



MODELO D+i
FASE II: Diseño e implementación

Integrantes del equipo

Robles Prieto Alfonso
Serrano Nuñez Alfredo
Hernández Dzib Danel
Alhadi Castillo Benítez Bryant
Chuc Rosado Fernando
Tugores Rodríguez De Jesús Miguel

Nombre del proyecto: Link us

Objetivo: *Llevar el proyecto desde la idea hasta su implementación con enfoque en impacto, organización y crecimiento.*

Diseño del proyecto

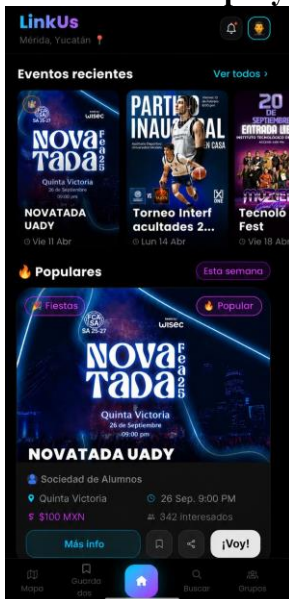


Figura 1
Pantalla principal que muestra el feed de eventos

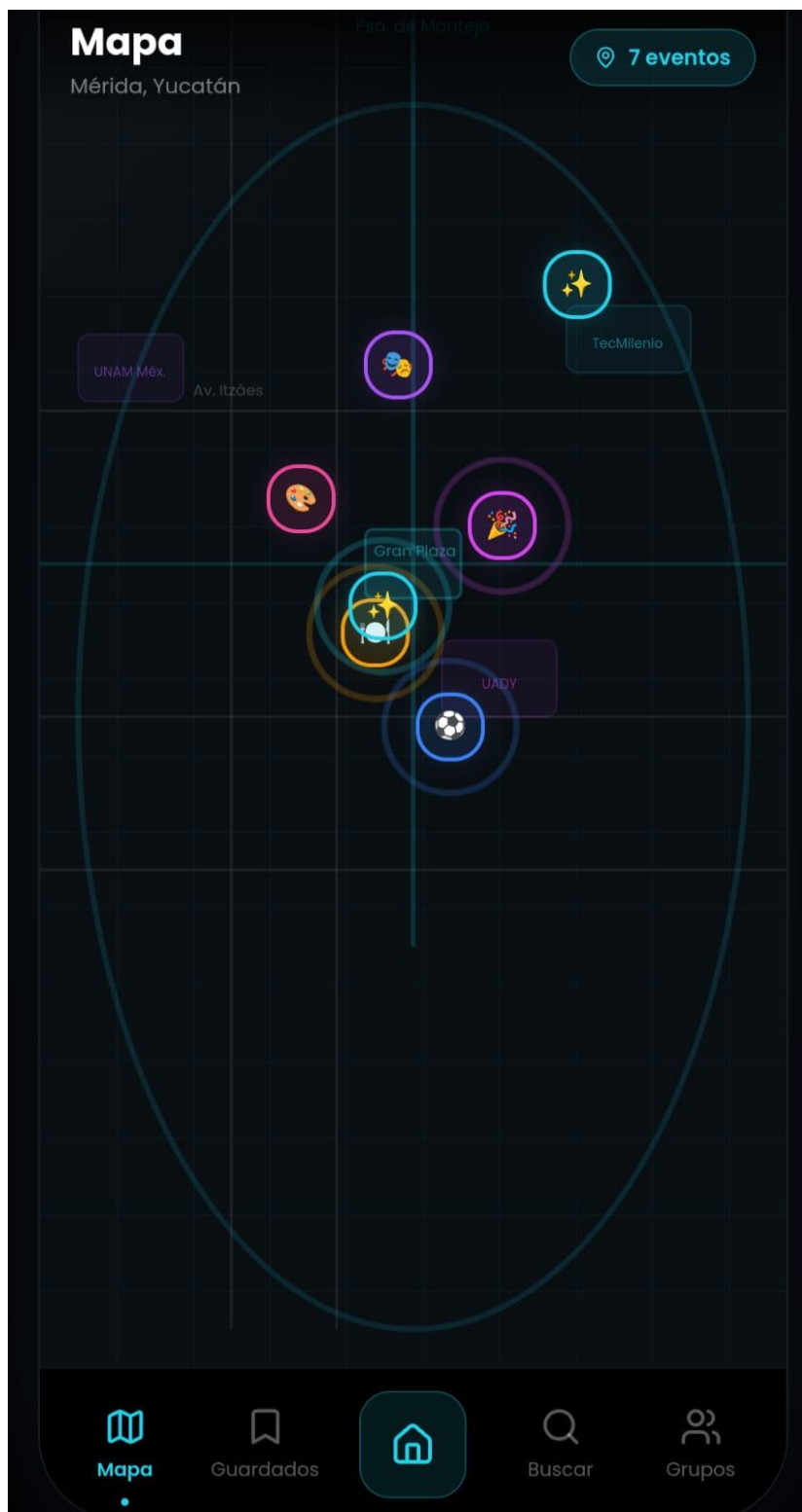


Figura 2
Pantalla que muestra un Mapa con los eventos disponibles.

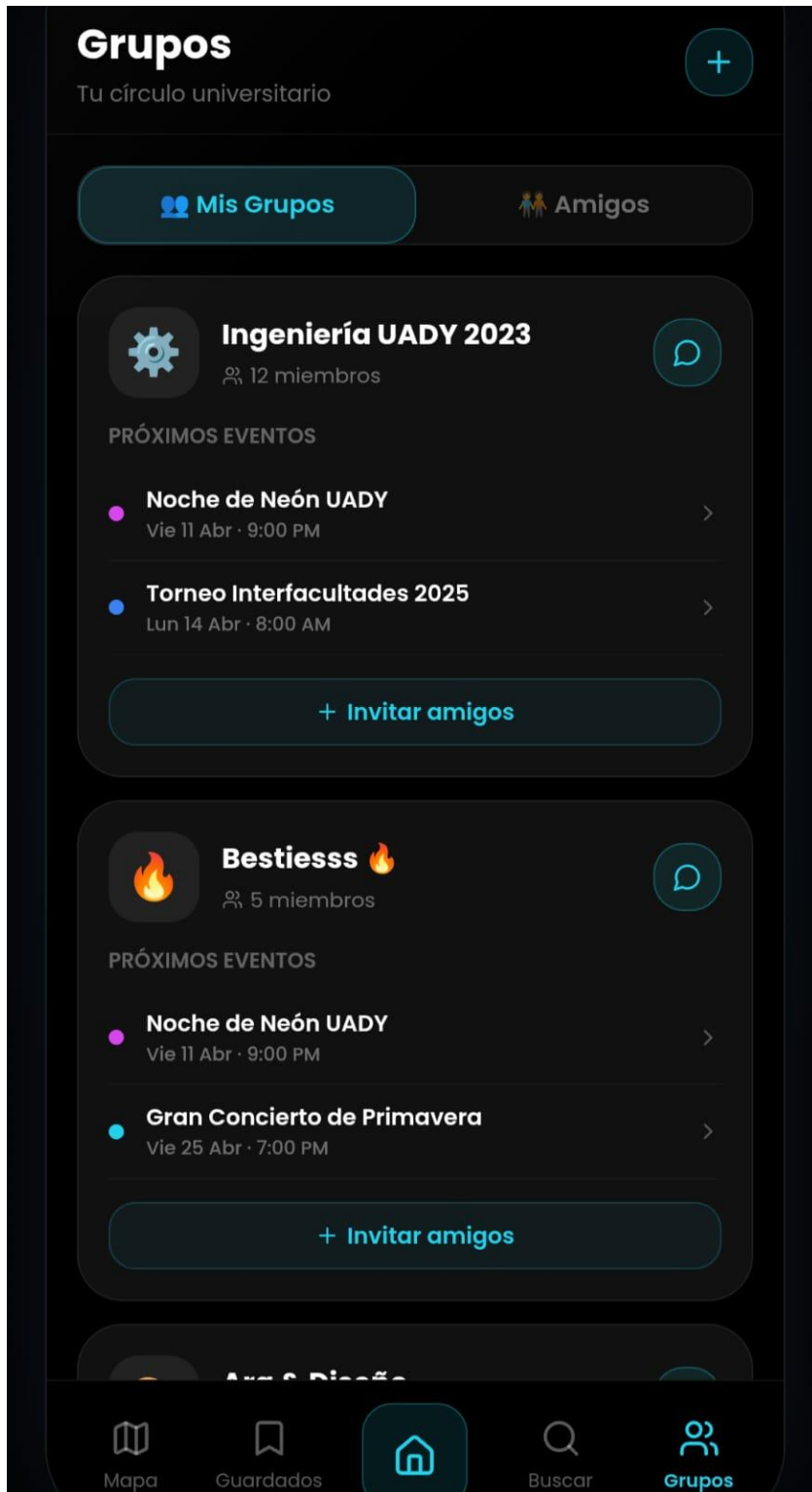


Figura 3
Pantalla que muestra los grupos de amigos.
En donde pueden invitar a sus amigos a los eventos.

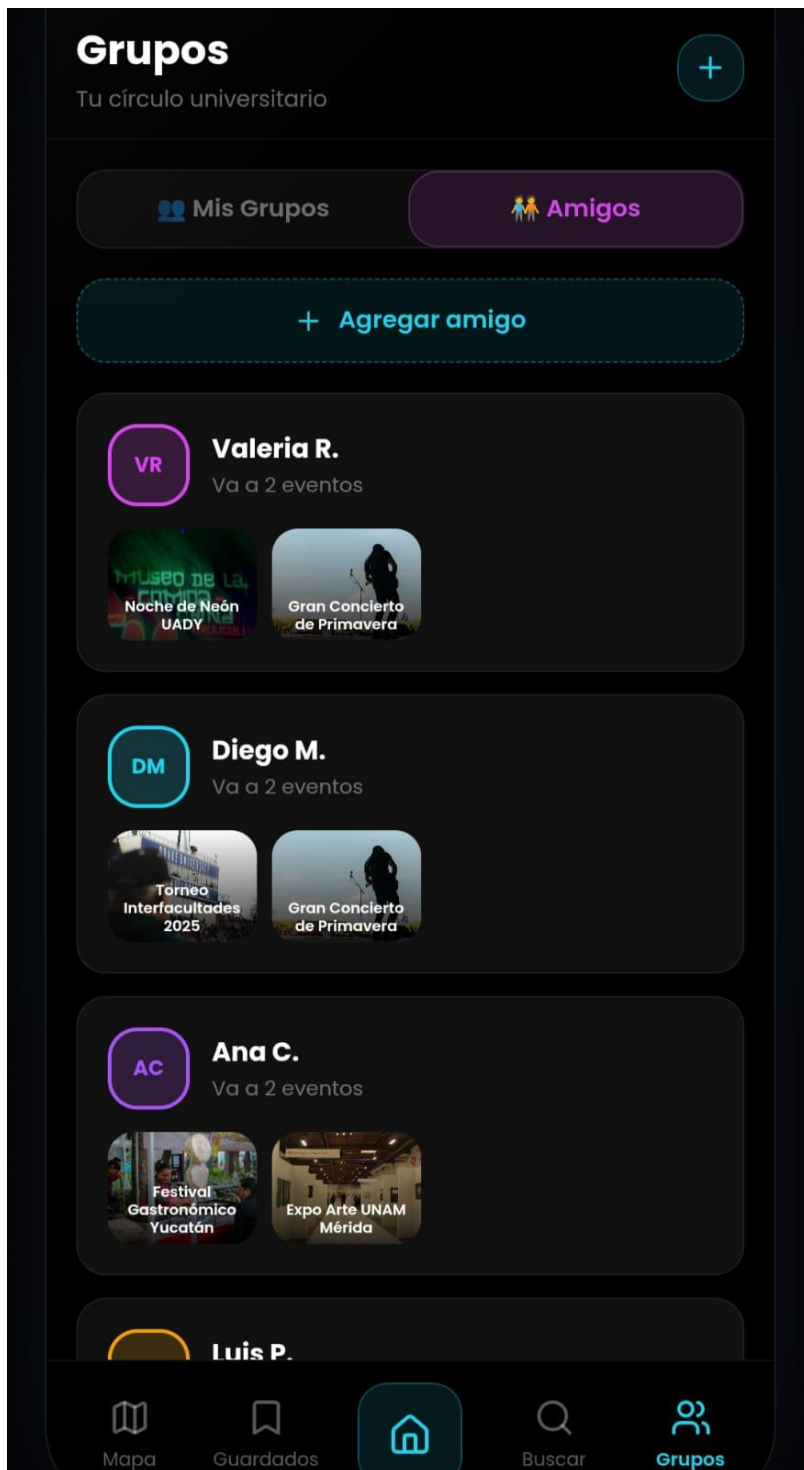


Figura 4

Pantalla que muestra los amigos y los eventos a los que asisten.

Simulación

Funciones Principales

La sección de Eventos se enfoca en que el alumno encuentre contenido de forma sencilla mediante:

- 1 un feed principal con las novedades.
- 2 una vista de mapa para ver qué hay cerca.
- 3 filtros personalizados para buscar

Características

Para el desarrollo del prototipo, se seleccionó un “stack” de herramientas que es de software libre y plataformas de bajo costo para agilizar el lanzamiento, cumpliendo con el estilo visual agradable y no tan minimalista.

Diseño de Interfaz: Figma. Se utilizó para hacer los bocetos del modo oscuro con la paleta de colores Cian y Fucsia, aplicando las tipografías Inter y Rubik Spray Paint.

Entorno de Desarrollo: Flutter / Dart o React Native. Estas herramientas permiten crear una app híbrida con las animaciones de swipe y tarjetas expandibles requeridas.

Backend y Base de Datos: Firebase (Google).

Firestore: Para gestionar un feed de eventos, grupos de amigos y el sistema dónde aprietas un botón que dice “voy”.

Authentication: Para el registro de estudiantes y validación de perfiles institucionales.

Storage: Almacenamiento de banners de eventos y fotos de perfil.

Mapas y Geolocalización: Google

Costos:

Conceptos	Descripción	Costo estimado
Dominio	Registro de dominio .com	\$350

	o .mx y hosting básico para landing page.	
Infraestructura Cloud	Nivel gratuito inicial para base de datos y autenticación.	\$0
Google maps api	Créditos gratuitos mensuales hasta 28,000 cargas de mapas gratis.	\$0
Tiendas de aplicaciones	Pago único de Google Play Consolé (\$25 USD) y Apple Developer (\$99 USD/año).	\$2,500 anual
Total	Inversión de lanzamiento de la app	\$2,850

Pruebas.

1. Pantalla de registro:

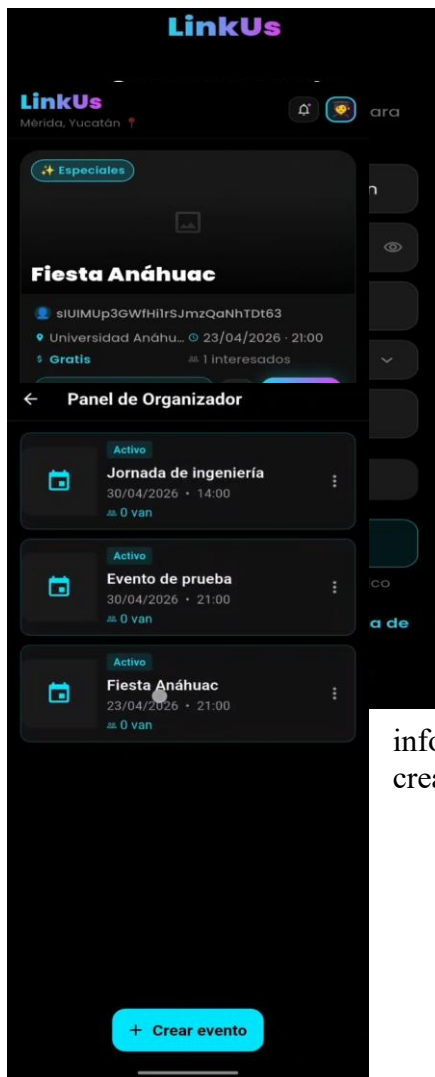
Esta es la pantalla que aparece al ingresar a la aplicación. En ella se solicitan los siguientes datos para la creación de la cuenta:

-Correo Electrónico.

-Contraseña.

-Nombre de usuario.

-Seleccionar universidad.



-Credencial Universitaria.

2. Guardados o favoritos:

En esta pantalla se mostrarán los eventos que el usuario haya marcado previamente, ya sea utilizando el botón “¡Voy!” para confirmar su asistencia o agregándolos a la sección de favoritos. Esto permite que el usuario tenga un acceso rápido y organizado a todos los eventos de su interés, evitando tener que buscarlos nuevamente dentro de la aplicación

3. Panel de organizador:


En esta pantalla se muestran todos los eventos que han sido creados dentro del modo “Organizador”. Cada evento aparece listado de forma clara, permitiendo al organizador visualizar rápidamente la información principal, como el nombre, la fecha y otros detalles relevantes.

Además, esta sección está diseñada para facilitar la gestión completa de los eventos. El organizador puede interactuar con cada uno de ellos realizando distintas acciones, como editarlos para actualizar su información, eliminarlos en caso de que ya no sean necesarios, o incluso crear nuevos eventos desde la misma interfaz.

4. Creación y edición de eventos:

En esta pantalla se muestra la sección de creación o edición de eventos dentro del modo “Organizador “. Aquí, el usuario puede ingresar o modificar la información necesaria para un evento. El organizador tiene la posibilidad de definir datos importantes como el nombre del evento, la fecha, la hora, la ubicación, el precio y una descripción detallada. En caso de estar editando un evento existente, puede actualizar cualquiera de estos campos para mantener la información siempre correcta y actualizada.

× Editar evento Guardar



Toca para agregar imagen

Nombre del evento *

14/80

Descripción *

37/500

Ubicación *

Fecha * Hora *

Categoría *

LinkUs_Prueba2.mp4

LinkUs_Prueba1.mp4