



UNIVERSIDAD MODELO

INGENIERÍA EN DESARROLLO DE TECNOLOGÍA Y SOFTWARE

Proyectos 1B

Kenia Nayrhovy Osorio López

Fase I - Preparación y planeación

Max Valiano Barrios Bouchot-Equipo 5

1-B

Resumen

El proyecto en cuestión se trata de una página web que tiene la finalidad de servir para difundir un negocio de clases de yoga “Shala” en Cd. Del Carmen, Campeche. El objetivo es el de dar a conocer el negocio de yoga mediante la página en la cual, las personas serán capaces de informarse sobre los horarios, costos y contactos. Aparte, también se podrán encontrar otros datos que les puedan ser de interés a los clientes como las posturas y temas relacionados al yoga.

Gracias a los distintos recursos que nos ofrece la tecnología actual el proyecto se podrá realizar de una manera más sencilla, a su vez debido a todos los datos recolectados mediante las entrevistas.

Se busca que al término de la página al negocio le sea más fácil crecer mediante un método de distribución más fácil e informativo.

Problema

El negocio de yoga “Shala” si bien ya tiene un amplio tiempo de existir, esta sería su primera vez haciendo uso de un recurso como lo es una página web y no una simple publicación por lo que puede enfrentar algunos problemas al ser entregada a la persona encargada del negocio aun y haciéndola lo más intuitiva posible.

El proyecto busca que al momento de que otras personas hagan uso de esta puedan tener acceso al contacto del negocio y a la información necesaria para que estos puedan tomar una decisión que se acople a sus necesidades en caso de que estos se vean atraídos al servicio que se ofrece.

Por último, el proyecto es realizado por una persona por lo que puede complicarse en caso de que al momento del desarrollo surja algún error o inconveniente; no obstante, se planea tomar las medidas necesarias para que el proyecto sea exitoso y cumpla con su propósito.

Investigación previa

1.- ¿Qué es una página web?

Una página web es un documento digital al que se accede a través de internet. Un sitio web está destinado a ser visto en un navegador web y puede incluir texto, imágenes, videos, enlaces y otras cosas relacionadas con los medios.

2.- ¿Qué es el desarrollo web?

Proceso que implica diferentes actividades como crear, programar, poner en marcha y mantener un proyecto a través de diferentes lenguajes de programación,

igualmente se asegura de que el código que sostiene la estructura sea funcional y a su vez lógico.

3.- ¿Cuáles son los mejores lenguajes de programación para una página web?

Los lenguajes de programación ideales para una página web dependen de si te dedicas al diseño visual de la interfaz (frontend) o a la programación de la lógica del servidor (backend).

El frontend es la parte de un sistema informático que interactúa directamente con el usuario, mostrando la interfaz de usuario y recogiendo la información que éste introduce.

- HTML es esencial para organizar la información en los sitios web. Es un lenguaje de marcas que define la estructura y el contenido de una página web.
- CSS se utiliza para dar estilo al contenido de una página web, permitiendo controlar aspectos como el diseño, los colores y las fuentes utilizadas.
- PHP es un lenguaje de programación muy utilizado en el desarrollo web, especialmente en plataformas como WordPress.
- Python es conocido por su simplicidad y versatilidad, especialmente cuando se utiliza con frameworks como Django y Flask.
- Ruby es perfecto para crear aplicaciones web de forma rápida, especialmente cuando se utiliza en conjunto con Ruby on Rails.
- Node.js es una plataforma que permite utilizar JavaScript en el backend, lo cual lo hace perfecto para aplicaciones que requieren procesamiento en tiempo real y manejo de varias conexiones simultáneas. Diferentes idiomas y herramientas tecnológicas.
- TypeScript es una extensión de JavaScript que incluye tipado estático, lo que lo hace una opción perfecta para proyectos de gran envergadura.
- Go se está volviendo cada vez más popular debido a su excelente rendimiento y eficiencia, especialmente en aplicaciones concurrentes.
- Java es utilizado en aplicaciones empresariales y en la web, con el apoyo de frameworks como Spring.

4.- ¿Qué son los editores de código?

Los editores de código son programas informáticos que ayudan a escribir y modificar código de programación de manera más sencilla. Estos editores son indispensables para desarrolladores y programadores, ya que ofrecen herramientas que optimizan la productividad y eficiencia en la programación. Algunos de los más populares y bien valorados:

- Visual Studio Code

- Atom
- Notepad++
- Sublime Text
- Apache NetBeans
- CKEditor
- Komodo Edit
- Brackets
- Adobe Dreamweaver CC
- Quill
- CoffeeCup
- BlueGriffon
- OpenElement
- Google Web Designer

5.-¿Qué es el diseño web?

Se trata de varios elementos que se unen para crear una interfaz atractiva y útil para los usuarios. El diseño web busca que un sitio sea atractivo, simple de usar y funcional, para que los visitantes puedan navegar fácilmente y encontrar la información que buscan. El diseño web puede ir desde páginas simples hasta sitios complejos y dinámicos. También se debe tener en cuenta la compatibilidad con celulares, la accesibilidad y la optimización para motores de búsqueda al desarrollar una página web.

6.-¿Qué necesita una página web para funcionar?

Para que una página web sea funcional, se necesitan los siguientes componentes:

- **Domonio:** Es una dirección única para un sitio web. Suele estar formado por el nombre del sitio web y la extensión de dominio. Un dominio memorable reforzará tu marca y ayudará a tu público a encontrar tu web.Hosting:
- **Contenido:** Se trata de los textos, imágenes, videos y otros elementos incluidos que proporcionan información a los usuarios de la pagina.
- **Diseño web:** Se trata de la estructura visual y de la interfaz de usuario que hacen que el sitio sea activo y fácil de navegar.
- **Lenguaje de programación:** Se trata de toda la estructura hecha a base de código que sirve para la funcionalidad del sitio.
- **Base de datos:** Funciona como el medio de almacenamiento y gestión de datos,
- **Optimización:** Es lo que se usa para mejorar la visibilidad del sitio en motores de búsqueda y atraer mas tráfico.
- **Seguridad:** Como su nombre lo indica, se trata de las medidas que se toman en cuenta para mantener el sitio seguro.

- **Mantenimiento:** Se trata de mantener actualizaciones de seguridad y monitoreo para asegurar que el sitio funcione correctamente y esté libre de problemas.

Objetivos

Objetivo general

Desarrollar una página web para el negocio que imparte clases de yoga “Shala” en Cd. Del Carmen, que sea capaz de servir como medio de difundir cosas que se podrían enseñar en las clases así como también los costos y horarios del servicio así como también los contactos para poder llegar a acuerdos y consultar otras dudas con los dueños

Objetivos específicos

- 1.-Inventar una pagina web donde se puedan encontrar los datos para ponerse en contacto con los encargados del negocio.
- 2.-Que la pagina web contenga informacion sobre las distintas enseñanzas que ofrece el servicio.

Requerimientos

Requerimientos funcionales

- El sistema debe incluir una sección con información para ponerse en contacto con los dueños del negocio.
- El sistema debe presentar a los usuarios los horarios que hay disponibles.
- El sistema debe presentar a los usuarios los costos de las clases.
- El sistema debe presentar a los usuarios la ubicación donde es que se llevan a cabo las clases.
- El sistema debe dar indicaciones para llegar al negocio.
- El sistema debe permitir a los horarios conocer sobre las cosas que pueden enseñarse en las clases.
- El sistema debe permitir al administrador actualizar la información de las clases (cambios de horario, eventos, clases especiales).
- El sistema debe permitir al administrador actualizar costos.

Requerimientos no funcionales

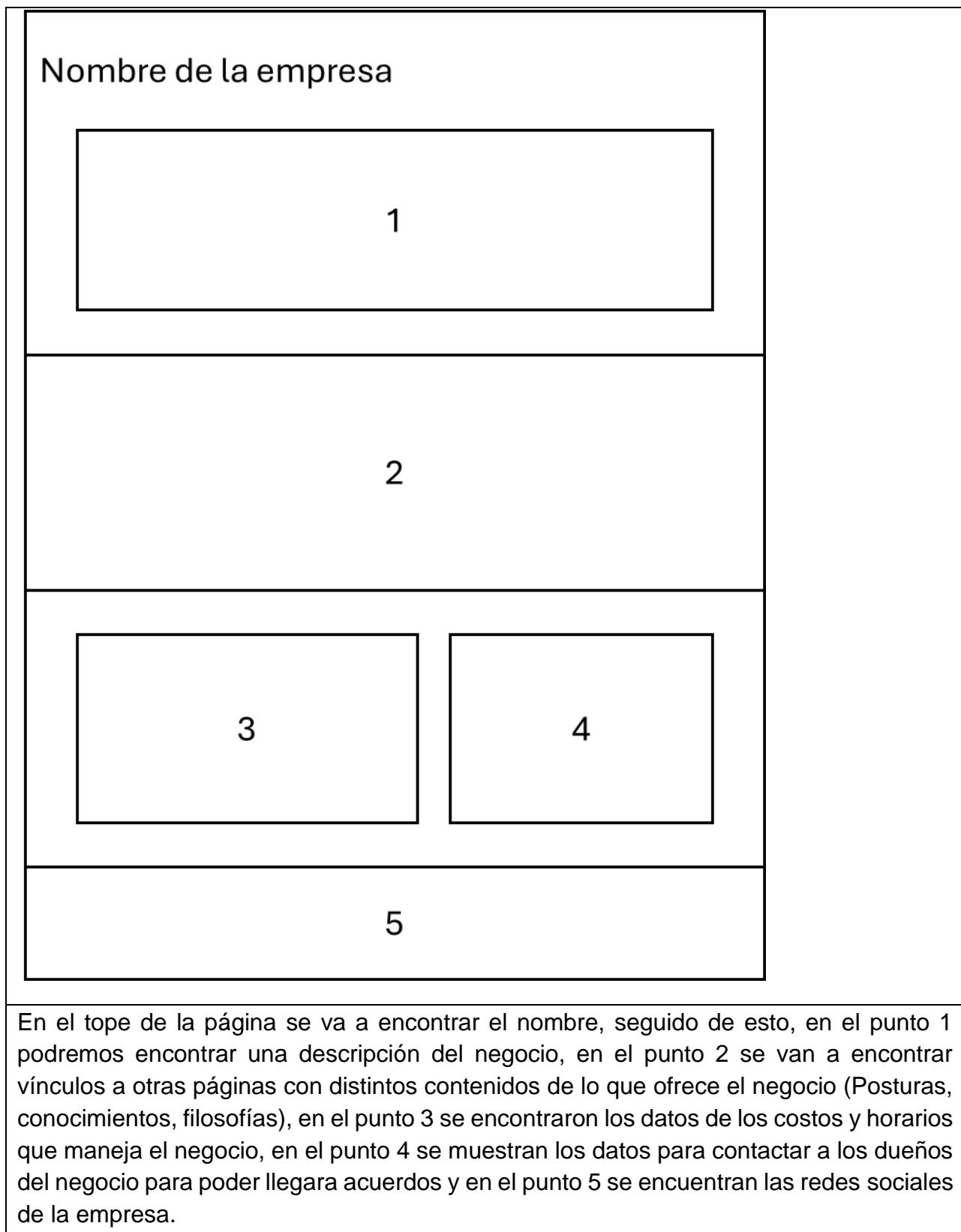
- El sistema debe ser compatible con navegadores web.
- El sistema debe cargar rápidamente.
- El sistema debe estar disponible todo el tiempo.
- El sistema debe ser sencillo de usar, adaptado para todo público.

- El sistema debe tener un diseño responsivo que funcione bien en los diferentes dispositivos móviles.
- El sistema debe manejar múltiples usuarios simultáneamente sin degradación de rendimiento.

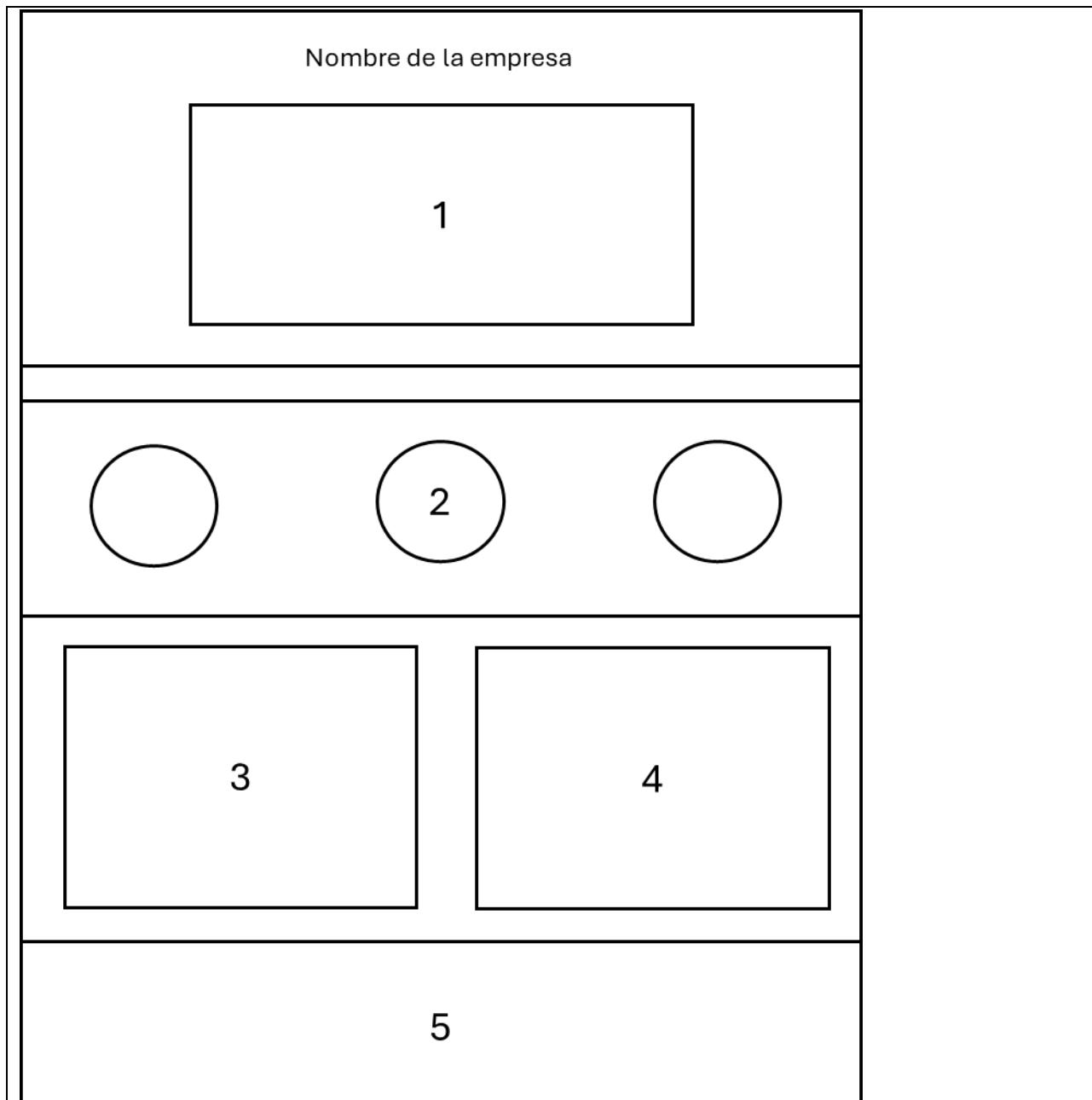
Bocetos e idea de solución

Para solucionar los problemas, se planea darle un diseño intuitivo a la página web, dándole una estructura clara que asegure una navegación simple y con el contenido bien organizado teniendo información completa y clara. Llevar a cabo pruebas antes de su publicación y brindarle soporte técnico y actualizaciones regulares una vez sea publicado.

Boceto1:



Boceto2:



En el punto 1 se encontrará el nombre del negocio así como también la descripción de éste, en el punto 2 tendremos los vínculos a información relacionada a las enseñanzas del negocio mediante iconos de lo que representen así como tambien los nombres de a que hacen referentes cada uno, posteriormente en el punto 3 se encuentran los datos de costos y horarios, en el punto 4 se encuentran los datos para contactar al negocio, y en el punto 5 se encuentran las redes sociales del negocio

Características

Para mi proyecto se planea hacer uso de equipos de computo pertenecientes al cliente y el programador con el fin de servir como hosting para la pagina, la pagina podra encontrarse en los distintos exploradores de internet, para el dominio se usara .com

Delimitaciones

Como delimitaciones para mi proyecto de la página web, tenemos el hecho de que en mi equipo solo hay un miembro y soy yo mismo, por lo que me tengo que encargar del desarrollo de todo el programa por mi cuenta lo que puede llevar algo de tiempo tanto por mis capacidades, las cuales a su vez no considero que son las suficientes como para hacer la página web en un corto periodo de tiempo lo que puede tambien llevar a cometer otros errores que podrían retrasar el desarrollo del proyecto. Sin embargo, estoy dispuesto a llevar a cabo por completo la realización del proyecto y que este sea funcional en su totalidad para que cumpla con las expectativas del cliente, el cual está de acuerdo con todo lo referente al mismo.

Organización del equipo

En cuanto a la organización del equipo, al tratarse de uno conformado por un solo miembro, todas las actividades recaen en uno mismo.

Plan de trabajo

 UNIVERSIDAD MODELO ESCUELA DE INGENIERÍA DTS			PLAN DE PROYECTO													
Materia: PROYECTOS I Grupo: DTS-1B Profesor: Kenia Osorio.			Equipo: 5			Alumnos: Max Barrios										
Puntos de Control a entregar durante el segundo parcial y ordinario del semestre 2024-3 (03/10/24 - 11/12/24).																
No.	Actividades	Responsable	Entrega	Octubre		Noviembre				Dic.						
Proyecto - Videojuego																
1	Planteamiento del problema	Profesor	Semana 2	■												
2	PC0 - Propuestas	Alumnos	Semana 3		■											
3	PC1 - Plan de proyecto	Alumnos	Semana 4													
4	PC2 - Especificaciones	Alumnos	Semana 5		■											
5	PC3 - Diseño conceptual	Alumnos	Semana 6			■										
6	PC4 - Diseño a detalle	Alumnos	Semana 7				■									
7	PC5 - Implementación y pruebas	Alumnos	Semana 8					■								
8	PC6 - Documentación	Alumnos	Semana 9						■							
9	PC7 - Presentación	Alumnos	Semana 10							■						
10	Explotación	Alumnos	Semana 11								■					

Entrevista con el cliente

Preguntas:

1.- ¿Qué información le gustaría encontrar en la página?

2.- ¿Qué diseño preferirías para una página web?

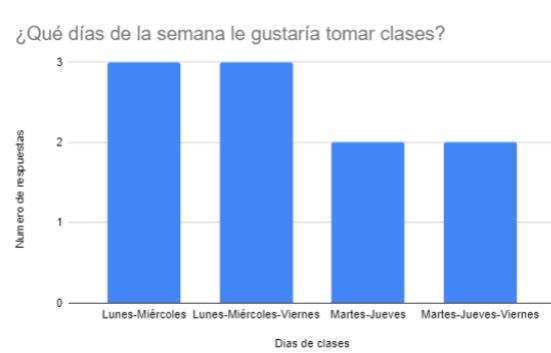
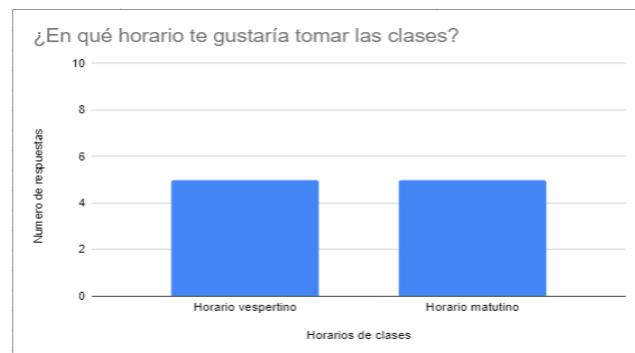
3.- ¿En qué horario te gustaría tomar las clases?

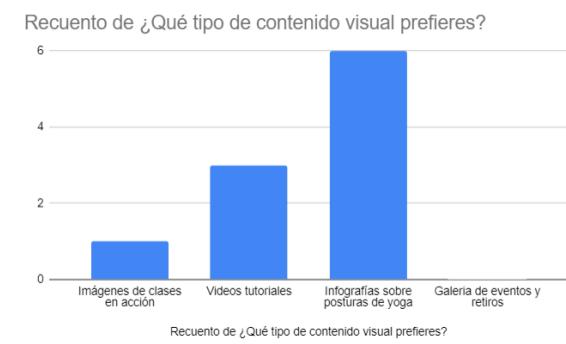
4.- ¿Qué días de la semana te gustaría tomar clases?

5.- ¿Qué tipo de contenido visual prefieres?

Resultados:

¿Qué información le gustaría encontrar en la página?	Que diseño preferirías para una página web	¿En qué horario te gustaría tomar las clases?	¿Qué días de la semana te gustaría tomar clases?	¿Qué tipo de contenido visual prefieres?
Clases, horarios y costos	Uno interactivo y dinámico	Horario vespertino	Lunes-Miércoles	Imágenes de clases en acción
Clases, horarios y costos	Diseño minimalista	Horario vespertino	Lunes-Miércoles-Viernes	Videos tutoriales
Clases, horarios y costos	Uno interactivo y dinámico	Horario matutino	Martes-Jueves	Videos tutoriales
Artículos referentes al tema	Uno fijo y estático	Horario matutino	Martes-Jueves-Viernes	Infografías sobre posturas de yoga
Artículos referentes al tema	Uno interactivo y dinámico	Horario vespertino	Lunes-Miércoles-Viernes	Infografías sobre posturas de yoga
Noticias y eventos próximos	Diseño minimalista	Horario matutino	Lunes-Miércoles-Viernes	Infografías sobre posturas de yoga
Noticias y eventos próximos	Diseño de una página (one-page)	Horario matutino	Lunes-Miércoles	Infografías sobre posturas de yoga
Clases, horarios y costos	Diseño minimalista	Horario vespertino	Martes-Jueves-Viernes	Infografías sobre posturas de yoga
Artículos referentes al tema	Diseño minimalista	Horario vespertino	Lunes-Miércoles	Infografías sobre posturas de yoga
Testimonios de alumnos anteriores	Uno fijo y estático	Horario matutino	Martes-Jueves	Videos tutoriales





Referencias Bibliográficas

- Porto, J. P., & Merino, M. (2021, 25 noviembre). *Página web - Qué es, definición y concepto*. Definición.de. <https://definicion.de/pagina-web/>
- Coppola, M. (2023, mayo 2). *Desarrollo web: qué es, etapas y principales lenguajes*. Hubspot.es. <https://blog.hubspot.es/website/que-es-desarrollo-web>
- Infante, D. C. H. (2022, November 28). *Los 10 mejores lenguajes de programación para aprender en 2024*. Tutoriales Hostinger. <https://www.hostinger.mx/tutoriales/mejores-lenguajes-de-programacion>
- Infante, D. C. H. (2022, noviembre 28). *Los 10 mejores lenguajes de programación para aprender en 2024*. Tutoriales Hostinger. <https://www.hostinger.mx/tutoriales/mejores-lenguajes-de-programacion>
- EDITORES DE CODIGO: ¿QUE SON Y PARA QUE SIRVEN? (2023, May 1). *Pinguino Digital*. <https://pinguinodigital.com/blog/editores-de-codigo/>
- Fernández, Y. (2024, February 10). *Los 14 mejores editores de código para programar tus aplicaciones*. Xataka.com; Xataka Basics. <https://www.xataka.com/basics/14-mejores-editores-codigo-ide-para-programar-tus-aplicaciones>
- La Teva Web, S. L. (2021, September 1). *¿Qué es el diseño web? Definición, usos y ejemplos*. Latevaweb.com. <https://www.latevaweb.com/que-es-diseno-web>
- Andrea. (2018, October 2). *Lo que necesitas para crear un sitio web: Guía Paso a Paso* •. Marketing PYME; Andrea. <https://smartupmarketing.com/guia-lo-que-necesitas-para-crear-un-sitio-web/>
- WebMaster. (2021, June 1). *¿Qué se necesita para tener una página web? Diseño, Marca y Web - Javier Cipagauta; Diseño, Marca y Web*. <https://disenomarcayweb.com/blog/informacion-general/que-se-necesita-para-tener-una-pagina-web/>