

PROTOTIPO DE SIMULACIÓN INTERACTIVO PARA LA CAPACITACIÓN DE CIRUGÍA DE CATARATAS

Integrantes:

Leonardo Rajon Coba

Sergio Góngora Castillo

Alejandro Ramón García

Erick Velazquez Martinez

Objetivo General:

Diseñar e implementar un entorno interactivo de simulación quirúrgica enfocado en cataratas, que combine elementos visuales 3D, retroalimentación en tiempo real y una interfaz gráfica, para facilitar el aprendizaje práctico de estudiantes en formación clínica.

Objetivos específicos:

1. Simular el ojo humano con modelos 3D detallados.
2. Diseñar una interfaz intuitiva con elementos tipo videojuego.
3. Ofrecer estadísticas en tiempo real para autoevaluación
4. Simular escenarios clínicos para practicar habilidades.
5. Reforzar la teoría con una experiencia inmersiva y práctica.