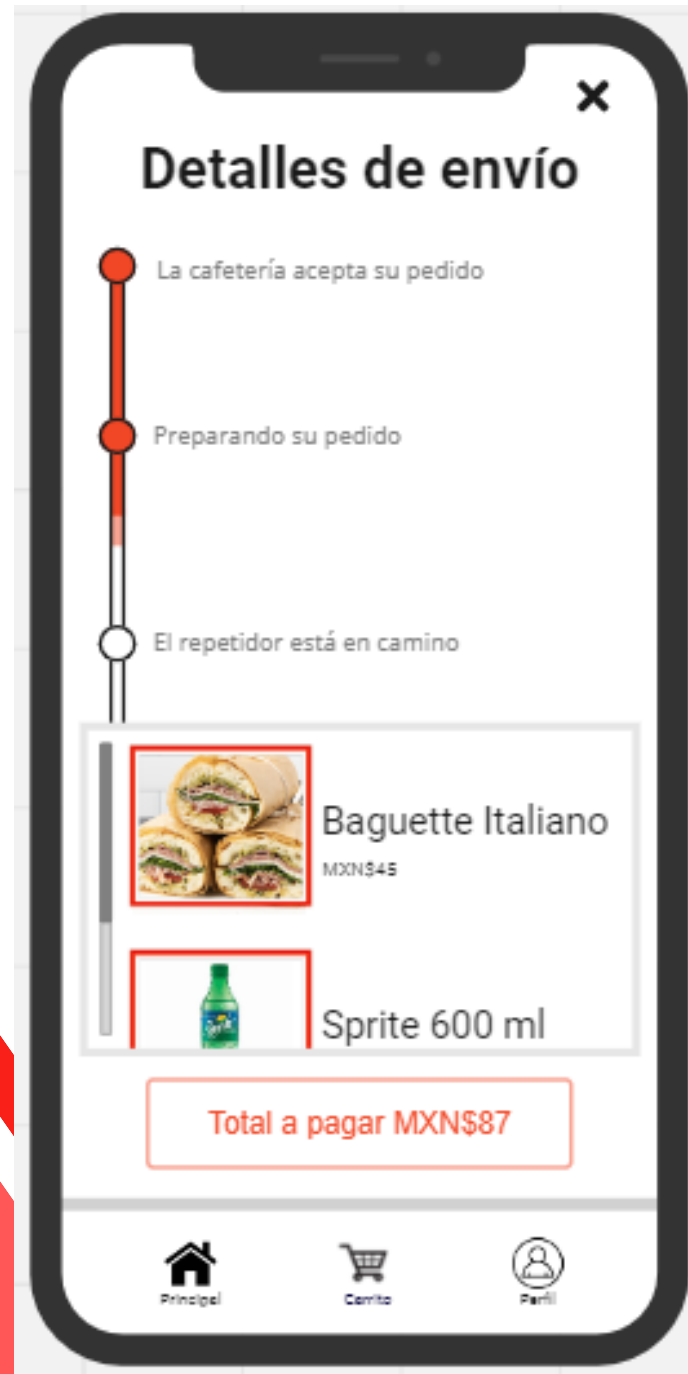
## PROTOTIPO



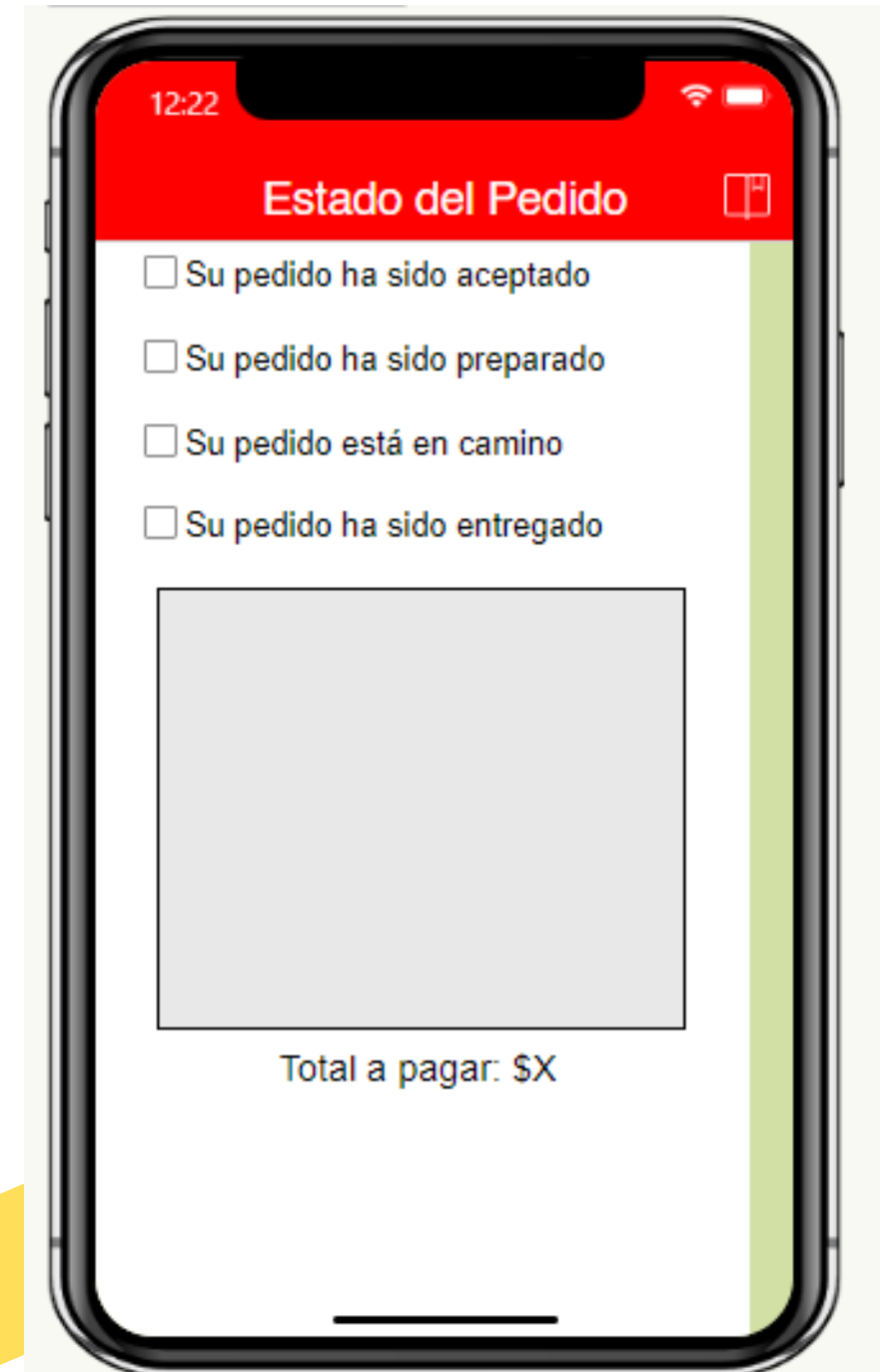
A prototype of a mobile checkout screen. The screen has a white background with a black border. At the top, the title "Detalles del Envío" is centered. Below it, there are four sections: "Tipo de entrega" with checkboxes for "Salón" and "Cafetería"; "Seleccione el horario" with a text input field; "Seleccione el método de pago" with a text input field; and "Seleccione el lugar" with a text input field. Below these is another section "Seleccione el salón" with a text input field. At the bottom, there is a red button labeled "Total a pagar \$87" and a green button labeled "Confirmar Compra". A bottom navigation bar contains three icons: a house for "Principal", a shopping cart for "Carrito", and a person for "Perfil".

# ESTADO DEL PEDIDO

## MOCKUP

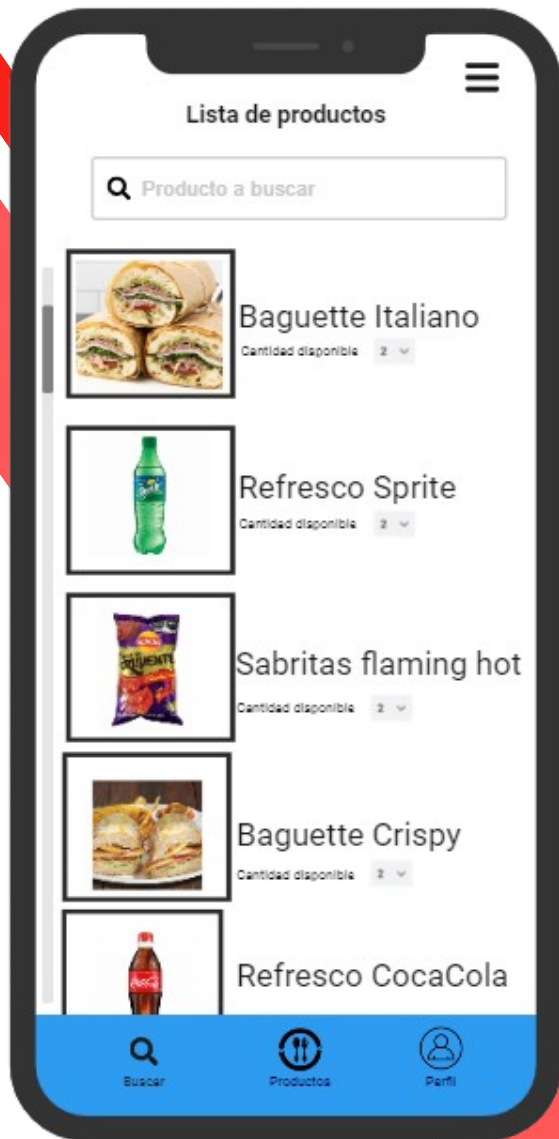


## PROTOTIPO

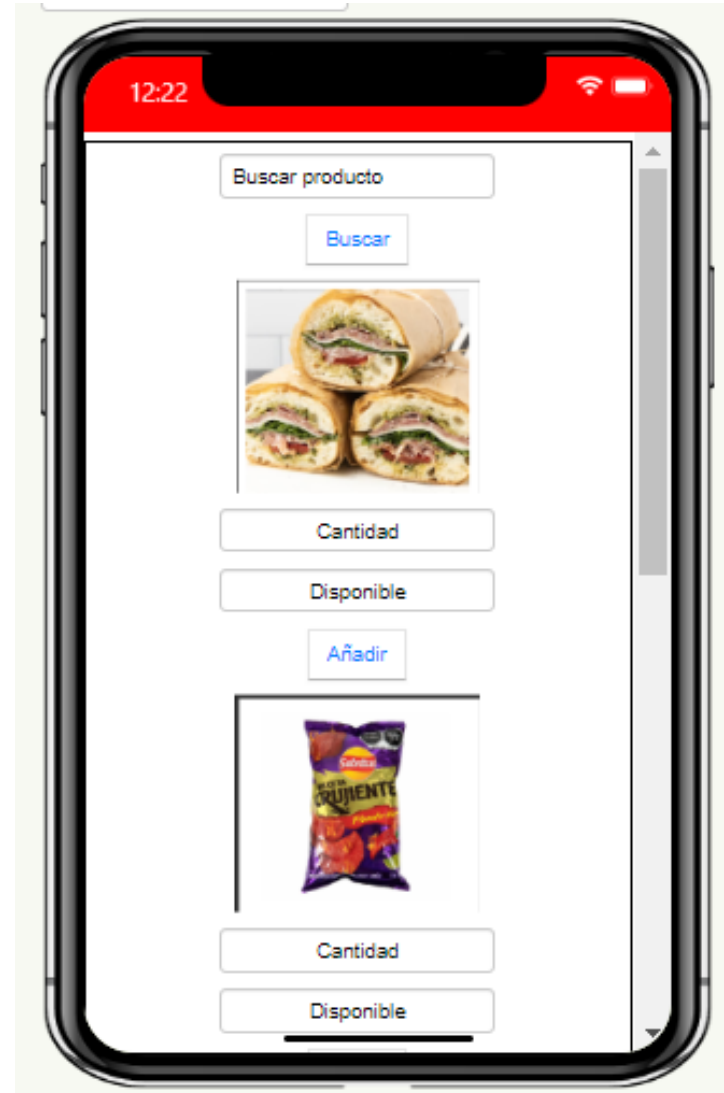


# LISTA DE PRODUCTOS E HISTORIAL DE VENTA

## MOCKUP



## PROTOTIPO



## MOCKUP



## PROTOTIPO



# DETALLES DE VENTA

## PROTOTIPO

The image shows a mobile app prototype for 'KuchaU'. The screen is titled 'Screen3' and displays 'Venta #001'. Below the title is the KuchaU logo, which features a red circle with a white lightning bolt and a person icon. The main content area is a form with two columns of labels. At the bottom, there are two buttons: 'CONFIRMAR' and 'NO EXISTE'.

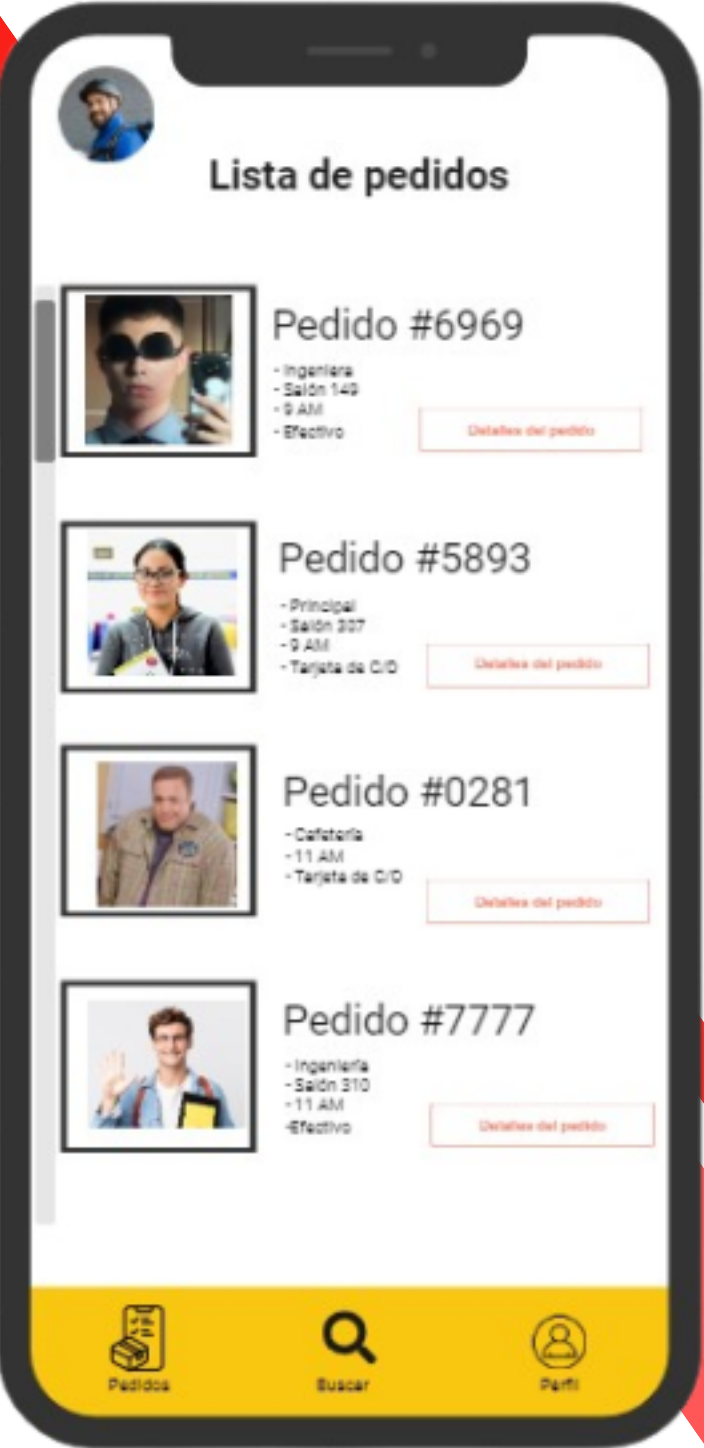
Ciente	Nombre cliente
Tipo de entrega	Lugar de entrega
Matrícula	Numero matrícula
Edificio	Ing, salud, etc
Salón	Número salón
Horario	Hora
Método de pago	Efectivo o tarjeta

CONFIRMAR

NO EXISTE

# LISTA DE PEDIDOS Y DETALLES DEL PEDIDO

MOCKUP



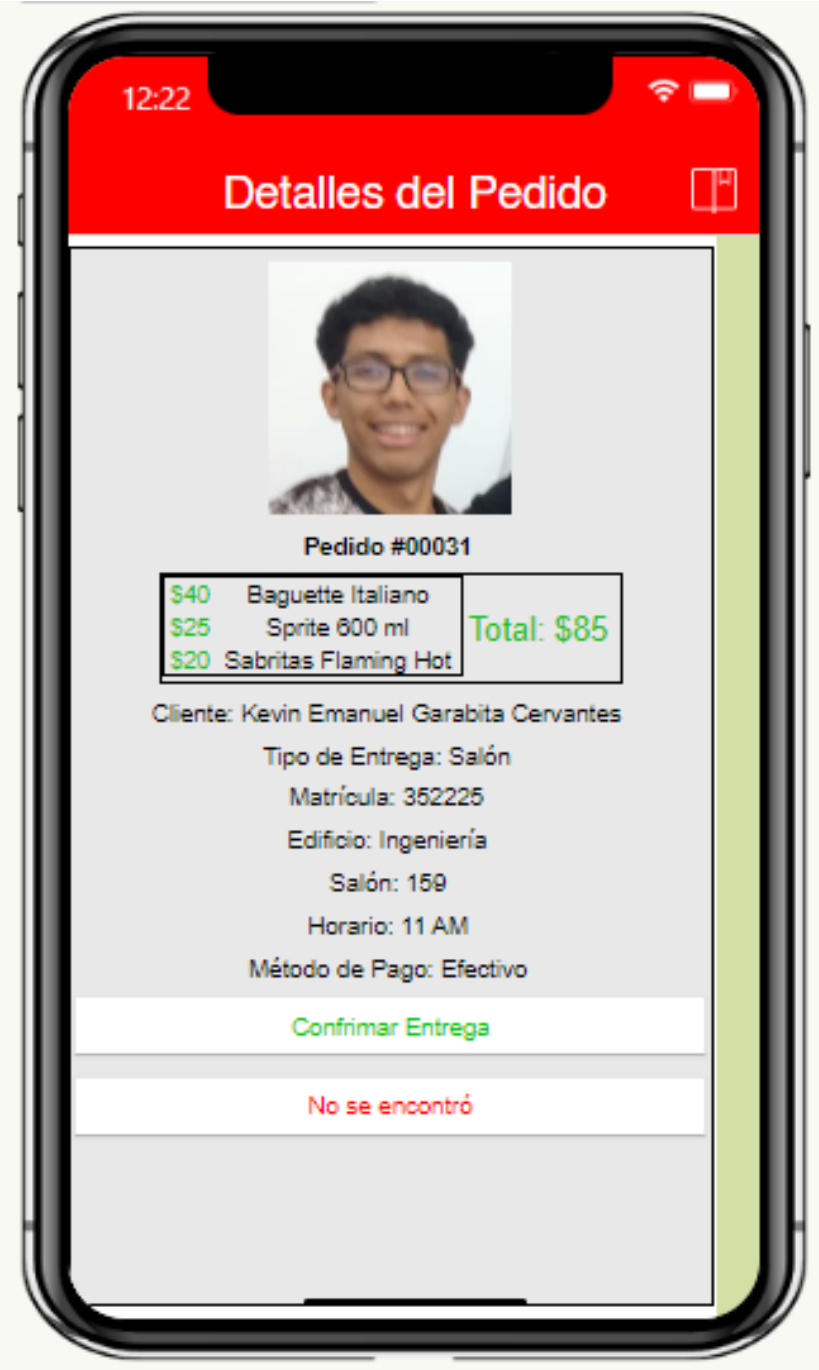
PROTOTIPO



MOCKUP



PROTOTIPO



# **Simulación del prototipo de la app**

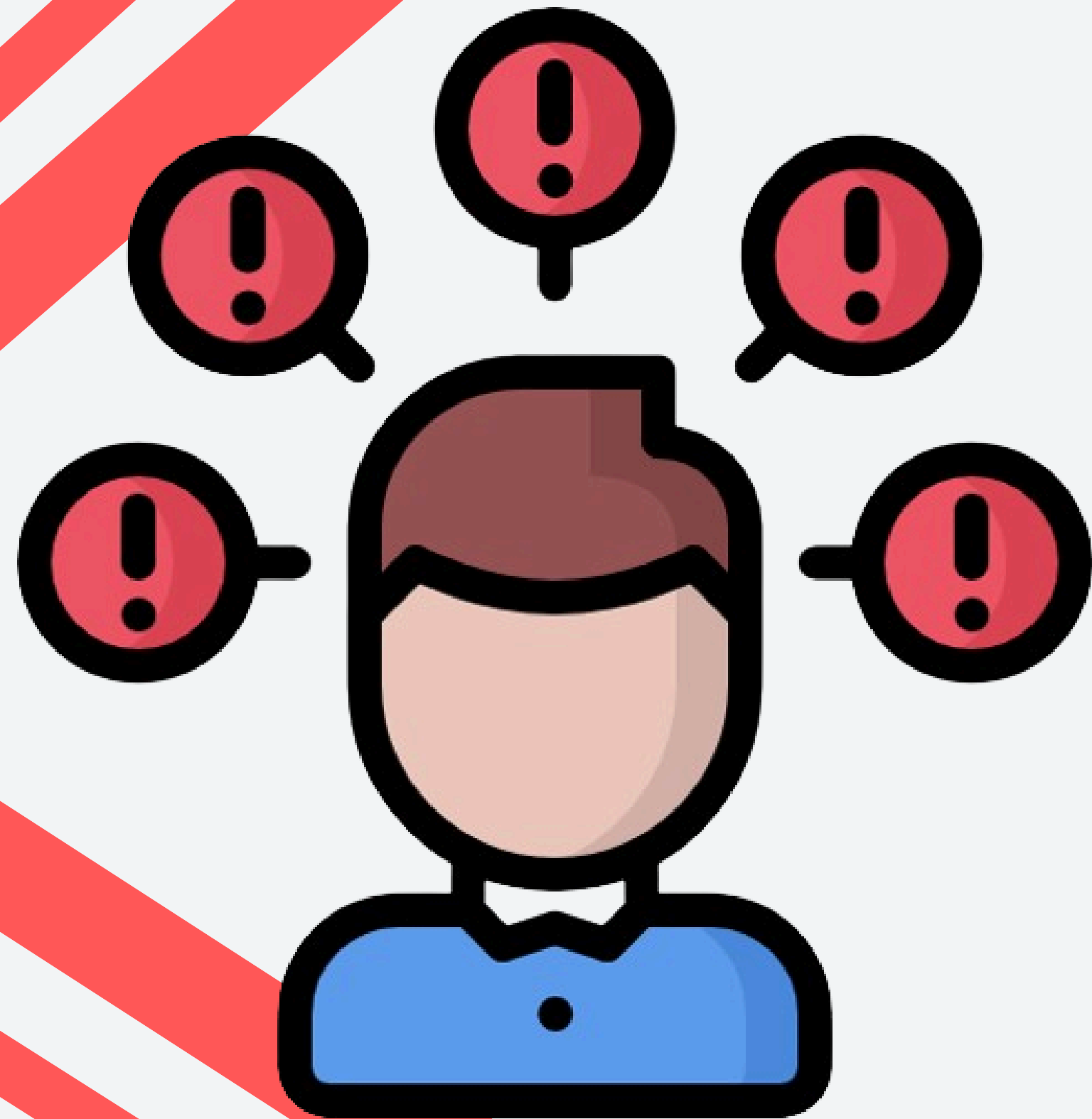


ACTIVIDADES	PLAN DE ACCIÓN (2024-2025)																	
	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun	Jul	Ago	Sep	Oct	Nov	Dic	Ene	Feb	Mar	Abr	May	Jun
Entrevistas y levantamiento de requisitos (Juan Cervantes, Nabil Gil y Eliam Matus)		15																
Análisis de requisitos (Kevin Garabita y Eliam Matus)		15																
Cotización de hosting y dominio (Anderson Guillermo)				18														
Diseño de casos de uso y mockups (Juan Cervantes, Nabil Gil, Anderson Guillermo y Eliam Matus)			10															
Elección de servicios y herramientas a utilizar (Kevin Garabita y Anderson Guillermo)			22															
Elaboración de la propuesta del proyecto (Kevin Garabita y Nabil Gil)		4																
Presentación de la propuesta (Juan Cervantes, Nabil Gil, y Eliam Matus)			15															
Análisis de la propuesta (Nabil Gil y Anderson Guillermo)			6															
Diseño final de la aplicación (Juan Cervantes, Anderson Guillermo y Eliam Matus)				10														
Desarrollo (Kevin Garabita, Anderson Guillermo y Eliam Matus)												28						
Pruebas (Juan Cervantes)											31							
Aplicación de prueba piloto y solución de conflictos (Kevin Garabita, Nabil Gil y Juan Cervantes)																	7	
Documentación del sistema (Anderson Guillermo y Eliam Matus)																	30	
Instalación y puesta en marcha del sistema (Juan Cervantes y Anderson Guillermo)																	14	

# AVANCES

- No hemos elegido los servicios/herramientas a usar, aunque ya tenemos propuestas. También falta un poco de la elaboración de la propuesta de proyecto. Asimismo, faltan entrevistas.
- Se han hecho los diseños de casos de uso y mockups, y se está trabajando en el diseño final de la aplicación para entrar al desarrollo como planeado.

# **PROBLEMAS AL DESARROLLAR**



- **La plataforma en la que desarrollamos la aplicación resultó ser restrictiva debido a su enfoque.**
- **Problemas en el desarrollo debido a la falta de conocimiento y experiencia.**
- **No se logró implementar algunas de las interfaces debido a la falta de base de datos.**

# **SOLUCIONES**

- **Encontrar otras plataformas que sean más flexibles y se ajusten mejor a las necesidades del proyecto.**
- **Adquirir mayor conocimiento y habilidades a través de cursos en línea, tutoriales y práctica.**
- **Configurar una base de datos adecuada para almacenar y gestionar los datos necesarios para las interfaces planificadas.**



**GRACIAS POR  
SU ATENCIÓN**

