

UNIVERSIDAD MODELO
INGENIERÍA EN
DESARROLLO DE TECNOLOGÍA Y SOFTWARE
GRUPO-A



Nombre del Proyecto:
Documentación de Página Web de Pixova Producciones.

Sistemas de Información para Empresas:
Semestre VI.

Maestro:
Lester Stefan Estrada Lopez.

Equipo:
Garcia Jimenez Marielly.
Rejón Ancona Edwin Andrés.
Villamil Canto Alberto Jose.
De Alba Castellanos Renzo.

Fecha de entrega:
24/03/2025.

PLANIFICACIÓN

1.1 Objetivos del Software.

- Proporcionar un primer vistazo llamativo y atractivo de los servicios de la empresa.
- Generar una interfaz cuya función sea servir como una carta de presentación formal pero atrapante para los prospectos.

1.2 Recursos del Proyecto.

- Visual Studio Code 1.97 (última versión).
- GitHub Desktop (última versión).
- Git (última versión).
- Figma Web o Figma App.

1.3 Cronograma del Proyecto.

ACTIVIDADES	Semanas Febrero-Abril											
	Febrero				Marzo				Abril			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Diseño de mockups												
Construcción en HTML												
Diseño en CSS												
Ajuste de diseño responsivo												
Funcionalidad con JS												
Pruebas												
Lanzamiento												

1.4 Riesgos.

Identificación.

Riesgos técnicos

- R1. Falla de las herramientas de trabajo.
- R2. Error de display entre PC y celulares.
- R4. La aplicación de GitHub no responde.
- R7. La página no responde.
- R8. Falla del diseño.
- R9. Compatibilidad con el hosting actual (GoDaddy)
- R10. Problemas con la base de datos.
- R11. Errores de seguridad.

Riesgos de gestión

- R3. Omisión de mantenimiento por falta de tiempo.
- R5. Discusiones en el equipo.
- R6. Correcciones en la página.

Estrategias

Estrategia	Acción
Mitigación	Aplicar pruebas continuas para prevenir errores, uso de herramientas de respaldo, mantener documentación clara.
Transferencia	Uso de servicios externos con soporte técnico
Aceptación	Identificar riesgos inevitables y preparar planes de contingencia
Evitar	Definir lineamientos claros para evitar cambios inesperados en la estructura del sistema

Priorización.

Orden.	Riesgo.	Probabilidad.	Efecto.
1	R11	Moderada (25%-50%)	Catastrófico.
2	R7	Moderada (25%-50%)	Catastrófico.
3	R10	Baja (10%-25%)	Catastrófico.
4	R9	Moderada (25%-50%)	Serio.
5	R2	Alta (50%-75%)	Serio.
6	R3	Moderada (25%-50%)	Serio.
7	R1	Moderada (25%-50%)	Tolerable.
8	R4	Baja (10%-25%)	Tolerable.
9	R5	Moderada (10-25%)	Tolerable.

10	R6	Alta (50%-75%)	Mínimo.
11	R8	Moderada (25-50%)	Mínimo.

Identificación.

	Probabilidad del Riesgo.					Efectos del Riesgo.			
Riesgo.	Muy baja <10%	Baja 10-25%	Moderada (25-50)%	Alta (50-75)%	Muy alta >75%	Insignificante.	Tolerable.	Serio.	Catastrófico.
R1		X						X	
R2			X					X	
R3		X					X		
R4			X						
R5		X				X			
R6					X		X		
R7			X						X
R8			X					X	
R9			X				X		
R10	X								X
R11			X						X

Supervisión y control

Monitoreo

- Pruebas automatizadas y manuales para detectar fallos técnicos (errores de visualización, compatibilidad con el hosting, problemas en la base de datos).
- Evaluaciones de seguridad periódicas para detectar vulnerabilidades de inyección SQL, Cross-Site Scripting (XSS) y ataques DDoS.

- Reuniones semanales con el equipo de desarrollo para revisar avances y discutir problemas emergentes.

Plan de acción contra riesgos

Para los riesgos de alta prioridad (como fallos de seguridad o caída del sistema), se seguirán procesos de respuesta rápida, que incluyen:

- En caso de caída de base de datos: Notificación inmediata al equipo → Restauración desde backup en menos de 1 hora.
- En caso de ataque de seguridad detectado: Bloqueo de IPs maliciosas → Parcheo de vulnerabilidades → Informe de seguridad.
- En caso de errores graves de visualización de la página: Ajuste rápido del diseño → Pruebas en múltiples dispositivos antes de desplegar cambios.

1.5 Costos.

Costo de trabajo mensual contando amenidades de oficina.

Gasto	Total al mes
Agua	\$100.00
Luz	\$2,000.00
Internet	\$600.00
Licencia de Figma	\$912.00
Licencia de Github	\$476.00
Desgaste de computadoras (4 personas)	$\$300.00 \times 4 = \$1,200.00$
Nómina (4 personas)	$\$60/h * 80 \text{ hrs} = \$4800 \text{ MXN} (\$19,200 \text{ MXN})$
Total	\$24,488 MXN

REQUERIMIENTOS

2.1 Requerimientos Funcionales.

- La landing page deberá de mostrar todos los elementos que el cliente solicitó.

- La landing page deberá tener botones funcionales que envíen al usuario a las distintas ventanas de la página.
- La página deberá de tener un dominio para que pueda ser accedida por cualquier usuario.
- Formulario de contacto o suscripción que permita a los usuarios enviar información.

2.2 Requerimientos No Funcionales.

- La página deberá ser clara e intuitiva, para que los usuarios puedan navegar fácilmente
- La página deberá ser responsiva y rápida.
- La página deberá de ser accesible y usable para personas con discapacidad visual.
- El código fuente deberá de estar bien documentado y seguir buenas prácticas de programación
- Optimización SEO para mejorar el posicionamiento en buscadores.
- Deberá seguir principios de UI/UX y persuasión para maximizar conversiones.

2.3 Requerimientos De Dominio.

1. El sitio web debe reflejar la identidad de la empresa/marca/servicio.
2. El software deberá, con marco de la Ley Federal de Protección al Consumidor, deberá suministrar a los consumidores información, clara, veraz, suficiente, oportuna, verificable y comprensible.
3. El código del proyecto deberá seguir los principios SOLID.
4. Uso obligatorio de certificados SSL (HTTPS) para encriptar la información.
5. Protección contra ataques web (DDoS, SQL Injection, Cross-Site Scripting).

DISEÑO

3.1 Arquitectura de software/Estructura de datos

Tipo de arquitectura: Arquitectura Cliente-Servidor

En este tipo de arquitectura el cliente solicita servicios/datos al servidor y este se los proporciona. Este tipo de arquitectura facilita la gestión de recursos y permite que el usuario interactúe con el servidor de manera eficiente.

Recursos utilizados

Frontend: HTML, CSS, JavaScript

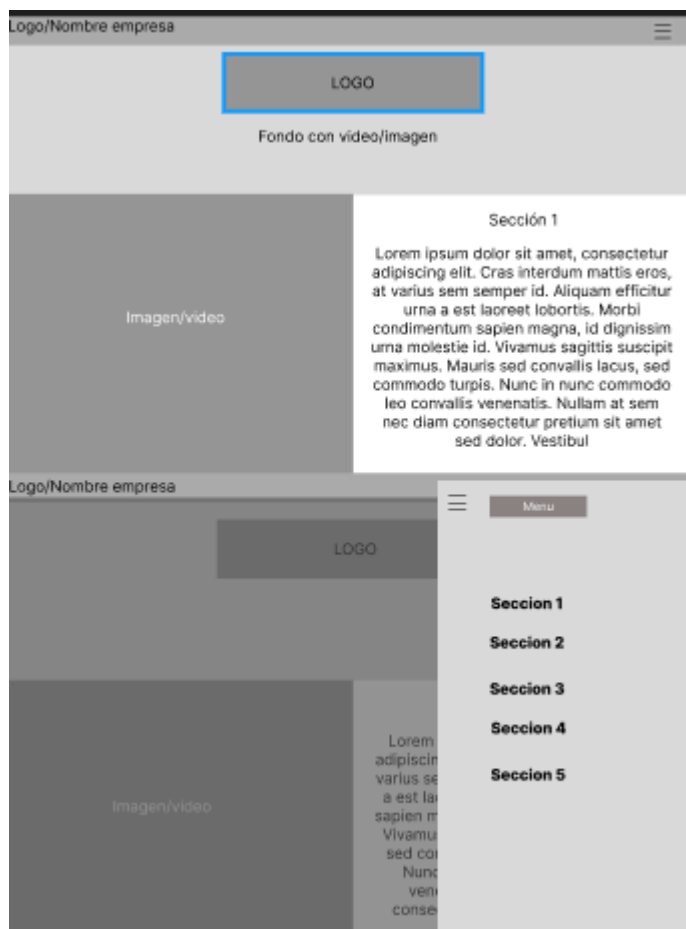
Servidor: GoDaddy(?)

Orden de carpetas

/proyecto-web

- /assets # Recursos estáticos como imágenes, íconos, fuentes
- /css # Hojas de estilo
- /js # Archivos JavaScript
- /pages # Páginas adicionales (ej. "nosotros.html")
- index.html # Página principal
- favicon.ico # Ícono del sitio

3.2 Interfaz de usuario



3.3 Lenguaje de programación

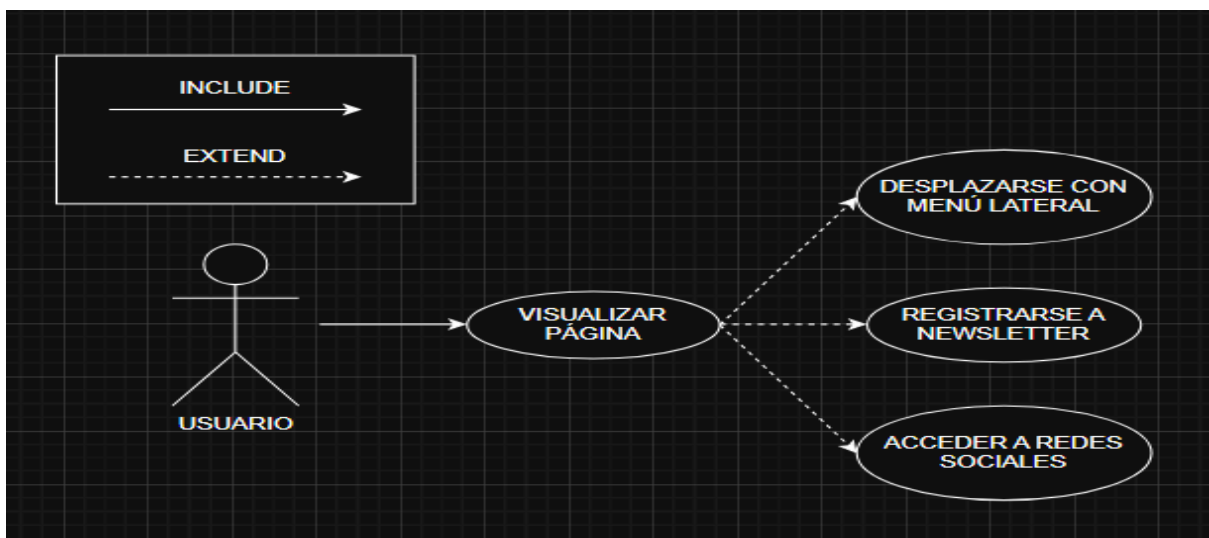
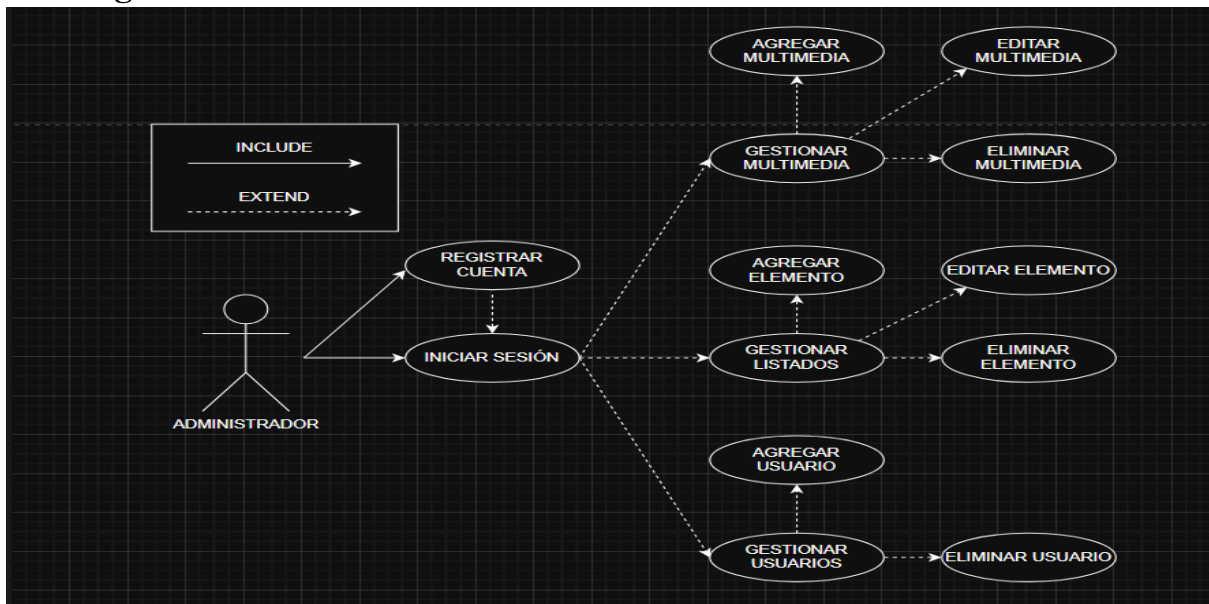
Recursos utilizados

Frontend: HTML, CSS, JavaScript.

Servidor: Proporcionado por GoDaddy.

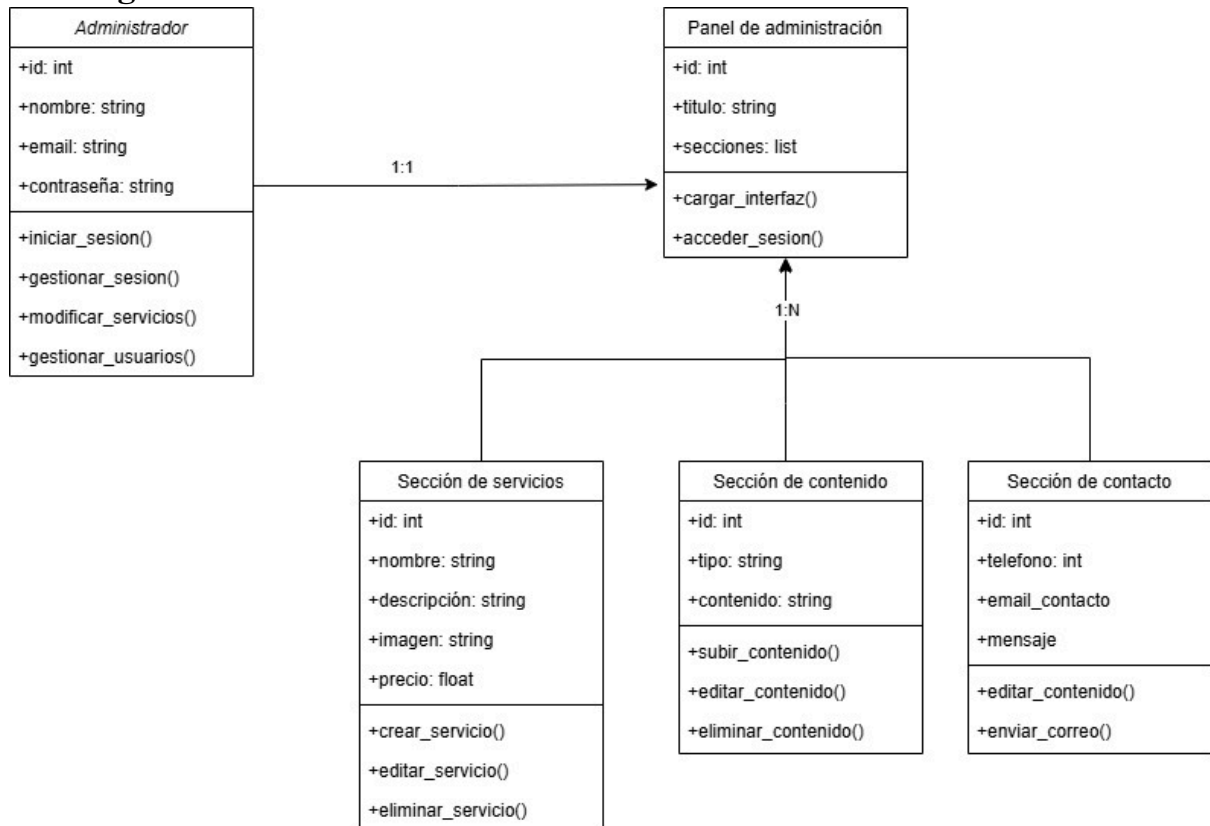
DISEÑO DEL SISTEMA

4.1 Diagrama de casos de uso

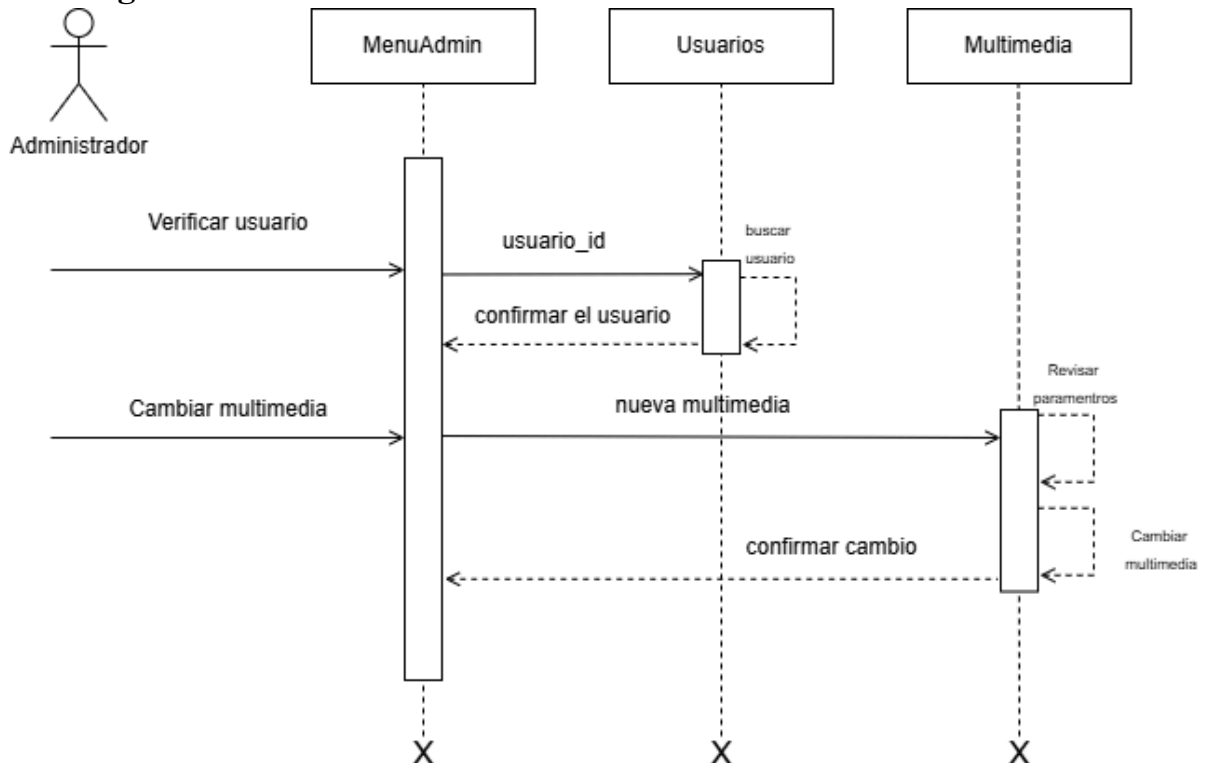


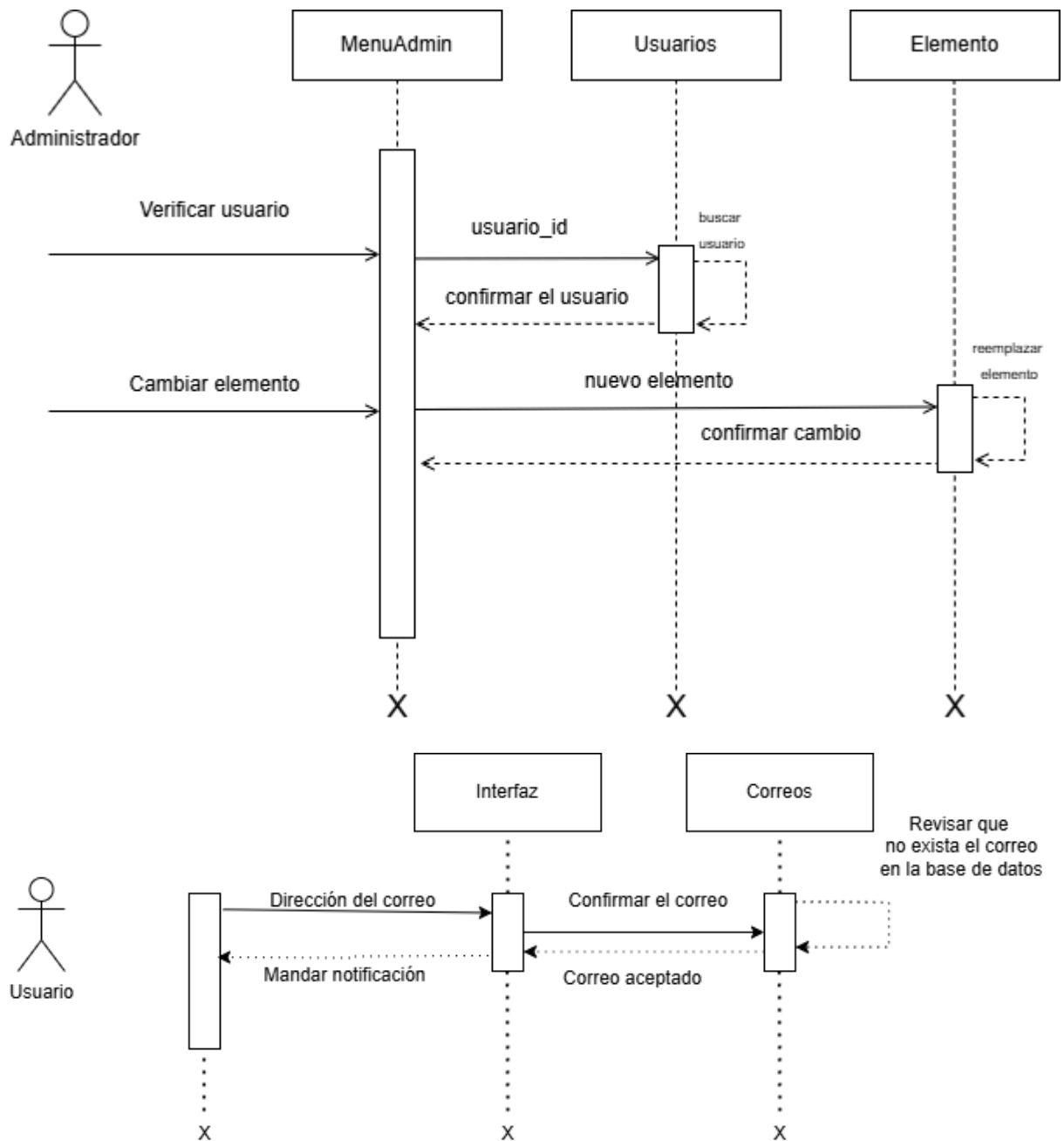
4.2 Descripción de casos de usuario

4.3 Diagramas de clase



4.4 Diagramas de secuencia





4.5 Diagramas de actividades

